ОБЩЕСТВО С ОГРАНИЧЕННОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТЬЮ

Первая международная букмекерская компания

УТВЕРЖДАЮ

Генеральный директор

_____ Д.В. Осетров

"Первая международная букмекерская компания"

# П Р А В И Л А
# ПРИЕМА СТАВОК И ВЫПЛАТЫ ВЫИГРЫШЕЙ
# (ПРАВИЛА АЗАРТНЫХ ИГР)
# ООО «ПМБК»

Москва
2024

# Оглавление

I. ПРАВИЛА ПРИЁМА СТАВОК ..... 4
1. Общие положения ..... 4
2. Термины, определения и сокращения ..... 7
3. Процедура заключения пари ..... 10
3.1. Регистрация и идентификация Клиентов ..... 10
3.2. Приём ставок в Пунктах приёма ставок Букмекерской компании ..... 15
3.3. Приём интерактивных ставок ..... 16
3.4. Выплата выигрыша ..... 17
4. Права Клиента ..... 19
5. Обязанности Клиента ..... 21
6. Права Букмекерской компании ..... 22
7. Обязанности Букмекерской компании ..... 27
8. Минимальная и максимальная сумма пари. Максимальный выигрыш ..... 27
9. Порядок решения спорных вопросов ..... 28
II. ПРАВИЛА АЗАРТНЫХ ИГР ..... 31
10. Правила пари ..... 31
10.1. Виды пари по набору событий ..... 31
10.2. Виды пари относительно времени проведения события ..... 32
10.3. Типы пари ..... 32
10.4. Выкуп пари ..... 40
10.5. Особенности расчёта пари ..... 41
10.6. Продолжительность матча, необходимая для расчёта пари ..... 50
10.7. Примеры пари с вариантами расчёта ..... 51
10.7.1. Пари вида «Одинар» ..... 51
10.7.2. Пари вида «Экспресс» ..... 51
10.7.3. Пари вида «Система» ..... 51
10.7.4. Пари типа «Тотал» ..... 55
10.7.5. Пари типа «Фора» ..... 55
10.7.6. Пари «Гол + Пас» ..... 56
10.7.7. Правило «Одновременный финиш» ..... 56
III. ОСОБЕННОСТИ РАСЧЁТА ПАРИ ПО ВИДАМ СПОРТА ..... 58
11.1. Американский футбол ..... 58
11.2. Бадминтон ..... 58
11.3. Баскетбол ..... 58
11.4. Бейсбол ..... 60
11.5. Биатлон/Лыжи ..... 61
11.6. Бокс ..... 61
11.7. Велоспорт ..... 63
11.8. Волейбол ..... 63
11.9. Гандбол ..... 64
11.10. Единоборства ..... 65
11.11. Кёрлинг ..... 66
11.12. Компьютерный спорт ..... 66
11.13. Настольный теннис ..... 68
11.14. Пляжный волейбол ..... 69
11.15. Регби ..... 69
11.16. Снукер ..... 70
11.17. Теннис ..... 70
11.18. Формула-1/Авто-/Мотоспорт ..... 71
11.19. Футбол ..... 72

11.20. Хоккей с шайбой ..... 78
11.21. Шахматы ..... 80
11.22. Спецпредложение ..... 81
IV. ПРИМЕРЫ РАСЧЁТА ПАРИ ПО ВИДАМ СПОРТА ..... 81
Пример № 1 ..... 81
Пример № 2 ..... 81
Пример № 3 ..... 82
Пример № 4 ..... 82
Пример № 5 ..... 82
Пример № 6 ..... 83
Пример № 7 ..... 83
Пример № 8 ..... 84
Пример № 9 ..... 84
Пример № 10 ..... 85
Пример № 11 ..... 85
Пример № 12 ..... 85
Пример № 13 ..... 86
Пример № 14 ..... 87
Пример № 15 ..... 88
Пример № 16 ..... 88
Пример № 17 ..... 89
Пример № 18 ..... 89
Пример № 19 ..... 89
Пример № 20 ..... 91
Пример № 21 ..... 91
Пример №22 ..... 92
Пример № 23 ..... 93
Пример № 24 ..... 94
Пример № 25 ..... 94
Пример № 26 ..... 94
Пример № 27 ..... 95
Пример № 28 ..... 96
Пример № 29 ..... 96
Пример № 30 ..... 96
Пример № 31 ..... 97
Пример № 32 ..... 97
Приложение Форма заявления на самоограничение ..... 98

# I. ПРАВИЛА ПРИЁМА СТАВОК

Настоящие Правила приёма ставок и выплаты выигрышей (правила азартных игр) (далее – Правила) разработаны Обществом с ограниченной ответственностью «Первая международная букмекерская компания» в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

Настоящие Правила вступают в силу с даты утверждения генеральным директором и распространяются на все действия, совершённые, начиная с даты их вступления в силу.

Настоящие Правила подлежат обязательному размещению в Пунктах приёма ставок Букмекерской компании, а также опубликованию на сайте Букмекерской компании. Каждая новая редакция Правил отменяет действие предыдущей.

## 1. Общие положения

1.1.Букмекерская компания предпринимает максимально возможные и зависящие от неё меры для предоставления корректной информации по событиям, представленным в Линии. Вместе с тем Букмекерская компания не несёт ответственности за правильность, полноту и своевременность предоставляемой информации.

Ошибки в предоставленной информации по событию не являются основанием для отмены пари. Исключение составляют случаи, когда ошибки в информации по событию сопровождаются некорректными коэффициентами, на которые были заключены пари.

1.2.Дата и время начала события, указанные в Линии, носят информационный характер. Дата и время начала события, которые не определены организатором турнира, являются ориентировочными и корректируются в зависимости от назначения итоговой даты и времени проведения события организатором соревнования.

Временем начала события при расчёте пари считается фактическое время начала события. Исключение составляют случаи, описанные в разделе III

«Особенности расчёта пари по видам спорта».

1.3.Дата и время начала события, указанные в Линии, для долгосрочных пари и пари на итоги турниров/чемпионатов являются ориентировочными и могут корректироваться в зависимости от сроков проведения турниров и решений организаторов соревнований. Расчёт пари на такие итоги производится после определения результата пари.

1.4.Действительными считаются результаты, указанные в официальных протоколах, опубликованных на сайтах спортивных федераций, сайтах команд, а также в иных официальных источниках информации.

Букмекерская компания оставляет за собой право использовать любые публичные официальные источники, а также собственные источники или видеотрансляцию для расчёта пари.

Если результат в официальных источниках расходится, Букмекерская компания оставляет за собой право в одностороннем порядке определять источник информации о событии для целей настоящих Правил.

1.5.Если в комментарии к событию указан источник, по которому будет произведён расчёт, он является основным при определении результата. Если информация на нескольких источниках расходится, Букмекерская компания производит расчёт согласно данным источника, указанного ранее в комментарии.

1.6.Информация по статистическим показателям, предоставляемая в трекере к событию, носит информационный характер и не является основанием для расчёта пари. Букмекерская компания принимает решение по расчёту статистических показателей на основании официальных протоколов, собственных источников или видеотрансляций спортивных событий.

1.7.При возникновении спорных ситуаций Букмекерская компания оставляет за собой право использовать официальные источники события, предоставленные Клиентом, оспаривающим результат, для установления истинного фактического результата.

1.8.В спорных ситуациях, не имеющих прецедента, окончательное решение принимает Букмекерская компания.

1.9.Видеотрансляция, предоставляемая к матчу, носит информационный характер. Некорректно предложенная к матчу видеотрансляция не является основанием для отмены пари.

1.10.Для командных соревнований в целях определения места проведения события первой в Линии указывается команда Хозяев, второй – команда Гостей. Указание порядка команд «Хозяева – Гости» носит информационный характер и не является основанием для отмены пари.

Если событие фактически проходит на поле команды Гостей или международный матч переносится в другую страну, все пари остаются в силе и подлежат расчёту согласно результату в официальном протоколе.

1.11.Если событие перенесено на нейтральное поле, все пари остаются в силе и подлежат расчёту согласно результату в официальном протоколе.

1.12.Если в пари вида «экспресс» или «система» выявлено два или более идентичных или зависимых исхода, производится полная или частичная отмена по пари.

При частичной отмене расчёту подлежит только один из зависимых исходов с наибольшим коэффициентом, остальные зависимые исходы подлежат расчёту с коэффициентом «1».

1.13.В Линии по умолчанию указаны мужские команды, если в названии чемпионата или в дополнительных формулировках к командам не указано иное.

1.14. Букмекерская компания использует формулировки:

1.14.1. Для целей обозначения в Линии женских команд – сокращение «ж».

1.14.2. Для целей обозначения в Линии молодёжных команд – «до 19», «до 21», «до 23» и т. д., либо сокращение «мол» для обозначения любых возрастных категорий до 23 лет.

Ошибка в обозначении возрастной категории молодёжных команд не является

основанием для отмены пари.

1.14.3. Для целей обозначения в Линии команд не основного состава – «д», «2», «II» и т. д.

Ошибка в обозначении категории не основного состава не является основанием для отмены пари.

1.15.Если был заявлен основной состав, при этом несколько игроков из молодёжного/дублирующего состава принимали участие в событии, замена игроков не является основанием для отмены пари.

1.16.Если команда на матч выставляет молодёжный/дублирующий состав, вместо основного и это зафиксировано в официальных источниках, все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

1.17.Букмекерская компания оставляет за собой право в любой момент:

1.17.1. Приостанавливать проведение акций, бонусных кампаний, программ лояльности без предварительного информирования Клиента.

1.17.2. Исключать Клиента из участия в акциях, бонусных кампаниях, программах лояльности с аннулированием всех начисленных по акциям, кампаниям, программам лояльности бонусов, денежных средств и иных выплат.

1.17.3. Производить выплату только по одной акции, бонусной кампании, программе лояльности, если Клиент участвует в нескольких акциях, бонусных кампаниях, программах лояльности.

## 2. Термины, определения и сокращения

| | |
|---|---|
| **Букмекерская компания/контора (БК)** | Букмекерская компания ООО «ПМБК» (ОГРН 1087746968759), осуществляющая букмекерскую деятельность на основании лицензии № Л027-00108-77/00396456 на осуществление деятельности по организации и проведению азартных игр в букмекерских конторах или тотализаторах, выданной Федеральной налоговой службой Российской Федерации 08.07.2009. |
| **Выигрыш** | Денежные средства или иное имущество, в том числе имущественные права, подлежащие выплате или передаче Клиенту при наступлении результата пари, предусмотренного настоящими Правилами. |
| **Документ, удостоверяющий личность (ДУЛ)** | Документ, необходимый для представления Клиентом Букмекерской компании при заключении пари и выплате выигрыша.<br>Документами, удостоверяющими личность Клиента, являются:<br>– паспорт гражданина Российской Федерации для лиц, достигших |

| | |
|---|---|
| | возраста 18 лет;<br>– военный билет военнослужащего Российской Федерации для сержантов, старшин, солдат и матросов, проходящих военную службу по призыву или контракту, а также курсантов военных образовательных учреждений профессионального образования на время их обучения;<br>– удостоверение личности военнослужащего Российской Федерации для офицеров, прапорщиков и мичманов на период пребывания их на военной службе;<br>– паспорт иностранного гражданина;<br>– вид на жительство в Российской Федерации лица без гражданства;<br>– удостоверение беженца Российской Федерации;<br>– иные документы, удостоверяющие личность, предусмотренные законодательством Российской Федерации принимаются на усмотрение Букмекерской компании.<br>Иностранные граждане одновременно с документом, удостоверяющим личность, представляют документ, подтверждающий право законного пребывания на территории Российской Федерации.<br>В качестве документа, подтверждающего право законного пребывания на территории Российской Федерации иностранного гражданина, Клиент представляет:<br>– миграционную карту (иностранные граждане, прибывшие на территорию Российской Федерации, обязаны встать на миграционный учёт по месту пребывания. Вместе с миграционной картой иностранный гражданин представляет уведомление о прибытии в место пребывания);<br>– разрешение на временное проживание в Российской Федерации;<br>– иные документы, подтверждающие право на пребывание (проживание) на территории Российской Федерации, предусмотренные законодательством Российской Федерации.<br>Документы, представленные Клиентом в Букмекерскую компанию, должны быть действительны на дату их представления. |
| **Долгосрочные пари** | Азартная игра, при которой исход основанного на риске соглашения о выигрыше отложен на значительный промежуток времени до момента завершения события, турнира или серии соревнований и зависит от события, относительно которого неизвестно, наступит оно или нет. |
| **Единый центр учёта переводов ставок (ЕЦУПС) букмекерской конторы** | Кредитная организация, в том числе небанковская кредитная организация, осуществляющая деятельность по приёму от Клиента по его поручению денежных средств, в том числе электронных денежных средств, за исключением почтовых переводов, их учёту и переводу Букмекерской компании. Выплата выигрышей Клиенту по ставке осуществляется Букмекерской компанией путём увеличения остатков электронных денежных средств Клиента в едином центре учёта переводов ставок (ЕЦУПС). |
| **Зависимые исходы** | Связанные между собой исходы событий. Букмекерская компания оставляет за собой право определять зависимость исходов. |
| **Интерактивная ставка** | Денежные средства, в том числе электронные денежные средства, передаваемые с использованием электронных средств платежа, в том числе посредством информационно-телекоммуникационных сетей, включая сеть Интернет, а также средств связи, включая средства подвижной связи, единым центром учёта переводов ставок букмекерских контор организатору азартных игр в букмекерской конторе по поручениям участников азартных игр и служащие условием участия в азартной игре в соответствии с настоящими Правилами. |

| | |
|---|---|
| **Исход** | Отдельная позиция в Линии, на которую может быть заключено пари.<br>Исход может быть:<br>– **Фактически состоявшимся,** если его результат определился в ходе события.<br>– **Однозначно определённым,** если его результат можно установить в любом случае, учитывая текущий счёт и особенности вида спорта. |
| **Коэффициент выигрыша** | Число, на которое умножается сумма ставки Клиента при определении суммы выплаты. |
| **«Лига Ставок»** | Официальный бренд Букмекерской компании ООО «ПМБК». |
| **Лимит** | Определённое Букмекерской компанией значение максимальной суммы пари. |
| **Линия** | Перечень спортивных и иных событий с указанием исходов и коэффициентов, а также информации по событиям. |
| **Монитор предпросмотра пари** | Электронный дисплей для отображения условий пари до момента сохранения пари в базе данных Букмекерской компании и присвоения ему уникального кода. |
| **Обменный знак Букмекерской компании** | Клубная карта гостя Букмекерской компании «Лига Ставок» без указания её номинала, представляющая собой пластиковую карту с индивидуальным идентификационным номером и позволяющая её держателю пользоваться услугами и привилегиями, предоставляемыми Букмекерской компанией. |
| **Одновременный финиш (Dead Heat Rule)** | Исход, в котором выигрывают более одного участника события, турнира, чемпионата и т. д. Для расчёта выигрышный коэффициент по пари делится на количество участников, занявших первое место. |
| **Отмена пари** | Расчёт пари с коэффициентом «1» в случаях, если это определено настоящими Правилами. |
| **Официальный протокол** | Официальный документ, составляемый уполномоченными лицами, фиксирующий ход спортивного события или соревнования, особые замечания и его результат. |
| **Пари** | Азартная игра, при которой исход основанного на риске соглашения о выигрыше, заключённого Клиентом с Букмекерской компанией, зависит от события, относительно которого неизвестно, наступит оно или нет. |
| **Правило Милосердия (Mercy Rule)** | Правило, согласно которому в случае достижения определённой разницы очков между командами событие может быть завершено досрочно.<br>Данное правило определяется регламентом турнира. |
| **Принцип «Честной игры»** | Основополагающий принцип Букмекерской компании при заключении пари с Клиентом, основанный на следующем:<br>– Букмекерская компания, Клиент не обладают информацией о результате события в момент заключения пари, т. е. не заключают пари на заведомо известный исход;<br>– Клиент не использует технические средства для получения преимуществ перед Букмекерской компанией;<br>– Клиент не заключает повторные пари с целью обойти установленный Букмекерской компанией Лимит;<br>– Клиент при заключении пари не прибегает к помощи третьих лиц для преодоления установленного Букмекерской компанией Лимита;<br>– Клиент не оказывает противоправного влияния на результаты официальных спортивных событий;<br>– Клиент не является спортсменом, участником, бывшим участником спортивного события и турнира, организатором события и турнира, в рамках которого проводится событие; |

| | |
|---|---|
| | – Клиент не является спортивным судьёй по спортивному событию и соревнованию, в рамках которого проводится событие;<br>– Клиент не является сотрудником, тренером, помощником тренера и т. д. команд, принимающих участие в событии и турнире, в рамках которого проводится событие;<br>– Клиент не состоит в родственных связях с категориями граждан, указанными выше. |
| **Пункт приёма ставок Букмекерской компании** | Территориально обособленная часть игорного заведения, в которой Букмекерская компания заключает пари с участниками азартных игр и осуществляет представление информации о принятых ставках, выплаченных и невыплаченных выигрышах в процессинговый центр букмекерской компании или процессинговый центр интерактивных ставок букмекерской компании. |
| **Результат** | Реализовавшийся исход события, на которое было заключено пари. |
| **Рыночное значение коэффициента** | Значение коэффициента, учитывающее все обстоятельства, влияющие на вероятность наступления исхода. |
| **Сайт Букмекерской компании – Сайт БК** | www.ligastavok.ru, а также мобильный сайт (www.m.ligastavok.ru) и мобильное приложение, которое служит средством доступа к сайту. |
| **Соглашение о выигрыше** | Договор, устанавливающий взаимоотношения между Букмекерской компанией и Клиентом. |
| **Ставка** | Денежные средства, передаваемые участником азартной игры организатору азартной игры в наличной форме или с использованием платёжных карт (за исключением денежных средств, передаваемых организатору азартных игр как интерактивная ставка) и служащие условием участия в азартной игре в соответствии с настоящими Правилами. |
| **Участник азартных игр** | Физическое лицо, достигшее возраста 18 лет, имеющее намерение заключить пари с Букмекерской компанией.<br>В рамках настоящих Правил под Участником азартных игр понимается Клиент Букмекерской компании (далее – Клиент). |
| **Черновик** | Документ, содержащий условия заключения пари Клиента с Букмекерской компанией. Черновик не является обязательством заключения пари и предназначен для согласования условий пари до момента сохранения его в базе данных Букмекерской компании с присвоением ему уникального кода. Документ носит информационный характер и содержит предварительные условия. |
| **Электронное средство платежа** | Средство или способ, позволяющие Клиенту Букмекерской компании составлять, удостоверять и передавать распоряжения в ЕЦУПС для осуществления перевода денежных средств Букмекерской компании в рамках применяемых форм безналичных расчётов с использованием информационно-коммуникационных технологий, электронных носителей информации, в том числе платёжных карт, а также иных технических устройств. |

## 3. Процедура заключения пари

### 3.1. Регистрация и идентификация Клиентов

3.1.1. До начала азартной игры Клиент проходит процедуру регистрации в Букмекерской компании. Регистрация осуществляется в пунктах приёма ставок

Букмекерской компании, на Сайте БК. После регистрации обязательным условием допуска Клиента к игре является прохождение Клиентом идентификации в соответствии с требованиями Федерального закона от 07.08.2001 № 115-ФЗ «О противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путём, и финансированию терроризма» и достижения установленного Букмекерской компанией возраста такого Клиента.

3.1.2. В соответствии с требованиями Федерального закона от 07.08.2001 № 115-ФЗ Букмекерская компания идентифицирует Клиента путём установления следующих обязательных сведений: фамилия, имя, а также отчество (при наличии), дата рождения, гражданство, реквизиты документа, удостоверяющего личность, данные миграционной карты (в случае, если необходимость наличия миграционной карты предусмотрена законодательством Российской Федерации), документа, подтверждающего право иностранного гражданина или лица без гражданства на пребывание (проживание) в Российской Федерации, адрес места жительства (регистрации) или места пребывания, идентификационного номера налогоплательщика (при наличии), СНИЛС (при наличии).

3.1.3. Букмекерская компания имеет право в любой момент времени потребовать от Клиента предоставить документы, удостоверяющие личность Клиента, для проведения идентификации (в том числе обновления сведений о Клиенте) и подтверждение регистрационных данных Клиента и/или потребовать от Клиента лично явиться в Букмекерскую компанию (один из её пунктов приёма ставок) для проведения идентификации (обновления сведений о Клиенте). На это время Букмекерская компания вправе приостановить осуществление операций по приёму интерактивных ставок и/или по осуществлению выплат (выигрышей) в адрес Клиента. Букмекерская компания ни при каких обстоятельствах не компенсирует Клиенту расходы на проезд до пунктов приёма ставок Букмекерской компании, а также любые иные расходы Клиента, возникшие из требований Букмекерской компании.

3.1.4. Идентификация Клиента осуществляется исключительно на основании

оригиналов документов и/или нотариально заверенных копий.

3.1.5. В соответствии с требованиями Федерального закона от 07.08.2001 № 115-ФЗ Букмекерская компания обязана обновлять информацию о Клиентах не реже 1 (одного) раза в год. Под информацией понимаются: паспортные данные, место жительства, контактная информация.

3.1.6. Клиент обязан информировать Букмекерскую компанию об изменениях ранее представленной информации не позднее 7 (семи) рабочих дней с даты изменения.

3.1.7. Букмекерская компания оставляет за собой право требовать у Клиента подтверждение личности и достоверности ранее представленных документов и сведений или представления иных необходимых документов и сведений (верификации и аутентификации) любым доступным способом на усмотрение Букмекерской компании в соответствии с внутренними локальными актами и законодательством РФ.

Букмекерская компания может потребовать от Клиента прохождения видеоверификации, правила проведения которой устанавливаются Букмекерской компанией индивидуально в отношении каждого Клиента и доводятся до него непосредственно перед проведением видеоверификации или заранее в устной (в том числе по телефону) или письменной форме. В процессе видеоконференции может производиться аудио- и видеозапись.

Соглашаясь на участие в проведении видеоверификации, Клиент автоматически соглашается на проведение аудио- и видеозаписи такой видеоверификации.

Сотрудник Букмекерской компании является официальным лицом/представителем, имеющим полномочия на основании единоличного мнения давать оценку поведению Клиента.

В случае прерывания процедуры видеоверификации Букмекерская компания может потребовать у Клиента прохождения идентификации (полной идентификации) в очной форме (с личным присутствием) или обновление сведений о Клиенте путём

его личного присутствия или любым законным способом независимо от прохождения иных процедур в Букмекерской компании, в том числе с проведением видеоверификации.

Процедура прохождения идентификации и/или обновления сведений происходит в соответствии с законодательством РФ и внутренними локальными актами Букмекерской компании. О правилах прохождения указанных процедур Клиент может быть ознакомлен непосредственно перед ними или заранее в устной (в том числе по телефону) или письменной форме.

К процедуре прохождения идентификации и/или обновления сведений не допускаются Клиенты:

– с симптомами воздействия алкоголя или иных сильнодействующих или запрещённых веществ;

– в присутствии третьих лиц.

Данное правило действует в течение всей процедуры прохождения идентификации и/или обновления сведений.

В процессе идентификации или обновления сведений Клиенту может быть запрещено использование телефонов или иных устройств на усмотрение сотрудника Букмекерской компании.

При подозрении Клиента в нарушении установленных правил проведения идентификации и/или обновления сведений или признаков обмана, мошенничества и других противоправных действий, Букмекерская компания вправе прервать прохождение процедуры идентификации и/или обновления сведений с Клиентом – при этом Букмекерская компания будет считать личность Клиента не подтверждённой.

В случае отказа Клиента от процедур обновления сведений или идентификации, Букмекерская компания вправе прекратить взаимоотношения с Клиентом, при этом доступ Клиента к услугам полностью блокируется.

В случае непредставления требуемых документов и сведений или прерывания

процедуры идентификации или обновления сведений из-за нарушений со стороны Клиента, соответствующая процедура считается не пройденной. После этого Букмекерская компания вправе предпринять действия в соответствии с законодательством РФ и внутренними локальными актами по ограничению действий Клиента и совершению операций, либо же потребовать у Клиента прохождения процедуры обновления сведений или идентификации повторно, запросить дополнительные документы и сведения и потребовать прохождения иных процедур.

Список документов и сведений, запрашиваемых Букмекерской компанией, и иные документы, адресованные Клиенту, могут направляться Клиенту любым доступным способом по известным Букмекерской компании каналам связи.

3.1.8. Букмекерская компания оставляет за собой право приостановить или отказать в проведении любых операций с Клиентом и (или) заблокировать (приостановить) доступ и все операции в его личном кабинете в случае не прохождения любого вида идентификации или неподтверждения личности иным требуемым способом, а равно неподтверждения достоверности ранее представленных документов или непредоставления запрашиваемых документов и сведений о Клиенте.

3.1.9. Букмекерская компания оставляет за собой право отменить все заключённые Клиентом пари, если при идентификации и/или регистрации была предоставлена недостоверная информация о Клиенте и/или поддельные документы.

3.1.10. Букмекерская компания обрабатывает персональные данные Клиентов, полученные в результате идентификации, в соответствии с требованиями Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», Политикой в отношении обработки персональных данных.

3.1.11. Букмекерская компания ни при каких обстоятельствах не несет ответственность за использование персональных данных Клиентов третьими лицами, независимо от способа получения третьими лицами доступа к персональным данным Клиента.

3.1.12. Букмекерская компания, при возникновении сомнений в достоверности

сведений, предоставленных Клиентом при регистрации, либо полученных при их обновлении, а также в случае нарушения акцептованных Клиентом правил и условий Букмекерской компании, вправе принять решение по собственному усмотрению временно заблокировать доступ Клиента (-ов) к учётной записи (учётным записям) до момента предоставления Клиентом обновлённых сведений, соответствующих требованиям Букмекерской компании.

### 3.2. Приём ставок в Пунктах приёма ставок Букмекерской компании

3.2.1. После ознакомления с Линией Клиент сообщает сотруднику Букмекерской компании о своей готовности заключить пари на определённую сумму на выбранный коэффициент исхода события. Для этого Клиент сообщает сотруднику информацию о выбранном пари, передаёт наличные денежные средства/предоставляет платежную карту и предъявляет документ, удостоверяющий личность.

3.2.2. Для заключения пари Клиент может передать сотруднику БК обменный знак Букмекерской компании. В этом случае сотрудник БК осуществляет сверку предъявленного Клиентом ДУЛ с данными обменного знака БК.

3.2.3. Сотрудник Букмекерской компании предоставляет Клиенту предварительную информацию для согласования одним из способов по выбору Клиента:

а. Вербальное озвучивание пари;

б. Распечатанный черновик пари;

в. Черновик пари на мониторе предпросмотра.

3.2.4. Клиент проверяет информацию для заключения пари и вербально подтверждает своё согласие на заключение пари.

3.2.5. Сотрудник Букмекерской компании распечатывает и передаёт Клиенту чек. После распечатывания чека отмена или редактирование пари в базе данных Букмекерской компании невозможны.

3.2.6. В случае оформления согласия на получение чека по электронной почте, чек направляется на электронную почту, указанную Клиентом.

3.2.7. Совершая пари, Клиент подтверждает, что ознакомлен и согласен с настоящими Правилами, а также предложенными Букмекерской компанией коэффициентами, «базами» тоталов и фор.

**3.3. Приём интерактивных ставок**

3.3.1. Букмекерская компания принимает интерактивные ставки, переданные путём перевода денежных средств, в том числе электронных денежных средств, за исключением почтовых переводов, единым центром учёта переводов ставок (ЕЦУПС) с использованием электронных средств платежа по поручениям Клиента.

3.3.2. Для осуществления интерактивной ставки Клиенту необходимо пройти регистрацию на Сайте, после этого – на интернет-сайте ЕЦУПС и пополнить свой счёт в ЕЦУПС.

3.3.3. Для заключения пари Клиенту необходимо выбрать интересующие исходы и добавить их в «корзину». При этом Клиенту следует указать сумму пари, вид пари и подтвердить своё решение о заключении пари.

3.3.4. Информация о пари направляется в процессинговый центр Букмекерской компании для учёта интерактивных ставок, определения результатов азартной игры и расчёта сумм выигрышей.

3.3.5. Клиент может иметь только одну идентифицированную учётную запись о регистрации на Сайте БК. В случае обнаружения Букмекерской компанией нескольких учётных записей о регистрации Клиента на Сайте БК, принадлежащих одному физическому лицу, либо имеющих одинаковые контактные данные (мобильный телефон и E-mail), указанные при регистрации, Букмекерская компания оставляет за собой право блокировать все учётные записи о регистрации Клиента на Сайте и рассчитать ставки, совершённые с таких учётных записей с коэффициентом «1».

3.3.6. Букмекерская компания запрещает двум или нескольким Клиентам заключать пари с одного мобильного либо стационарного устройства, сетевого адреса (IP-адреса компьютера) или из одной локальной сети. Действия Клиента, нарушающие данный запрет, могут быть признаны нарушением Правил со стороны

Клиента. Букмекерская компания оставляет за собой право блокировать учётную запись такого Клиента (-ов).

3.3.7. Снятие ограничений, введённых Букмекерской компанией в соответствии с пп. 3.3.5–3.3.6, производится в соответствии с условиями настоящих Правил.

3.3.8. Действия Клиента, совершённые с использованием учётных данных Клиента, считаются совершёнными самим Клиентом. Клиент несёт ответственность за сохранность логина и пароля от учётной записи на Сайте БК в целях исключения возможности использования их третьими лицами.

3.3.9. Передача третьим лицам устройства с установленным приложением либо доступа в учётную запись для размещения третьими лицами ставок в учётной записи Клиента запрещена. Если выявлено нарушение данного пункта либо обнаружен факт использования третьими лицами учётных данных Клиента при повторной регистрации Клиента, в том числе с использованием другого логина, Букмекерская компания оставляет за собой право отказать Клиенту в приёме интерактивных ставок, заключении пари и/или выплате выигрышей.

3.3.10. Если пароль стал известен третьим лицам, Клиент обязан сообщить об инциденте в Букмекерскую компанию и/или самостоятельно изменить пароль. Букмекерская компания не несёт ответственности за действия третьих лиц, использующих учётные данные Клиента.

3.3.11. Интерактивная ставка может быть использована Клиентом для заключения одного или нескольких пари. Внесённые Клиентом денежные средства служат условием участия в азартной игре в соответствии с Правилами, установленными Букмекерской компанией. Вся внесённая сумма (ставка, интерактивная ставка) должна принять участие в азартной игре (пари).

**3.4. Выплата выигрыша**

3.4.1. Выплата выигрыша по ставкам производится в Пункте приёма ставок Букмекерской компании, где было заключено пари, при предъявлении документа, удостоверяющего личность, обменного знака игорного заведения в течение

30 (тридцати) дней после окончания последнего события, на которое было заключено пари. Выигрыш, не востребованный по истечении 30 (тридцати) календарных дней после окончания последнего события, указанного в чеке, аннулируется – пари подлежит расчёту с коэффициентом «1».

3.4.2. Если в кассе Пункта приёма ставок отсутствует сумма выигрыша, подлежащего выплате, выплата выигрыша осуществляется по соответствующему запросу Клиента в течение 48 часов с момента оформления запроса. Клиенту необходимо повторно направить запрос в случае невостребования выигрыша в указанные сроки.

3.4.3. Выплата выигрышей Клиенту по интерактивным ставкам осуществляется со счёта Букмекерской компании, открытого в ЕЦУПС, путём увеличения остатков электронных денежных средств Клиента в ЕЦУПС.

3.4.4. Букмекерская компания оставляет за собой право отказать Клиенту в получении выплат, если Клиентом не были заключены пари.

3.4.5. В случае нарушения Клиентом п. 3.3.11 настоящих Правил Букмекерская компания имеет право в одностороннем порядке принять решение об отказе в удовлетворении запроса на получение выплаты и принять следующие меры, направленные на противодействие незаконным действиям Клиента:

– потребовать от Клиента последовательно проставить сумму ставок, интерактивных ставок, но не более 3 (трёх) раз (т. е. заключить последовательно несколько пари, но не более трёх пари). При этом коэффициент выигрыша по каждому такому пари должен быть не менее 2.0.;

– отказать Клиенту в получении выплаты способом, заявленным Клиентом, либо на иные реквизиты платёжного средства и предоставить Клиенту единственный способ для получения выплаты на усмотрение Букмекерской компании;

– ограничить количество запросов на выплату выигрышей в течение суток. Максимальное количество запросов на выплату выигрыша в сутки не может превышать 3 (трёх), если Букмекерской компанией в отношении индивидуального

случая не установлено иное.

3.4.6. В зависимости от наличия у Клиента того или иного статуса Букмекерская компания может предложить Клиенту индивидуальное условие получения выигрыша. Букмекерская компания оставляет за собой право определять индивидуальные условия для выплаты выигрыша Клиенту в текущий момент времени.

3.4.7. Букмекерская компания имеет право в одностороннем порядке по собственному усмотрению, в любой момент времени принять решение о предоставлении Клиенту способа (средства) для:

3.4.7.1. Поступления денежных средств в счёт оплаты интерактивных ставок, вплоть до единственного способа (средства).

3.4.7.2. Получения выплаты (выигрыша) независимо от того, каким способом (средством) Клиентом были внесены денежные средства (передана ставка, интерактивная ставка), вплоть до единственного способа (средства).

Таким образом, Букмекерская компания вправе принять решение о предоставлении Клиенту единственного способа (средства) «пополнения» и «вывода» денежных средств.

3.4.8. При совершении ставок, интерактивных ставок, получении выплат (выигрышей) Клиенту запрещается использовать не принадлежащие ему банковские карты или иные средства платежа (электронные кошельки, мобильная коммерция и т. п.). Учётные записи Клиентов, нарушивших настоящий пункт Правил, могут быть заблокированы Букмекерской компанией, денежные средства подлежат возврату Букмекерской компанией только после получения письменного заявления и прохождения полной идентификации владельца платежного инструмента (владельца карты, электронного кошелька и т. п.).

## 4. Права Клиента

4.1. Клиент имеет право на основании личных письменных заявлений вводить следующие самоограничения:

4.1.1. Ограничить предельный лимит суммы ставок (интерактивных ставок) на

определённый период времени.

4.1.2. Запросить временный запрет к услугам Букмекерской компании для заключения пари на определённый срок.

4.1.3. Запросить полный запрет к услугам Букмекерской компании для заключения пари.

4.2. Письменное заявление Клиента о введении самоограничений подаётся в адрес Букмекерской компании в следующем порядке:

4.2.1. Письменное заявление Клиента о введении в отношении него самоограничений может быть подано Клиентом лично через обособленное подразделение Букмекерской компании, на копии заявления Клиента проставляется отметка о получении заявления, либо посредством электронной почты, указанной Клиентом при регистрации.

4.2.2. Для подачи заявления о введении самоограничения в электронной форме Клиенту необходимо направить заявление в свободной форме на электронную почту: info@ligastavok.ru со своей почты, указанной им при регистрации. После получения обращения Букмекерской компанией Клиент получает уведомление по адресу электронной почты, указанной им при регистрации, о порядке и сроках введения самоограничения.

4.2.3. Для подачи заявления о введении самоограничения по телефону (в чате) Клиенту необходимо обратиться в службу поддержки с телефонного номера, указанного им при регистрации. После получения обращения Букмекерской компанией Клиент получает уведомление по адресу электронной почты, указанной им при регистрации, о порядке и сроках введения самоограничения.

4.3. Для введения ограничений по запросу Клиента Букмекерская компания при необходимости проводит идентификацию Клиента (в соответствии с п. 3.1.2).

4.4. Букмекерская компания вводит соответствующие ограничения в течение 3 (трёх) дней с момента получения заявления.

4.5. Клиент имеет право отозвать своё заявление о самоограничении, для чего

лично, через обособленное подразделение Букмекерской компании, направляет письменное заявление о снятии ранее введённого ограничения. В исключительных случаях (отсутствие обособленного подразделения Букмекерской компании в регионе проживания Клиента) Клиент вправе направить оригинал заявления о снятии самоограничений посредством АО «Почта России», при условии нотариального удостоверения подписи Клиента на заявлении, с приложением копии паспорта Клиента, заверенной нотариусом, по адресу местонахождения Букмекерской компании, указанному на Сайте, заказным письмом с описью вложения. Простая почтовая корреспонденция, не имеющая описи вложения, без нотариального заверения подписи Клиента на заявлении, для целей снятия самоограничений не принимается и не рассматривается Букмекерской компанией. Дата нотариального заверения подписи Клиента не может составлять более 20 дней до даты получения Букмекерской компанией почтового отправления, указанного в настоящем пункте.

4.6.Букмекерская компания снимает ограничения Клиента в течение 7 (семи) календарных дней с момента получения письменного заявления о снятии ограничений.

4.7.В случае повторно установленного ограничения, на основании заявления Клиента, Букмекерская компания оставляет за собой право в течение одного года с момента повторного установления ограничения отказать Клиенту в снятии ограничений.

4.8.Клиент имеет право пользоваться услугами Букмекерской компании в соответствии с настоящими Правилами.

**5. Обязанности Клиента**

5.1.Клиент обязан соблюдать принцип «Честной игры», а также иные положения настоящих Правил.

5.2.В целях соблюдения законодательства о противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путём, и финансированию терроризма, а также в целях предотвращения противоправного влияния на результаты

официальных спортивных событий при заключении пари Клиент обязан предъявить документ, удостоверяющий личность.

По запросу Букмекерской компании Клиент обязан предоставлять о себе дополнительные сведения.

5.3.Клиент, при заключении пари с Букмекерской компанией, даёт согласие на обработку персональных данных в соответствии с Федеральным Законом от 07.08.2001 № 152-ФЗ «О персональных данных».

5.4.Клиент в любом случае обязуется воздержаться и гарантирует Букмекерской компании, что не допустит ситуаций нарушения настоящих Правил. В случае нарушения Клиентом установленной настоящим пунктом гарантии к нему применяются последствия, установленные пунктом 6.3 настоящих Правил, а также иные последствия, установленные настоящими Правилами.

5.5.Клиент обязуется не переуступать право требования выигрыша третьим лицам, не использовать право взыскания выигрыша в зачет взаимных требований с третьими лицами и в иных аналогичных обстоятельствах.

5.6.В случае нарушения Клиентом п. 5.5 Правил, последний выплачивает Букмекерской компании штраф в размере 500 000 (пятьсот тысяч) рублей в течение 10 (десяти) календарных дней с даты предъявления Букмекерской компанией письменного требования. Положения настоящего пункта распространяют свое действие на все отношения Клиента с Букмекерской компанией, не зависимо от момента их возникновения.

**6. Права Букмекерской компании**

6.1.Букмекерская компания оставляет за собой право при нарушении Клиентом настоящих Правил, а также в иных случаях, предусмотренных действующим законодательством:

6.1.1. Отказать Клиенту в заключении пари без объяснения причин.

6.1.2. Отказать Клиенту в заключении пари и выплате выигрыша в случае, если Клиент отказывается предоставить документ, удостоверяющий личность, либо срок

представленного документа истёк.

6.1.3. Приостанавливать приём ставок, интерактивных ставок и выплату выигрышей по ним, на время обновления идентификационных сведений Клиента.

6.1.4. В любой момент отменить пари, пересчитать коэффициенты по рыночным значениям, а также объявить пари проигрышным.

6.2. Букмекерская компания оставляет за собой право в любой момент времени осуществлять проверку действий Клиента на предмет подозрительной активности на Сайте БК (включая, но не ограничиваясь) следующими критериями при использовании:

6.2.1. Клиентом любого программного обеспечения, позволяющего автоматизировать процесс совершения прогнозов по событиям, линиям и иным методам заключения пари;

6.2.2. Клиентом нескольких устройств для авторизации в короткие сроки;

6.2.3. Клиентом данных третьих лиц для регистрации в качестве нового Клиента, в том числе членов семей такого Клиента;

6.2.4. Устройства пользователя несколькими Клиентами;

6.2.5. Одного IP-адреса (локальной сети) несколькими пользователями;

6.2.6. Одного платёжного метода несколькими Клиентами;

6.2.7. Платёжного метода лицами, которым не принадлежит используемый личный кабинет, и не являющимися участниками соответствующего пари, согласно настоящим Правилам;

6.2.8. Отказа Клиента от прохождения видеоверификации в порядке, установленном настоящими Правилами.

6.3. Букмекерская компания оставляет за собой право отменить позицию в пари (пари) или пересчитать коэффициенты по рыночным значениям, которые определяет Букмекерская компания согласно внутренним критериям, в следующих случаях:

6.3.1. Не учтены обстоятельства, влияющие на вероятность наступления исхода в момент заключения пари;

6.3.2. Пари заключено менее чем за 3 секунды до наступления результата события;

6.3.3. Выявлено несоответствие коэффициента предлагаемому исходу;

6.3.4. Предлагались неактуальные коэффициенты, своевременно не обновившиеся в программном обеспечении Букмекерской компании;

6.3.5. Предлагались некорректные базы форы или тотала;

6.3.6. Перепутаны местами коэффициенты на победу участника 1 и участника 2, «Тотал больше» и «Тотал меньше» и т. д.;

6.3.7. Допущены очевидные ошибки в Линии: пропуск дробного разделителя, смещение разряда, например, вместо «1,85» отображалось «18,5» или «185» и т. д.

6.4. Букмекерская компания оставляет за собой право при подозрении на нарушение Клиентом принципа «Честной игры» и иных положений настоящих Правил:

6.4.1. Отказаться от любого пари в целом или его любой части, отменив пари (в этих случаях пари подлежит расчёту с коэффициентом «1»);

6.4.2. Приостановить выплаты по пари на срок до 120 календарных дней;

6.4.3. Ограничить действия Клиента на Сайте на срок до 120 календарных дней.

Срок, указанный в настоящем пункте, исчисляется с момента поступления в Букмекерскую компанию письменного обращения Клиента.

6.5. Букмекерская компания вправе использовать любое из указанных прав отдельно или их совокупность.

6.6.Букмекерская компания оставляет за собой право:

6.6.1. В любой момент отменять пари, если при заключении или расчёте пари на сервере в базе данных Букмекерской компании произошли технические или программные сбои, произошла задержка передачи информации от поставщиков данных через сеть Интернет.

6.6.2. В любой момент производить отмену пари или объявлять пари проигрышным в случаях, когда Клиент самостоятельно или с привлечением аффилированных лиц получает несправедливое преимущество перед Букмекерской

компанией или другими Клиентами.

6.6.3. В любой момент производить отмену пари или объявлять пари проигрышным в случае, если располагает информацией о том, что Клиент представляет интересы других букмекерских контор.

6.6.4. В любой момент приостановить приём ставок/выплату выигрыша и/или ограничить действия Клиента на Сайте до истечения срока принятия решения по письменному обращению Клиента. Порядок написания и рассмотрения письменных обращений изложен в п. 9 «Порядок решения спорных вопросов».

6.6.5. Запрашивать и получать любые документы и сведения, а также совершать необходимые действия, предусмотренные законодательством в целях соблюдения законодательства о противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путём, и финансированию терроризма, а также законодательства, регулирующего организацию азартных игр в букмекерских конторах.

6.6.6. В любой момент приостановить приём ставок/ отменить выплату выигрыша в случае подозрения Букмекерской компании на нехарактерный исход события, завершение события с наименее вероятным результатом, при наличии подозрений, что конкретное спортивное событие носит характер нечестной спортивной борьбы. Данное подозрение может быть основано в том числе на размере, объеме или манере (характере) совершенных пари. Заключенные пари в данном случае подлежат расчету с коэффициентом «1».

6.7. Букмекерская компания может отменить следующие пари:

6.7.1. Если полагает, что заключены групповые пари (разрешается заключать пари только в качестве отдельных самостоятельных физических лиц), повторные пари на одни и те же результаты/победителей от одних и тех же или различных Клиентов;

6.7.2. Если полагает, что Клиенты действуют в сговоре или как синдикат, групповые пари, в пределах короткого промежутка времени, в том числе с целью превышения лимита; даже после того, как официальный результат соревнований/спортсменов станет уже известным;

6.7.3. При оценке отнесения пари к групповым пари, пари сделанным в сговоре или синдикатом, Букмекерская компания может руководствоваться любым из параметров регистрации и идентификации отдельно или в совокупности при совпадении: телефона, E-mail, платёжного метода, банковской карты, использования одного устройства, IP-адреса, сетевого адреса Клиента, используемого для заключения пари и осуществления платежей, адреса места жительства Клиента (в том числе и регистрации), реквизитов документа, удостоверяющего личность.

6.7.4. При оценке отнесения пари к групповым пари, пари, сделанным в сговоре или синдикатом понимается схожий характер ставок (в том числе схожий сценарий (заключение пари на одинаковые события), скорость, системность, частота, суммы заключения пари с другими участниками азартных игр.

6.8. Букмекерская компания вправе использовать любые технические средства и методы, а также привлекать третьих лиц для оценки действий участников азартных игр и установления (выявления) фактов нарушения настоящих Правил.

6.9. Букмекерская компания не обязана предоставлять Клиентам доказательства возникновения обстоятельств, послуживших основанием для принятия решения о введении в отношении Клиента ограничительных мер, ответственности и/или основанием для отмены пари. Отмена пари является безусловным правом Букмекерской компании и подлежит расчету с коэффициентом «1».

6.10. В случаях неправильного фиксирования результатов азартных игр, изменения официального результата события и (или) неправильного расчёта сумм выигрышей, подлежащих выплате Букмекерской компанией, в срок, не превышающей 10 (десяти) календарных дней, может быть осуществлён перерасчёт таких результатов и (или) сумм выигрышей.

6.11.При возникновении технических сбоев на стороне процессингового центра, процессингового центра интерактивных ставок Букмекерской компании, а также поставщика значений коэффициентов, Букмекерская компания оставляет за собой право производить расчёт выигрыша с коэффициентом «1».

6.12.Если на стороне Компании, процессингового центра интерактивных ставок или поставщика значений коэффициентов произошел технический или программный сбой, вследствие которого по событиям были затронуты данные влияющие на расчет пари и требуется дополнительная проверка по корректности предоставленной Линии, Букмекерская компания оставляет за собой право ограничить выплату по таким событиям до 5 (пяти) рабочих дней, а для пари, заключенных в разделе Быстрые игры на сайте Компании, – до 30 (тридцати) рабочих дней, на период проведения проверки корректности предоставленных данных.

**7. Обязанности Букмекерской компании**

7.1.Букмекерская компания обязана учитывать социальные последствия своей деятельности в целях борьбы с игровой зависимостью и осуществлять меры для минимизации негативных социальных последствий.

7.2.Букмекерская компания обязана исполнять законодательство Российской Федерации, регулирующее деятельность по организации и проведению азартных игр.

**8. Минимальная и максимальная сумма пари. Максимальный выигрыш**

8.1.Минимальная сумма пари определяется Букмекерской компанией для каждого случая индивидуально.

8.2.Максимальная сумма пари определяется Букмекерской компанией для каждого случая индивидуально.

8.3.Букмекерская компания может предложить Клиенту услугу «Согласование пари» для заключения пари на сумму, превышающую максимальный лимит.

8.4.Клиенту, чтобы воспользоваться услугой «Согласование пари», необходимо полностью внести денежные средства для заключения пари.

8.5.Букмекерская компания оставляет за собой право согласовывать индивидуальный лимит для Клиента в период от одной до пятнадцати минут. При подтверждении индивидуального лимита пари заключается автоматически, и отказ от услуги невозможен.

8.6.Максимальный выигрыш по одному пари, без учёта суммы пари, может

составлять до 25 000 000 (двадцати пяти миллионов) рублей.

8.7.Максимальный выигрыш по пари, без учёта суммы пари, на матчи ТОП-чемпионатов по футболу (РПЛ, АПЛ, Бундеслига, Примера, Серия А, Лига 1, матчи группового этапа и плей-офф Лиги Чемпионов, Лиги Европы и Лиги Конференций, финальные стадии Чемпионата Мира, Чемпионата Европы), составляет 50 000 000 (пятьдесят миллионов) рублей.

8.8.Букмекерская компания оставляет за собой право в любой момент изменять размер максимального выигрыша по событию, а также размер максимального выигрыша для каждого Клиента.

8.9.Если в пари вида «экспресс» входят события с ограничениями по выплате, выплата по такому пари определяется событием, выплата по которому является минимальной.

**9. Порядок решения спорных вопросов**

9.1.Букмекерская компания и Клиент исходят из принципа добросовестного участия в пари.

9.2.В случае умышленного сокрытия Клиентом от Букмекерской компании заведомо известной о событии информации, риск последствий возлагается на Клиента, в том числе, пари может быть отменено либо признано проигрышным. В этой связи на Клиента может быть возложено возмещение расходов и иных убытков, понесённых Букмекерской компанией.

9.3.При заключении пари Букмекерская компания имеет политику нулевой терпимости по отношению к запрещённым настоящими Правилами действиям и мошеннической деятельности со стороны Клиента. При наличии подозрения в противоправном влиянии Участника пари на результат спортивного соревнования Букмекерская компания обязана обратиться в правоохранительные органы.

9.4.В спорных ситуациях окончательное решение принимается Букмекерской компанией.

9.5.Письменные обращения Клиентов по результатам событий, а также любым

иным инцидентам, Букмекерская компания принимает к рассмотрению в течение 3 (трёх) дней с момента завершения события или инцидента. Обращения принимаются на основании письменного заявления Клиента, составленного в любом обособленном подразделении Букмекерской компании, лично при предъявлении следующих документов:

**для граждан РФ:**

– паспорт гражданина РФ (все страницы);

– документ, подтверждающий принадлежность Клиенту средства платежа (способа), посредством которого был осуществлён перевод интерактивных ставок (допускается закрашивать конфиденциальные сведения);

– документ, подтверждающий принадлежность Клиенту средства платежа (способа), указанного в запросе на получение выплаты (допускается закрашивать конфиденциальные сведения).

**для лиц, не являющихся гражданами РФ:**

– миграционная карта (в случае, если необходимость наличия миграционной карты предусмотрена законодательством РФ);

– документ, подтверждающий право иностранного гражданина или лица без гражданства на пребывание (проживание) в Российской Федерации, с не истекшим сроком действия (в случае, если необходимость наличия такого документа предусмотрена законодательством РФ);

– документ с указанием адреса места пребывания;

– документ, подтверждающий принадлежность Клиенту средства платежа (способа), посредством которого был осуществлён перевод интерактивных ставок (допускается закрашивать конфиденциальные сведения);

– документ, подтверждающий принадлежность Клиенту средства платежа (способа), указанного в запросе на получение выплаты (допускается закрашивать конфиденциальные сведения).

9.6.Букмекерская компания оставляет за собой право выбора способа

информирования Клиента о результатах рассмотрения обращения, если Клиентом в обращении прямо не заявлено иное.

9.7.Срок ответа на письменное обращение составляет 30 (тридцать) календарных дней с момента получения обращения Букмекерской компанией, с учётом исключения, предусмотренного пунктом 6.4 настоящих Правил.

9.8.В случае разногласий, возникших между Клиентом и Букмекерской компанией, по любым вопросам, связанным с исполнением заключённого между Клиентом и Букмекерской компанией основанного на риске соглашения о выигрыше, включая вопросы о выплате выигрыша, стороны обязаны соблюсти претензионный порядок урегулирования возникших разногласий (досудебный порядок). В рамках досудебного порядка урегулирования споров сторона, считающая, что её права нарушены, обязана предъявить другой стороне соответствующую письменную претензию:

– в адрес Букмекерской компании претензия предъявляется по месту нахождения (юридическому адресу);

– в адрес Клиента претензия предъявляется по последнему известному Букмекерской компании месту его жительства (или месту пребывания), указанному при регистрации.

Претензия может быть предъявлена в течение 30 (тридцати) календарных дней со дня, когда лицо узнало или должно было узнать о нарушении своего права. К претензии должны быть приложены документы, подтверждающие и обосновывающие заявленные в ней требования. Обоснованная претензия, с приложением всех указанных документов, подлежит рассмотрению в срок не позднее 30 (тридцати) календарных дней с даты её получения стороной. В случае, если в указанный срок претензия не будет рассмотрена получившей ее стороной, сторона, считающая, что её права были нарушены, вправе обратиться в соответствующий суд.

9.9.Клиент и Букмекерская компания согласились с тем, что в случае невозможности разрешения споров и разногласий в претензионном порядке споры

подлежат рассмотрению в Тверском районном суде г. Москвы или Мировым судьей судебного участка № 367 Тверского района г. Москвы, в соответствии с требованием действующего законодательства.

## II. ПРАВИЛА АЗАРТНЫХ ИГР

### 10. Правила пари

#### 10.1. Виды пари по набору событий

10.1.1. «Одинар» («одиночное пари», «ординар») – пари на отдельный исход события. Расчёт выигрыша по одиночному пари равен произведению суммы ставки на установленный для данного исхода коэффициент. Пример пари вида «одинар» представлен в разделе II, п. 10.7.1.

10.1.2. «Экспресс» – пари на несколько независимых исходов событий. Для расчёта выигрыша по «экспрессу» необходимо, чтобы ни по одному из исходов, входящих в «экспресс», не было проигрыша. Проигрыш одного из исходов означает проигрыш всего пари.

Итоговый коэффициент пари вида «экспресс» вычисляется как произведение коэффициентов всех исходов, входящих в «экспресс», с последующим округлением к ближайшему целому до двух знаков после запятой. Расчёт выигрыша по пари вида «экспресс» равен произведению итогового коэффициента на сумму пари.

Максимальное количество исходов (позиций) в пари вида «экспресс» – 20. Пример пари вида «экспресс» представлен в разделе II, п. 10.7.2.

10.1.3. «Система» – комбинация из нескольких пари вида «экспресс». Данная комбинация определяется двумя параметрами: общее количество событий в пари и количество событий в каждом пари вида «экспресс» («размерность системы»).

Каждая комбинация в пари вида «система» рассчитывается как отдельное пари вида «экспресс». Сумма пари в равных долях распределяется между всеми комбинациями пари вида «система».

Расчёт выигрыша по «системе» производится как сумма выигрышей каждой комбинации. Максимальное количество событий в пари вида «система» – 16.

Максимальное количество вариантов в системе – 1 001.

Расчёт пари вида «система» производится своевременно и средства зачисляются поэтапно по выигрышным комбинациям.

Пример пари вида «система» представлен в разделе II, п. 10.7.3.

**10.2. Виды пари относительно времени проведения события**

10.2.1. «Доматч» – пари, заключаемое до начала события.

10.2.2. «Лайв» – пари, заключаемое по ходу события.

Коэффициенты на пари вида «лайв» являются динамичными и могут меняться ежесекундно в большую или меньшую сторону в зависимости от происходящего в событии.

10.2.3. События в Линии предлагаются на усмотрение Букмекерской компании. События, предлагаемые для заключения пари вида «доматч», могут не предлагаться для заключения в качестве пари вида «лайв», и наоборот.

**10.3. Типы пари**

10.3.1. «Победитель» – пари на победу одного из участников события в основное время или в любой другой части матча, выбранной Клиентом. Например, победитель первого тайма в футболе.

Пари состоит из исходов:

- «1» или «КОМ1» – победа первой команды;
- «Х» – ничья;
- «2» или «КОМ2» – победа второй команды.

10.3.2. «Весь матч. Победитель» – пари на итоговую победу одного из участников события (с учётом возможных овертаймов, серии пенальти, серии буллитов и т. д., в тех видах спорта, где это предусмотрено).

Если пари представлено только двумя исходами «1» и «2», а результат события – ничья, пари подлежит расчёту с коэффициентом «1».

10.3.3. «Овертайм» (дополнительное время, Extra Time) – время, назначаемое в ходе спортивного события, если в течение основного времени определить

победителя не удалось.

10.3.4. «Победитель оставшейся части» – пари вида «лайв», в котором необходимо угадать победителя в интервале времени с момента заключения пари и до окончания основного времени события или его части без учёта счёта на момент заключения пари. В названии пари указывается текущий счёт основного времени вне зависимости от того, на какую часть основного времени заключается пари.

Также пари «Победитель оставшейся части» предлагается в овертайме – пари вида «лайв», в котором необходимо угадать победителя в интервале времени с момента заключения пари и до окончания овертайма или его части без учёта счёта на момент заключения пари. В названии пари указывается текущий счёт овертайма без учёта основного времени вне зависимости от того, на какую часть овертайма заключается пари.

Пари состоит из исходов:

– «1» или «КОМ1» – победа первой команды;
– «Х» – ничья;
– «2» или «КОМ2» – победа второй команды.

10.3.5. «Двойной шанс» – пари на два из трёх возможных исходов – «1», «Х», «2».

Пари состоит из исходов:

– «1Х» – победа первой команды или ничья;
– «12» – победа первой или второй команд;
– «Х2» – победа второй команды или ничья.

10.3.6. «1Х без КОМ2» – пари предлагает угадать исход события без учёта возможной победы КОМ2. Если событие завершается победой второй команды, пари подлежит расчёту с коэффициентом «1».

Пари состоит из исходов:

– «Победа первой команды»;
– «Х» – ничья.

10.3.7. «Х2 без КОМ1» – пари предлагает угадать исход события без учёта

возможной победы КОМ1. Если событие завершается победой первой команды, пари подлежит расчёту с коэффициентом «1».

Пари состоит из исходов:

– «Х» – ничья;

– «Победа второй команды».

10.3.8. «Сухая победа» – пари, в котором необходимо угадать, завершится ли матч победой одной из команд без пропущенных голов, например: «1:0», «2:0», «3:0» и т. д.

Пари состоит из исходов:

– «Да»;

– «Нет».

10.3.9. «Тотал» – пари предлагает угадать большим или меньшим будет количество голов, очков, сетов, геймов и иных типов частей матча и единиц счёта между командами или спортсменами во время события или его части, чем указано в «базе тотала». Пари представлено двумя исходами и базой тотала.

«База тотала» – это параметр, который определяет количество голов, очков, сетов, геймов и иных типов частей матча и единиц счёта между командами или спортсменами во время события или его части.

Пари состоит из исходов:

– «Больше» или «Бол»;

– «Меньше» или «Мен».

Если результат события или его части совпадает с предложенным Букмекерской компанией значением базы тотала, пари подлежит расчёту с коэффициентом «1».

Пример пари типа «тотал» представлен в разделе II, п. 10.7.4.

10.3.10. «Фора» – пари предлагает угадать победителя соревнования с учётом форы в определённое количество голов/очков и иных единиц счёта.

«База форы» – это количество очков/голов и иных единиц счёта, прибавляемое к фактическому результату.

Если полученный с учётом базы форы результат оказывается в пользу

выбранной команды, спортсмена, – пари считается выигрышным. Если, наоборот, – пари считается проигрышным. Если полученный с учётом базы форы результат – ничья, – пари подлежит расчёту с коэффициентом «1».

Пример пари типа «фора» представлен в разделе II, п. 10.7.5.

10.3.11. «Количество голов» – пари предлагает угадать, каким будет точное количество голов в матче или выбрать диапазон голов.

Если исход на количество голов, с которым завершилось событие, не был представлен в Линии, это не является основанием для отмены пари. Все исходы, представленные в Линии, подлежат расчёту по итоговому результату.

10.3.12. «Чёт/Нечет» – пари, в котором необходимо угадать, чётным или нечётным будет количество забитых голов, очков и иных единиц счёта.

10.3.13. «Кто начнёт с центра поля» – пари, в котором необходимо угадать, какая из команд получит право ввести мяч в начале игры.

10.3.14. «Кто забьёт первый/последний/X/следующий гол» – пари, в котором необходимо угадать, какая из команд забьёт определённый гол в матче.

Формулировки «первый», «последний» используются для пари вида «доматч». Для пари вида «лайв» используется формулировка «следующий», либо формулировка «X гол», где вместо «X» указывается порядковый номер гола – 1-й, 2-й, 3-й и т. д.

Пари состоит из исходов:

- «1» или «КОМ1» – гол забьёт первая команда;
- «X» или «Никто» – гол забит не будет;
- «2» или «КОМ2» – гол забьёт вторая команда.

10.3.15. «Автор первого/последнего/следующего гола» – пари, в котором необходимо угадать, кто из игроков забьёт определённый гол в матче.

Пари может быть представлено двумя исходами «Да» и «Нет» либо перечнем игроков. Для обозначения игроков, не попавших в перечень, используется формулировка «Другой» либо «Иной».

10.3.16. «Гонка до X очков» – пари, в котором необходимо угадать, какая из

команд в событии первой наберёт указанное количество очков – 5, 10, 15 и т. д.

Пари состоит из исходов:

– «1» или «КОМ1» – гонку по очкам выиграет первая команда;

– «Х» или «Никто» – указанное количество очков не будет набрано;

– «2» или «КОМ2» – гонку по очкам выиграет вторая команда.

Если пари представлено только двумя исходами – «1» и «2», и указанное количество очков в событии не набрано, пари подлежит расчёту с коэффициентом «1».

Если установить очерёдность получения очков в игре не представляется возможным, пари подлежит расчёту с коэффициентом «1».

10.3.17. «Кто выиграет Х очко» – пари, в котором необходимо угадать, какая из команд в событии выиграет указанное очко – 10, 15, 45 и т. д.

Пари состоит из исходов:

– «1» или «КОМ1» – Х очко выиграет первая команда;

– «2» или «КОМ2» – Х очко выиграет вторая команда;

Если исход «Кто выиграет Х очко» не определён из-за завершения матча с меньшим счётом, пари подлежит расчёту с коэффициентом «1».

Если установить очерёдность получения очков в игре не представляется возможным, пари подлежит расчёту с коэффициентом «1».

10.3.18. «Цифра Х в итоговом счёте» – пари, в котором необходимо угадать, будет ли предложенная в пари цифра зафиксирована в итоговом результате события.

Пример: Цифра 2 в итоговом счёте:

Счёт 2:2 – выиграет исход «Да»;

Счёт 1:1 – выиграет исход «Нет»;

Счёт 4:3 – выиграет исход «Нет»;

Счёт 3:12 – выиграет исход «Да».

10.3.19. «Обе забьют» – пари, в котором необходимо угадать, будут ли забиты голы обеими командами или нет. Пари состоит из исходов «Да» и «Нет».

Пари может быть сформулировано как «Сколько команд забьёт» и состоять из

четырёх исходов:

– «Только КОМ1»;

– «Только КОМ2»;

– «Обе»;

– «Ни одна».

10.3.20. «Наиболее результативная часть события» – пари, в котором необходимо угадать, какая часть события будет представлена наибольшим количеством голов, очков и иных единиц счёта или поровну.

Пари состоит из исходов:

– «Первый тайм», «Второй тайм», «Поровну» – для футбола;

– «Первый период», «Второй период», «Третий период», «Поровну» – для хоккея;

– «1-я четверть», «2-я четверть», «3-я четверть», «4-я четверть», «Поровну» и т. д.

Исход «Поровну» выигрывает, если наибольший тотал будет набран минимум в двух периодах/четвертях и т. д.

10.3.21. «Точный счёт» – пари, в котором необходимо угадать точный счёт события либо его части. Пари представлено множественными исходами. Например, для футбола, «0:0», «1:0», «2:1». Для обозначения вариантов, не попавших в перечень исходов, используется формулировка «Другой».

Если счёт, с которым завершилось событие, или исход «Другой» не был представлен в Линии, это не является основанием для отмены пари. Все исходы, предложенные в Линии, подлежат расчёту по итоговому результату.

10.3.22. «Точный счёт оставшейся части» – пари вида «лайв», в котором необходимо угадать точный счёт в интервале времени с момента заключения пари и до окончания основного времени события или его части без учёта счёта на момент заключения пари. В названии пари указывается текущий счёт основного времени вне зависимости от того, на какую часть основного времени заключается пари.

Также пари «Точный счёт оставшейся части» предлагается в овертайме – пари

вида «лайв», в котором необходимо угадать точный счёт в интервале времени с момента заключения пари и до окончания овертайма или его части без учёта счёта на момент заключения пари. В названии пари указывается текущий счёт овертайма без учёта основного времени вне зависимости от того, на какую часть овертайма заключается пари.

10.3.23. «Пари на события во временных отрезках» – пари, расчёт которых производится на основании официальных статистических данных в пределах указанных минут. При этом временной отрезок с 1-й по 20-ю минуту предполагает интервал времени с 00:00:01 по 00:20:00. Временной отрезок с 21-й минуты считается со времени 00:20:01 и продолжается до фактического окончания события.

Если в пари на временные отрезки указано точное время окончания интервала до секунды (к примеру, 40:01–44:59), компенсированное время при расчёте таких интервальных пари не учитывается.

10.3.24. «Хозяева – Гости» – пари на суммарное количество показателей «Хозяев» и суммарное количество показателей «Гостей» в один игровой день или тур, а также сравнение показателей между ними. Победитель исхода «Хозяева – Гости» определяется разницей голов или очков, набранных соответственно командами «Хозяев» и командами «Гостей» в один игровой день или тур.

Пари «Хозяева – Гости» не принимаются в пари вида «экспресс» с любыми другими событиями этого же игрового дня или тура данного чемпионата.

В международных турнирах название пари «Хозяева – Гости» является условным и меняется на «Первые команды – Вторые команды».

10.3.25. «Результат команды/участника в турнире», «Выход в следующий раунд», «Проход» – пари предлагает угадать, достигнет ли команда/участник определённой стадии соревнования (например, 1/8, 1/4, 1/2 финала), а также какое место займёт команда/участник в соревновании (группе, подгруппе и т. д.), и пройдёт ли участник в следующий раунд.

10.3.26. Пари «Результат участника в турнире», «Выход в следующий раунд» не

являются аналогами пари «Весь матч. Победитель». Данные пари подлежат расчёту по факту выхода/невыхода участника в соответствующую стадию турнира.

10.3.27. «Метод победы» – пари предлагает угадать способ завершения боя в боксе и смешанных единоборствах.

Обозначения для результатов боя в официальных протоколах:

– D-MD (Draw by Majority Decision) – ничья по очкам решением большинства судей;

– DQ (Disqualification) – дисквалификация одного из боксёров/бойцов во время боя из-за нарушения правил;

– D-UD (Draw by Unanimous Decision) – ничья по очкам единогласным решением судей;

– KO/TKO (Knockout/Technical Knockout) – досрочная победа нокаутом/техническим нокаутом;

– MD (Majority Decision) – победа по очкам решением большинства судей;

– PTS (Points Decision) – победа по очкам, точная информация по запискам судей отсутствует;

– RTD (Retirement) – отказ одного из боксёров/бойцов от продолжения боя между раундами;

– SD (Split Decision) – победа по очкам раздельным решением судей;

– SUB (Submission) – досрочная победа приёмом;

– UD (Unanimous Decision) – победа по очкам единогласным решением судей.

10.3.28. «Кто выше?» – пари предлагает угадать, кто из двух указанных участников или команд победит в очном противостоянии по итогам гонки/заезда/турнира/чемпионата и т. д.

10.3.29. «Комбинированные пари» – пари, в которых необходимо угадать несколько исходов события или его части, например:

– «Победитель + тотал» – необходимо угадать исход события и большим или меньшим будет количество голов, чем указано в базе тотала;

– «Победитель + обе забьют» – необходимо угадать исход события и забьют ли

обе команды;

– «Победитель 1-й тайм/основное время» – необходимо угадать исход события в первом тайме и в основное время.

«Комбинированные пари» могут быть представлены различными исходами, покрывающими все возможные варианты.

«Комбинированные пари» представлены в Линии и не могут быть составлены Клиентом индивидуально путём объединения отдельных пари одного события в пари вида «экспресс».

10.3.30. Букмекерская компания оставляет за собой право определять перечень исходов, которые будут предложены в пари. Если исход, с которым завершилось событие, не был представлен в Линии, это не является основанием для отмены пари. Все исходы, предложенные в Линии, подлежат расчёту по итоговому результату.

10.3.31. Прочие пари – Букмекерская компания также может предложить иные варианты пари.

**10.4. Выкуп пари**

10.4.1. Выкуп пари – это частный случай расчета пари, при котором происходят изменения условий пари с согласия Клиента.

10.4.2. Выкуп пари – это индивидуальное предложение Букмекерской компании Клиенту, направленное на фиксацию результата и завершение пари в момент обращения Клиента с запросом на выкуп пари.

10.4.3. В результате выкупа пари производится досрочный расчёт пари со значением коэффициента отличным от значения на момент пари.

10.4.4. Выкуп пари позволяет Клиенту запросить досрочный расчёт, что позволяет зафиксировать выигрыш или уменьшить проигрыш, если пари проиграет.

10.4.5. Выкуп пари может быть предложен Букмекерской компанией только для пари вида «одинар» и «экспресс», заключённых как до начала события, так и по ходу игры.

10.4.6. Букмекерская компания оставляет за собой право определять пари

доступные для продажи в текущий момент времени, а также сумму предложения для выкупа.

10.4.7. Предлагаемая Букмекерской компанией сумма выкупа отображается в истории пари и разделе «Отслеживание», нажав на «продать», Клиент соглашается на предложенную сумму и, в случае успешной обработки запроса, к пари применится расчёт.

10.4.8. Букмекерская компания может отказать участнику пари в выкупе пари в любой момент или сформировать предложение на новых условиях. При этом отказ Букмекерской компании является её правом и не требует дополнительных разъяснений Клиенту о причинах такого отказа.

10.4.9. Букмекерская компания оставляет за собой право в любой момент отменить выкуп пари по любым основаниям и пересчитать пари по первоначальным условиям.

**10.5. Особенности расчёта пари**

10.5.1. Для расчёта пари все решения судьи или помощника судьи должны быть исполнены.

10.5.2. При расчёте пари учитываются только засчитанные голы, шайбы, очки, карточки и т. д. Отменённые во время игры голы, шайбы, очки, карточки и т. д. при расчёте пари не учитываются.

10.5.3. Если Клиент заключил пари во время проверки игровой ситуации, после которой судейским решением счёт был изменён (к примеру, отмена гола после VAR в футболе, челлендж в хоккее, откат очка в теннисе, настольном теннисе и волейболе), данный факт не является основанием для отмены пари. Предложенные маркеты и коэффициенты считаются корректными и соответствующими текущему игровому счёту. Вне зависимости от итогового решения судьи, все пари остаются в силе и подлежат расчёту согласно результату в официальном протоколе.

10.5.4. Если Клиент выбрал и подтвердил заключение пари в системе, при этом в момент фиксирования пари произошло изменение счёта, игровой ситуации, что

повлекло за собой изменение коэффициентов, пари остаётся в силе и подлежит расчёту по принятому коэффициенту согласно результату в официальном протоколе.

10.5.5. Пари вида «лайв» подлежат расчёту после определения выигрышного исхода.

10.5.6. Пари вида «доматч» подлежат расчёту после полного завершения события.

10.5.7. Пари, заключённые после определения фактического результата события (забит гол, выдана красная/жёлтая карточка, назначено пенальти и т. д.), подлежат расчёту с коэффициентом «1».

10.5.8. Пари вида «доматч», заключённые после фактического времени начала события, подлежат расчёту с рыночным коэффициентом или с коэффициентом «1», если невозможно определить рыночное значение коэффициента.

10.5.9. Букмекерская компания прилагает все усилия для расчёта всех пари и зачисления денежных средств после окончания матча.

10.5.10. Время фактического начисления выигрыша может отличаться от времени расчёта пари.

10.5.11. Если результат по событию отсутствует, событие не состоялось, прервано и не доиграно, формат изменён и т. д., решение по расчёту принимается в следующем порядке:

1. Особенности расчёта пари по видам спорта (раздел III);

2. Продолжительность матча, необходимая для расчёта пари (раздел II, п. 10.6);

3. Особенности расчёта пари (раздел II, п. 10.5).

10.5.12. Букмекерская компания производит расчёт пари своевременно в соответствии с настоящими Правилами. При этом Букмекерская компания оставляет за собой право отложить расчёт до официального подтверждения и приостанавливать выплаты до 24 часов в случаях, когда расчёт пари невозможен по причине отсутствия результата или расхождения информации о результате в различных источниках, а также в случаях, когда на сервере или в базе данных Букмекерской компании

произошли технические или программные сбои.

Исключение составляют пари «Результат команды/участника в турнире», «Выход в следующий раунд», «Проход», случаи, описанные в настоящих Правилах, в разделе III «Особенности расчёта пари по видам спорта», и когда Букмекерская компания признаёт продолжительность события или части события достаточной для расчёта (раздел II, п. 10.6).

10.5.13. Если результат отсутствует через 24 часа после запланированного времени начала события, все пари на такое событие подлежат расчёту с коэффициентом «1».

Исключение составляют пари «Результат команды/участника в турнире», «Выход в следующий раунд», «Проход», случаи, описанные в настоящих Правилах, в разделе III «Особенности расчёта пари по видам спорта», и когда Букмекерская компания признаёт продолжительность события или части события достаточной для расчёта (раздел II, п. 10.6).

10.5.14. Если результат по статистическим данным отсутствует через 24 часа после запланированного времени начала события, все пари с неопределённым результатом подлежат расчёту с коэффициентом «1».

10.5.15. Если событие не состоялось в течение 24 часов с указанного запланированного времени, все пари на данное событие подлежат расчёту с коэффициентом «1».

Исключение составляют случаи, когда дата и время начала события изменены до наступления запланированного времени начала события или информация о переносе начала события поступила в течение 24 часов с запланированного времени, и новая дата не превышает 48 часов с момента запланированного времени начала события, в этих случаях все пари остаются в силе и подлежат расчёту согласно результату в официальном протоколе.

Исключение составляют пари «Результат команды/участника в турнире», «Выход в следующий раунд», «Проход», случаи, описанные в настоящих Правилах, в

разделе III «Особенности расчёта пари по видам спорта», и когда Букмекерская компания признаёт продолжительность события или его части достаточной для расчёта (раздел II, п. 10.6).

10.5.16. Если событие прервано и не доиграно в течение 24 часов, расчёту подлежат пари, исход которых фактически состоялся, пари «Результат команды/участника в турнире», «Выход в следующий раунд», «Проход», а также все пари, описанные в настоящих Правилах, в разделе III «Особенности расчёта пари по видам спорта», и когда Букмекерская компания признаёт продолжительность события или части события достаточной для расчёта (раздел II, п. 10.6). Во всех иных случаях пари подлежит расчёту с коэффициентом «1» (раздел IV, примеры 6–7).

Исключение составляют случаи, когда информация о том, что событие будет доиграно, поступила в течение 24 часов с запланированного времени начала события, и новая дата не превышает 48 часов с момента запланированного времени начала события, в этих случаях все пари остаются в силе и подлежат расчёту согласно результату в официальном протоколе.

10.5.17. Если информация о переносе и/или продолжении прерванного события стала известна позднее, чем через 24 часа от запланированного времени начала, при этом матч сыгран в рамках 48 часов, все пари подлежат расчёту по первоначальным данным Букмекерской компании.

10.5.18. Если результат прерванного события на официальных источниках зафиксирован и считается окончательным, расчёту подлежат пари, исход которых фактически состоялся, и все пари, когда Букмекерская компания признаёт продолжительность события или части события достаточной для расчёта (раздел II, п. 10.6). Все остальные пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

10.5.19. Если организаторами турнира было принято решение полностью переиграть прерванное событие с самого начала, и дата начала переигровки не превышает 48 часов с момента начала события (временные рамки начала переигровки устанавливаются согласно разделу III «Особенности расчёта пари по видам спорта»),

расчёту подлежат пари на прерванное событие, исход которых фактически состоялся. Все неопределённые пари на прерванное событие подлежат расчёту с коэффициентом «1».

Все пари на новое переигранное событие подлежат расчёту согласно результату в официальном протоколе (раздел IV, пример 8).

10.5.20. Если формат события изменён, расчёту подлежат пари, исход которых фактически состоялся, пари «Результат команды/участника в турнире», «Выход в следующий раунд», «Проход», случаи, описанные в настоящих Правилах, в разделе III «Особенности расчёта пари по видам спорта», когда Букмекерская компания признаёт продолжительность события или части события достаточной для расчёта (раздел II, п. 10.6), если предложенные коэффициенты корректны.

Если данная информация была указана в комментарии, расчёту подлежат все пари по фактическому результату.

Во всех иных случаях пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

10.5.21. Если результат события в протоколе на официальном сайте отличается от результата в телевизионной трансляции, Букмекерская компания оставляет за собой право производить расчёт по данным телевизионной трансляции.

Исключение составляют случаи, описанные в настоящих Правилах, в разделе III «Особенности расчёта пари по видам спорта», и когда Букмекерская компания признаёт продолжительность события или части события достаточной для расчёта (раздел II, п. 10.6).

10.5.22. При возникновении спорных ситуаций Букмекерская компания оставляет за собой право использовать видеопросмотр события, предоставленный Клиентом, оспаривающим результат, для установления истинного фактического результата.

10.5.23. Если результат завершённого события аннулирован или изменён по причине дисквалификации команды или участника, ошибок судейства, нарушений условий проведения или любых других ситуаций, связанных с техническим поражением, расчёт пари производится на основании первоначального фактического результата.

10.5.24. Если матч не состоялся и одной из команд присуждено техническое поражение, все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

10.5.25. Если официальный результат изменён по другим причинам, не связанным с техническим поражением, перерасчёт производится только в случае, если с момента начала события прошло не более 10 дней.

10.5.26. Если после перерасчёта баланс Клиента оказался отрицательным, Клиент не может заключать пари, пока самостоятельно не пополнит свой баланс.

10.5.27. Если турнир перенесён, все пари на итоги и долгосрочные пари остаются в силе до определения результата или до официальной отмены турнира.

10.5.28. Если турнир прерван и не доигран, все пари на неопределённые итоги типа «Результат команды/участника в турнире», «Выход в следующий раунд», «Проход» подлежат расчёту с коэффициентом «1».

Если победитель не выявлен в рамках соревнования, но при этом объявлен организатором или федерацией, все пари на итоги типа «Победитель» подлежат расчёту с коэффициентом «1».

10.5.29. Если турнир сокращён и выявлен победитель, все пари на итоги подлежат расчёту согласно официальному протоколу.

10.5.30. Если в событии с нерегламентированным форматом (к примеру, товарищеские матчи) были изменения, не соответствующие правилам, установленным международными спортивными федерациями, все пари подлежат расчёту согласно общепринятым правилам по данному виду спорта и правилам Букмекерской компании, когда Букмекерская компания признаёт продолжительность события или части события достаточной для расчёта (раздел IV, примеры 14-16).

10.5.31. Для турниров с нерегламентированным форматом (к примеру, товарищеские соревнования) правила проведения принимаются перед началом турнира. Букмекерская компания оставляет за собой право произвести расчёт в случае корректности предложенных коэффициентов согласно общепринятым правилам по данному виду спорта, установленным международными спортивными федерациями и

правилам Букмекерской компании, когда Букмекерская компания признаёт продолжительность события или части события достаточной для расчёта (раздел IV, пример 17).

10.5.32. Если участник/игрок не принимал участие в турнире/гонке, все пари, заключённые на результат или итоги для конкретного участника в турнире/гонке, подлежат расчёту с коэффициентом «1».

10.5.33. Если один из участников или одна из команд не стартовали, пари «Кто выше?» подлежит расчёту с коэффициентом «1».

Если в процессе события один из участников выбывает, пари остаются в силе и подлежат расчёту согласно официальному протоколу.

10.5.34. Если участник или команда выбыли на разных стадиях соревнования, пари «Кто выше?» подлежит расчёту на основе сравнения этих стадий.

10.5.35. Если участники или команды выбыли на одной стадии, пари «Кто выше?» подлежит расчёту на основе сравнения данных официального протокола.

10.5.36. Если участники или команды выбыли на одной стадии, при этом регламентом соревнования не предусмотрено распределение мест в турнирной таблице, а также нельзя определить кто лучше, пари «Кто выше?» подлежит расчёту с коэффициентом «1».

10.5.37. Если участники или команды выбыли на групповом этапе турнира, расчёт пари «Кто выше?» определяется по показателям в следующем порядке:

1. Место в группе;
2. Набранное количество очков в группе;
3. Разница забитых и пропущенных голов;
4. Количество забитых голов.

Если участники или команды по всем вышеперечисленным показателям равны, пари «Кто выше?» подлежит расчёту с коэффициентом «1».

10.5.38. Если очерёдность проведения событий на полях команд меняется, и команды при этом встречаются несколько раз, все пари типа «Результат

команды/участника в турнире», «Выход в следующий раунд», «Проход» остаются в силе и подлежат расчёту согласно результату в официальном протоколе.

10.5.39. Если одно из событий не состоялось или прервано, пари типа «Результат команды/участника в турнире», «Выход в следующий раунд», «Проход» подлежит расчёту на основе фактического выхода участника или команды в следующий раунд.

10.5.40. Если ни одно из событий не состоялось, пари типа «Результат команды/участника в турнире», «Выход в следующий раунд», «Проход» подлежит расчёту с коэффициентом «1».

10.5.41. Если к команде в сезоне применены штрафные санкции по решению федерации, пари на её участие в турнире и итоги подлежат расчёту согласно официальному результату в турнирной таблице.

10.5.42. Если выход команды/участника в следующий раунд отменён, пари подлежат расчёту с учётом фактических результатов завершившихся событий.

Если участие команды в турнире остановлено/приостановлено по решению федерации или по другим причинам, не зависящим от команды, все неопределённые пари на её участие в турнире и итоги подлежат расчёту с коэффициентом «1».

10.5.43. Расчёт пари на дополнительные части события, такие как серия пенальти/серия буллитов, которые играют для выявления победителя матча, производится по результату забитых пенальти/буллитов.

10.5.44. Смена названия команды или города дислокации команды не являются основанием для отмены пари.

10.5.45. Смена фамилии или имени участника события, опечатка в инициалах спортсмена не являются основанием для отмены пари.

10.5.46. Пари, заключённые на количество голов, очков, штрафов и т. д. для конкретного участника события, подлежат расчёту с коэффициентом «1», если участник/игрок не принимал участие в событии, не выходил на поле.

Исключение составляют особенности расчёта по видам спорта, описанные в

настоящих Правилах (раздел III).

10.5.47. Если для пари вида «Итоги» в Линии не были представлены команда/участник-победитель, это не является основанием для отмены пари по остальным командам, которые были в Линии.

10.5.48. Если победителем события становятся двое или более участников, для расчёта пари применяется правило «Одновременного финиша» настоящих Правил (раздел II, п. 10.7.7).

Пари подлежат расчёту согласно правилу «Одновременный финиш», если федерация официально объявит двух или более победителей.

10.5.49. Счёт, игровое время и комментарии к событию носят информационный характер. Неверное указание счёта, игрового времени, комментария к событию не является основанием для отмены пари, если ошибка в информации не сопровождалась некорректными коэффициентами.

10.5.50. Если название команды, имя участника, место проведения события указано неверно, Букмекерская компания оставляет за собой право отменить пари на данное событие.

10.5.51. Если одно из событий игрового дня или тура не состоялось, пари «Хозяева – Гости» подлежит расчёту с коэффициентом «1». Исключение составляют пари, исход которых фактически состоялся.

10.5.52. Если одно из событий игрового дня или тура было прервано и не доиграно, расчёт события и пари «Хозяева – Гости» будет произведён в случаях, когда Букмекерская компания признаёт продолжительность события или части события достаточной для расчёта (раздел II, п. 10.6).

10.5.53. При расчёте пари учитываются изменения, произошедшие в регламенте турниров.

10.5.44. Букмекерская компания вправе не уведомлять Клиента о произошедших изменениях в турнирах и событиях. Данную информацию Клиент должен уточнять самостоятельно на независимых источниках информации.

## 10.6. Продолжительность матча, необходимая для расчёта пари

| Вид спорта | Необходимая минимальная продолжительность матча для расчёта | Необходимая минимальная продолжительность части матча для расчёта |
|---|---|---|
| Американский футбол (формат 4 х 15) | 48 минут | Четверть – 12 минут<br>Половина – 24 минуты |
| Баскетбол (формат 4 х 10) | 32 минут | Четверть – 8 минут<br>Половина – 16 минут |
| Баскетбол (формат 4 х 12) | 40 минут | Четверть – 10 минут<br>Половина – 20 минуты |
| Бейсбол | 5 иннингов | |
| Водное поло (формат 4 х 8) | 28 минут | Период – 7 минут<br>Половина – 14 минут |
| Волейбол | 3 сета | |
| Гандбол (формат 2 х 30) | 50 минут | Тайм – 25 минут |
| Пляжный гандбол (формат 2 х 10) | 16 минут | Период – 8 минут |
| Пляжный футбол (формат 3 х 12) | 30 минут | Период – 10 минут |
| Регби (формат 2 х 40) | 60 минут | Тайм – 30 минут |
| Футбол (формат 2 х 45) | 60 минут | Тайм – 30 минут |
| Футзал (формат 2 х 20) | 30 минут | Тайм – 15 минут |
| Хоккей с шайбой (формат 3 х 20) | 45 минут | Период – 15 минут |
| Хоккей с мячом (формат 2 х 45) | 70 минут | Тайм – 35 минут |
| Хоккей с мячом (формат 3 х 30) | 70 минут | Тайм – 25 минут |
| Хоккей на траве (формат 2 х 35) | 60 минут | Тайм – 30 минут |
| Хоккей на траве (формат 4 х 17 минут 30 секунд) | 60 минут | Тайм – 15 минут |
| Иные виды спорта с фиксированной продолжительностью по времени | 70 % матча | 70 % части матча |

## 10.7. Примеры пари с вариантами расчёта

### 10.7.1. Пари вида «Одинар»

| Событие | Пари | Исход | Коэффициент | Сумма ставки | Возможный выигрыш |
|---|---|---|---|---|---|
| Бенфика – Зенит | Победитель | КОМ2 | 3,67 | 1 000 руб. | 3 670 руб. |

### 10.7.2. Пари вида «Экспресс»

| Событие | Пари | Исход | Коэффициент |
|---|---|---|---|
| Бенфика – Зенит | Победитель | КОМ2 | 3,67 |
| ПСЖ – Челси | Тотал (2,5) | Больше | 2,16 |
| Рома – Реал Мадрид | Обе забьют | Да | 1,62 |
| Итоговый коэффициент:<br>*вычисляется как произведение коэффициентов всех исходов, входящих в «экспресс», с последующим округлением к ближайшему целому до 2 знаков после запятой* | | | 12,84 |
| Сумма ставки: | | | 1 000 руб. |
| Возможный выигрыш: | | | 12 840 руб. |

### 10.7.3. Пари вида «Система»

Например, в Линии представлены следующие матчи:

| Событие | | **1** | **X** | **2** |
|---|---|---|---|---|
| **Бавария** | **Шальке 04** | 1,2 | 5,0 | 9,1 |
| **Лацио** | **Ювентус** | 2,1 | 3,1 | 3,4 |
| **Вашингтон** | **Тампа Бэй** | 1,9 | 3,8 | 3,4 |
| **Симон** | **Раонич** | 1,4 | | 2,6 |

Допустим, выбраны следующие четыре исхода:

- (1) – «победа **Шальке 04**» (коэффициент – 9,1)
- (2) – «**ничья** в матче **Лацио – Ювентус**» (коэффициент – 3,1)
- (3) – «победа **Тампа Бэй**» (коэффициент – 3,4)
- (4) – «победа **Раонич**» (коэффициент – 2,6)

Таким образом, определено общее количество исходов в пари типа «система» – Из данного набора исходов можно заключить следующие пари:

– **система «2 из 4»** – это все различные «экспрессы» размерности 2 (состоящие из двух исходов), которые можно составить из выбранных 4 исходов. Это будут следующие «экспрессы»:

- (1) + (2)
- **(1) + (3)**
- **(1) + (4)**
- **(2) + (3)**
- **(2) + (4)**
- (3) + (4)

То есть, в данном случае будут сделаны 6 двойных «экспрессов». При этом общая сумма пари на систему будет распределена равномерно – на каждый из «экспрессов» придётся по 1/6 от общей ставки.

– **система «3 из 4»** – это все различные «экспрессы» размерности 3 (состоящие из трёх исходов), которые можно составить из выбранных 4 исходов. Это будут следующие «экспрессы»:

- (1) + (2) + (3)
- **(1) + (2) + (4)**
- **(1) + (3) + (4)**
- (2) + (3) + (4)

То есть, в данном случае будут сделаны 4 тройных «экспресса». При этом общая сумма пари на систему будет распределена равномерно – на каждый из «экспрессов» придётся по 1/4 от общей ставки.

**Важно:**

Преимущество «системы» перед «экспрессом» заключается в том, что пари «экспресс» проигрывает целиком в случае проигрыша даже одного исхода, входящего в «экспресс», а в системе проиграют лишь те варианты, в которые войдёт этот

проигрышный исход, а все остальные – выиграют. Таким образом, пари типа «система» являются менее рискованными, чем пари «экспресс».

Предположим, что в системе «2 из 4» на сумму 600 рублей не был угадан 3-й исход («Тампа Бэй» не смогла победить), в то время как все остальные исходы были угаданы верно. В этом случае все «экспрессы», в составе которых есть 3-й исход, проиграют, однако остальные варианты системы выиграют:

- (1) + (2). Коэффициент «экспресса»: 9,1 x 3,1 = 28,21
- (1~~) + (3)~~. Проиграл.
- (1) + (4). Коэффициент «экспресса»: 9,1 x 2,6 = 23,66
- ~~(2) + (3)~~. Проиграл.
- (2) + (4). Коэффициент «экспресса»: 3,1 x 2,6 = 8,06
- ~~(3) + (4)~~. Проиграл

Сумма пари 600 рублей распределяется равномерно на все варианты системы (6 шт.). Итого, на каждый «экспресс» приходится по 600 руб. / 6 экспрессов = 100 руб.

Общая выплата составит 100 руб. x 28,21 + 100 руб. x 23,66 + 100 руб. x 8,06 = 5 993 руб. Таблица вариантов:

| Вид системы | Кол-во комбинаций |
|---|---|
| 2 из 3 | 3 |
| 2 из 4 | 6 |
| 3 из 4 | 4 |
| 2 из 5 | 10 |
| 3 из 5 | 10 |
| 4 из 5 | 5 |
| 2 из 6 | 15 |
| 3 из 6 | 20 |
| 4 из 6 | 15 |
| 5 из 6 | 6 |
| 2 из 7 | 21 |
| 3 из 7 | 35 |
| 4 из 7 | 35 |
| 5 из 7 | 21 |
| 6 из 7 | 7 |
| 2 из 8 | 28 |
| 3 из 8 | 56 |
| 4 из 8 | 70 |
| 5 из 8 | 56 |
| 6 из 8 | 28 |
| 7 из 8 | 8 |
| 2 из 9 | 36 |
| 3 из 9 | 84 |
| 4 из 9 | 126 |
| 5 из 9 | 126 |
| 6 из 9 | 84 |
| 7 из 9 | 36 |
| 8 из 9 | 9 |

| Вид системы | Кол-во комбинаций |
|---|---|
| 2 из 10 | 45 |
| 3 из 10 | 120 |
| 4 из 10 | 210 |
| 5 из 10 | 252 |
| 6 из 10 | 210 |
| 7 из 10 | 120 |
| 8 из 10 | 45 |
| 9 из 10 | 10 |
| 2 из 11 | 55 |
| 3 из 11 | 165 |
| 4 из 11 | 330 |
| 5 из 11 | 462 |
| 6 из 11 | 462 |
| 7 из 11 | 330 |
| 8 из 11 | 165 |
| 9 из 11 | 55 |
| 10 из 11 | 11 |
| 2 из 12 | 66 |
| 3 из 12 | 220 |
| 4 из 12 | 495 |
| 5 из 12 | 792 |
| 6 из 12 | 924 |
| 7 из 12 | 792 |
| 8 из 12 | 495 |
| 9 из 12 | 220 |
| 10 из 12 | 66 |
| 11 из 12 | 12 |

| Вид системы | Кол-во комбинаций |
|---|---|
| 2 из 13 | 78 |
| 3 из 13 | 286 |
| 4 из 13 | 715 |
| 9 из 13 | 715 |
| 10 из 13 | 286 |
| 11 из 13 | 78 |
| 12 из 13 | 13 |
| 2 из 14 | 91 |
| 3 из 14 | 364 |
| 4 из 14 | 1001 |
| 11 из 14 | 364 |
| 12 из 14 | 91 |
| 13 из 14 | 14 |
| 2 из 15 | 105 |
| 3 из 15 | 455 |
| 12 из 15 | 455 |
| 13 из 15 | 105 |
| 14 из 15 | 15 |
| 2 из 16 | 120 |
| 3 из 16 | 560 |
| 13 из 16 | 560 |
| 14 из 16 | 120 |
| 15 из 16 | 16 |

Некоторые виды систем (например, «5 из 13» или «10 из 15» и др.) отсутствуют в таблицах и не могут быть приняты ввиду того, что количество комбинаций по таким видам систем превышает 1 001 – максимально разрешённое количество вариантов в системе согласно настоящим Правилам.

**10.7.4. Пари типа «Тотал»**

В Линии представлены тоталы двух типов – дробные (1,5; 2,5; 3,5 и т. д.) и целочисленные (1; 2; 3 и т. д.). Главное отличие между ними заключается в том, что одним из вариантов расчёта пари на целочисленные тоталы является расчёт с коэффициентом «1».

| Событие | Пари | Исход | Коэффициент | Сумма ставки | Возможный Выигрыш |
|---|---|---|---|---|---|
| ПСЖ – Челси | Основное время/ Тотал | Тотал 2 Больше | 1,45 | 1 000 руб. | 1 450 руб. |

Если в Основное время матча общее количество голов будет равным 2 (точный счёт: 1:1; 2:0; 0:2), по пари будет произведён возврат, то есть пари подлежит расчету с коэффициентом «1».

Если в Основное время матча общее количество голов будет больше 2 (точный счет: 2:1; 1:3; 4:0 и т. д.), исход Тотал 2 «Больше» будет рассчитан в выигрыш, а исход Тотал 2 «Меньше» – в проигрыш.

Если в Основное время матча общее количество голов будет меньше 2 (точный счёт: 0:0; 1:0; 0:1), исход Тотал 2 «Меньше» будет рассчитан в выигрыш, а исход Тотал 2 «Больше» – в проигрыш.

**10.7.5. Пари типа «Фора»**

В Линии представлены форы двух типов – дробные (-1,5; +1,5; +2,5 и т. д.) и целочисленные (-1; 0; +1 и т. д.). Главное отличие между ними заключается в том, что одним из вариантов расчёта пари на целочисленные форы является расчёт с коэффициентом «1».

**Пример № 1**

| Событие | Пари | Исход | Коэффициент | Сумма ставки | Возможный Выигрыш |
|---|---|---|---|---|---|
| Бенфика – Зенит | Ф1 (Фора Команды 1) | Ф1 (-1) | 2,13 | 1 000 руб. | 2 130 руб. |

Для того, чтобы данное пари выиграло, необходимо, чтобы Команда 1 одержала

победу в основное время матча с преимуществом более чем в 1 гол, то есть со счётом 2:0, 3:0, 3:1 и т. д.

Если Команда 1 выиграет с разницей ровно в 1 гол (1:0, 2:1, 3:2 и т. д.), по пари будет произведён возврат, то есть пари подлежит расчёту с коэффициентом «1».

Если Команда 1 сыграет вничью или потерпит поражение в основное время матча, пари проиграет.

**Пример № 2**

| Событие | Пари | Исход | Коэффициент | Сумма ставки | Возможный Выигрыш |
|---|---|---|---|---|---|
| Бенфика – Зенит | Ф2 (Фора Команды 2) | Ф2(+1,5) | 1,36 | 1 000 руб. | 1 360 руб. |

Для того, чтобы данное пари выиграло, необходимо, чтобы Команда 2 в основное время матча одержала победу, сыграла вничью либо не проиграла более чем в 1 гол, то есть со счётом 0:1, 0:0; 1:0; 2:1 и т. д.

Если Команда 2 потерпит поражение в основное время матча более чем в 1 гол (2:0, 3:0, 3:1 и т. д.), пари проиграет.

**10.7.6. Пари «Гол + Пас»**

Расчёт количества очков игрока в хоккейном матче, если в Линии представлено следующее пари:

| Пари | | Меньше | Больше |
|---|---|---|---|
| Мозякин Сергей | Тотал (1,5) | 1,65 | 2,10 |

При подсчёте количества очков игрока Сергея Мозякина в матче будет учитываться количество забитых им шайб, а также совершённых голевых передач:

0 голов и 2 голевые передачи – 2 очка.

1 гол и 1 голевая передача – 2 очка.

2 гола и 0 голевых передач – 2 очка.

2 гола и 2 голевые передачи – 4 очка.

**10.7.7. Правило «Одновременный финиш»**

Для расчёта выигрышный коэффициент по пари делится на количество участников, занявших первое место.

Расчёт выигрышного коэффициента для каждого участника производится по следующей формуле:

$\frac{(x-1)}{y} + 1 = z$, где:

x – коэффициент, на который заключено пари;

y – количество участников, занявших первое место;

z – итоговый коэффициент, по которому будет рассчитано пари.

**Пример № 1**

Рассмотрим ситуацию, когда первое место заняли 2 участника одновременно. Первоначально коэффициенты для Игрока 1 и Игрока 2 составили 2,40 и 4,95 соответственно.

Для того, чтобы рассчитать выигрышный коэффициент для каждого из участников, необходимо подставить данные в формулу:

Игрок 1: $\frac{(2{,}40-1)}{2} + 1 = 1{,}70$

Игрок 2: $\frac{(4{,}95-1)}{2} + 1 = 2{,}98$

| Кол-во победивших участников | Первоначальный коэффициент | Выигрышный Коэффициент |
|---|---|---|
| Игрок 1 | 2,40 | 1,70 |
| Игрок 2 | 4,95 | 2,98 |

**Пример № 2**

Рассмотрим ситуацию, когда первое место заняли 4 участника одновременно:

| Кол-во победивших участников | Первоначальный коэффициент | Выигрышный Коэффициент |
|---|---|---|
| Игрок 1 | 8,16 | 2,79 |
| Игрок 2 | 3,35 | 1,59 |
| Игрок 3 | 21,00 | 6,00 |
| Игрок 4 | 5,93 | 2,23 |

# III. ОСОБЕННОСТИ РАСЧЁТА ПАРИ ПО ВИДАМ СПОРТА

## 11.1. Американский футбол

11.1.1. Если не указано иное, пари рассчитываются на основании результата события с учётом овертаймов.

11.1.2. Если в событии зафиксирована ничья, пари на исходы «1» и «2» подлежат расчёту с коэффициентом «1» при отсутствии в Линии исхода «X». Все остальные пари подлежат расчёту по фактическому результату.

## 11.2. Бадминтон

11.2.1. Если в Линии не указано иное, «Тотал» и «Фора» в событии указываются в очках.

11.2.2. Если начало события отложено, все пари остаются в силе до окончания турнира.

11.2.3. Если отказ или дисквалификация произошли до начала события, все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1». Исключение составляют пари «Результат команды/участника в турнире», «Выход в следующий раунд».

11.2.4. Если один из участников события отказывается продолжать игру или дисквалифицирован во время матча, расчёту подлежат пари «Результат команды/участника в турнире», «Выход в следующий раунд» и пари, исход которых определён однозначно. Все остальные пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

## 11.3. Баскетбол

11.3.1. Если не указано иное, пари на победу с тремя исходами – «1», «X», «2», а также исходы второй половины и четвёртой четверти принимаются на основное время. Все остальные исходы рассчитываются на основании результата события с учётом овертаймов.

11.3.2. Если по результатам нескольких событий в серии матчей зафиксирована ничья, и победитель серии определяется посредством розыгрыша дополнительного «Extra Time», данный «Extra Time» считается овертаймом текущего матча.

11.3.3. Если в событии зафиксирована ничья в качестве итогового результата,

пари на исходы «1» и «2» подлежат расчёту с коэффициентом «1» при отсутствии в Линии исхода «Х». Все остальные пари подлежат расчёту по фактическому результату.

11.3.4. Если результат по статистическим показателям расходится, Букмекерская компания производит расчёт всех пари с учётом овертайма согласно протоколам на официальных сайтах федераций, лиг и команд.

11.3.5. При подсчёте фолов учитываются нарушения, которые предъявлены игрокам команд, участвующим в игре. Фолы, предъявленные игрокам на скамейке запасных, не участвующим в матче, тренерам, персоналу команд и т. д., не учитываются при расчёте пари.

11.3.6. Если игрок провёл на площадке менее двух минут или не принимал участие в матче, все пари на индивидуальную статистику с его участием подлежат расчёту с коэффициентом «1».

11.3.7. «Дабл-дабл» – игрок в одном матче набирает в двух статистических показателях не менее 10 пунктов.

Показатели, по которым определяется «дабл-дабл»: перехваты, подборы, очки, результативные передачи, блок-шоты.

*Пример «дабл-дабла»: Леброн Джеймс в матче «Лос-Анджелес Лейкерс» – «Чикаго Буллз» набрал 10 передач, 12 очков.*

11.3.8. «Трипл-дабл» – игрок в одном матче набирает в трёх статистических показателях не менее 10 пунктов.

Показатели, по которым определяется «трипл-дабл»: перехваты, подборы, очки, результативные передачи, блок-шоты.

*Пример «трипл-дабла»: Леброн Джеймс в матче «Лос-Анджелес Лейкерс» – «Чикаго Буллз» набрал 10 передач, 12 очков, 15 подборов.*

11.3.9. Если основное время завершится ничьей, вне зависимости от того, будет ли сыгран овертайм, пари «Будет овертайм?» рассчитывается, как «Да».

11.3.10. Если событие прервано с ничейным результатом и не доиграно, при

этом Букмекерская компания признаёт продолжительность события или части события достаточной для расчёта, пари «Будет овертайм?» рассчитывается как «Да».

**11.4. Бейсбол**

11.4.1. Основное время включает в себя результат 9 иннингов, если регламентом турнира не предусмотрен иной формат.

11.4.2. Первая половина события включает в себя первый, второй, третий, четвёртый иннинги и первую половину пятого иннинга.

11.4.3. Если не указано иное, расчёт пари производится на основании результата с учётом дополнительных иннингов.

11.4.4. Если в событии зафиксирована ничья, пари на исходы «1» и «2» подлежат расчёту с коэффициентом «1» при отсутствии в Линии исхода «X». Все остальные пари подлежат расчёту по фактическому результату.

11.4.5. Если основное время завершится ничьей, вне зависимости от того, будет ли сыгран овертайм, пари «Будет овертайм?» рассчитывается, как «Да», если регламентом турнира не предусмотрена возможность ничьей в матче.

11.4.6. Неверное указание питчеров или отсутствие информации о питчерах не является основанием для отмены пари.

11.4.7. Если событие прервано и не доиграно в течение 10 часов, все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1». Исключение составляют пари, исход которых фактически состоялся.

Также расчёту подлежат все пари по фактическому результату, когда Букмекерская компания признаёт продолжительность события или части события достаточной для расчёта.

11.4.8. Если событие прервано после половины иннинга и не доиграно, в данном иннинге расчёту подлежат пари, исход которых фактически состоялся. Все неопределённые пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

11.4.9. Если событие отменено или перенесено более чем на 10 часов с указанного запланированного времени, все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

**11.5. Биатлон/Лыжи**

11.5.1. Если дистанция гонки указана в событии, но позднее была изменена, все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1» (раздел IV, пример 31).

Исключение составляют случаи, если дистанция не была указана в событии, все пари остаются в силе и подлежат расчёту по фактическому результату (раздел IV, пример 32).

11.5.2. «Кто выше» – определение положения проходит по следующим параметрам:

– выше будет участник, занявший в гонке более высокое место согласно официальному протоколу;

– если оба участника выбыли, лучшим будет участник, прошедший большую дистанцию;

– если оба участника выбыли на одинаковой дистанции, все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

**11.6. Бокс**

11.6.1. Начало поединка определяется звуком гонга к началу первого раунда.

11.6.2. Расчёт пари производится на основании официального протокола.

11.6.3. Если бой отменён или перенесён более чем на 240 часов (10 дней) с указанного запланированного времени, все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

11.6.4. Если участник отказывается продолжать бой после звука гонга к началу следующего раунда, или поединок остановлен в перерыве между раундами, бой будет считаться оконченным в предыдущем раунде.

11.6.5. Если решение об исходе поединка не может быть принято или поединок прекращается без вынесения решения о результате, все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

11.6.6. Если формат боя изменён, все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1», кроме «Весь матч. Победитель».

11.6.7. Победа в поединке может быть присуждена по очкам, т. е. решением

судей, или же одержана боксёром одним из методов досрочной победы.

Техническое решение – это метод досрочной победы, когда бой не прошёл всю дистанцию, при этом один из боксёров не может продолжать бой и для выявления победителя необходимо обратиться к запискам судей.

11.6.8. Если поединок пройдёт всю дистанцию, и победитель определится по очкам, пари, заключённые на досрочную победу вида «В каком раунде закончится бой», «В каком раунде определится победитель», рассчитываются в проигрыш.

11.6.9. Если бой завершён по очкам, в пари вида «Метод досрочной победы» выигрывает исход «Нет».

Если бой завершён досрочной победой, в пари вида «Метод победы по очкам» выигрывает исход «Нет».

Если в пари вида «Метод досрочной победы», «Метод победы по очкам» исход «Нет» не может быть предложен в Линии, это не является основанием для отмены исхода «Да».

11.6.10. Если бой завершён по очкам, и победа присуждена одному из бойцов решением большинства судей (Majority Decision), в пари вида «Метод победы по очкам» выигрывает исход «Раздельным решением» (Split Decision).

11.6.11. Если бой в профессиональном боксе завершён по очкам, пари вида «Фора» рассчитывается на основании счёта из судейских записок.

Если бой завершился досрочно, все пари вида «Фора» подлежат расчёту с коэффициентом «1».

11.6.12. Если бой в любительском боксе завершён по очкам, пари вида «Фора» рассчитывается на основании итогового счёта боя.

Если бой завершился досрочно, все пари вида «Фора» подлежат расчёту с коэффициентом «1».

11.6.13. При расчёте пари на количество раундов «Тотал» используется понятие «половина», соответствующее времени половины раунда – 1 минута 30 секунд для мужского бокса и 1 минута 00 секунд для женского бокса.

Пример для мужского бокса:

– *если в раунде прошли 1 минута 29 секунд и менее, раунд не учитывается при расчёте тотала.*

– *если в раунде прошли 1 минута 31 секунда и более, раунд учитывается при расчёте тотала.*

– *если в раунде прошли ровно 1 минута 30 секунд, тотал подлежит расчёту с коэффициентом «1».*

**11.7. Велоспорт**

11.7.1. Если дистанция гонки указана в событии, но позднее была изменена, все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

Исключение составляют случаи, если дистанция не была указана в событии, все пари остаются в силе и подлежат расчёту по фактическому результату.

11.7.2. «Кто выше» – определение положения проходит по следующим параметрам:

– выше будет участник, занявший в гонке более высокое место согласно официальному протоколу.

– если оба участника выбыли, лучшим будет участник, прошедший большую дистанцию.

– если оба участника выбыли на одинаковой дистанции, все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

**11.8. Волейбол**

11.8.1. Если в Линии не указано иное, «Фора» и «Тотал» в событии указываются в очках.

11.8.2. Если на стадии плей-офф по результатам нескольких событий зафиксирована ничья, и победитель стадии определяется посредством розыгрыша «Золотого сета». «Золотой сет» считается отдельным событием и не учитывается при расчёте текущего события.

11.8.3. Если судьёй в ходе матча зафиксирована неправильная расстановка и

команда оштрафована, расчёт пари производится на основании официального протокола.

11.8.4. Длинный сет – это сет, в котором набрано 50 и более очков, длинный тай-брейк – это сет, в котором набрано 30 и более очков.

Для пари «Кол-во длинных сетов» в зачёт идут как длинные сеты, так и длинные тай-брейки.

11.8.5. Если формат события изменён, расчёту подлежат пари «Победитель матча», а также пари, исход которых фактически состоялся (раздел IV, пример 23). Неопределённые пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

Если данная информация была указана в комментарии, расчёту подлежат все пари по фактическому результату.

Также расчёту подлежат все пари по фактическому результату, когда Букмекерская компания признаёт продолжительность события или части события достаточной для расчёта (раздел IV, пример 24).

11.8.6. Если событие прервано и не доиграно в течение 24 часов, расчёту подлежат пари, исход которых фактически состоялся, пари «Результат команды/участника в турнире», «Выход в следующий раунд», «Проход», а также все пари, когда Букмекерская компания признаёт продолжительность события или части события достаточной для расчёта. Неопределённые пари подлежат расчёту с коэффициентом «1» (раздел IV, пример 25).

Исключение составляют случаи, когда информация о том, что событие будет доиграно, поступила в течение 24 часов с запланированного времени начала события и новая дата не превышает 48 часов с момента запланированного времени начала события, в этих случаях все пари остаются в силе и подлежат расчёту согласно результату в официальном протоколе.

**11.9. Гандбол**

11.9.1. Если не указано иное, все пари рассчитываются на основании результата по окончании основного времени события.

**11.10. Единоборства**

11.10.1. Начало поединка определяется звуком гонга к началу первого раунда.

11.10.2. Расчёт пари производится на основании официального протокола.

11.10.3. Если бой отменён или перенесён более чем на 240 часов (10 дней) с указанного запланированного времени, все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

11.10.4. Если участник отказывается продолжать бой после звука гонга к началу следующего раунда, или поединок остановлен в перерыве между раундами, бой будет считаться оконченным в предыдущем раунде.

11.10.5. Если решение об исходе поединка не может быть принято или поединок прекращается без вынесения решения о результате, все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

11.10.6. Если формат боя изменён, все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1», кроме «Весь матч. Победитель».

11.10.7. Победа в поединке может быть присуждена по очкам, т. е. решением судей, или же одержана бойцом одним из методов досрочной победы.

Техническое решение – это метод досрочной победы, когда бой не прошёл всю дистанцию, при этом один из бойцов не может продолжать бой и для определения победителя необходимо обратиться к запискам судей.

11.10.8. Если поединок пройдет всю дистанцию, и победитель определится по очкам, пари, заключённые на досрочную победу вида «В каком раунде закончится бой», «В каком раунде определится победитель», рассчитываются в проигрыш.

11.10.9. Если бой завершён по очкам, в пари вида «Метод досрочной победы» выигрывает исход «Нет».

Если бой завершён досрочной победой, в пари вида «Метод победы по очкам» выигрывает исход «Нет».

Если в пари вида «Метод досрочной победы», «Метод победы по очкам» исход «НЕТ» не может быть предложен в Линии, это не является основанием для отмены исхода «Да».

11.10.10. Если бой завершён по очкам, и победа присуждена одному из бойцов решением большинства судей (Majority Decision), в пари вида «Метод победы по очкам» выигрывает исход «Раздельным решением» (Split Decision).

11.10.11. Если бой завершён по очкам, пари вида «Фора» рассчитывается на основании счёта из судейских записок.

Если бой завершился досрочно, все пари вида «Фора» подлежат расчёту с коэффициентом «1».

11.10.12. Если на стадии плей-офф по итогу боя зафиксирована ничья, и победитель боя определяется посредством дополнительного экстра-раунда, данный экстра-раунд считается отдельным событием и не учитывается при расчёте текущего события.

11.10.13. При расчёте пари на количество раундов «Тотал» используется понятие «половина», соответствующее времени половине раунда – 2 минуты 30 секунд для смешанных единоборств.

Например:

– *если в раунде прошли 2 минуты 29 секунд и менее, раунд не учитывается при расчёте тотала.*

– *если в раунде прошли 2 минуты 31 секунда и более, раунд учитывается при расчёте тотала.*

– *если в раунде прошли ровно 2 минуты 30 секунд, тотал подлежит расчёту с коэффициентом «1».*

**11.11. Кёрлинг**

11.11.1. Если не указано иное, пари рассчитываются на основании результата с учётом дополнительных или экстра-эндов.

**11.12. Компьютерный спорт**

11.12.1. Расчёт пари «N-я карта. Победитель» производится по итогу основных сыгранных раундов без учёта дополнительных раундов. Если для выявления победителя играются дополнительные раунды, в пари «N-я карта. Победитель»

выигрывает исход «Ничья».

11.12.2. Расчёт пари «N-я карта. Победитель (вкл. ОТ)» производится на основании результата в карте с учётом дополнительных сыгранных раундов.

11.12.3. Если отказ или дисквалификация произошли до начала матча, все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1». Исключение составляют пари «Результат команды/участника в турнире» и «Выход в следующий раунд».

11.12.4. Если одна из команд отказывается продолжать игру или одной из команд присуждено техническое поражение в n-й карте, расчёту подлежат пари «Весь матч. Победитель», «Результат команды/участника в турнире», «Выход в следующий раунд» определённые пари на n-ю карту, а также пари на «Весь матч», исход которых фактически состоялся или определён однозначно без учёта n-й карты, в которой произошло техническое поражение. Неопределённые пари на весь матч и n-ю карту подлежат расчёту с коэффициентом «1» (раздел IV, примеры 26-28).

11.12.5. Если согласно регламенту турнира, событие началось с преимуществом команды в одну карту, в Линии вторая карта, с которой началось событие, указывается как первая, так как является первой фактически сыгранной картой в матче, при этом подлежит расчёту согласно результату второй карты в официальном протоколе (раздел IV, пример 29).

11.12.6. Если формат события изменён, расчёт пари «Весь матч. Победитель» производится по итоговому результату, а также расчёту подлежат пари на весь матч в случае корректности предложенных коэффициентов и «Базы».

Во всех иных случаях все зависимые от формата исходы подлежат расчёту с коэффициентом «1».

11.12.7. Если команда изменила название (в составе которой произошла замена не более двух игроков), расчёт всех пари производится по итоговому результату.

11.12.8. Если в составе команды произошла замена (не более двух игроков), расчёт всех пари производится по итоговому результату.

11.12.9. Если в составе команды произошла замена во время матча (не более

двух игроков), расчёт всех пари производится по итоговому результату.

11.12.10. Rehost (откат игровой ситуации на предыдущее состояние на карте) с изменением счёта не является основанием для отмены пари, исход которых фактически состоялся.

11.12.11. Технические сбои, помехи, дисконнект, DDoS-атака и т. д. во время события не являются основанием для отмены пари. Исключение составляют случаи, когда итоговый результат события не определён.

11.12.12. Если во время события было прерывание связи или Интернета, и игру начали заново, расчёту подлежат пари на прерванную карту/матч, исход которых фактически состоялся или определён однозначно. Все неопределённые пари на прерванную карту/матч подлежат расчёту с коэффициентом «1».

Все пари на переигранную карту/матч подлежат расчёту согласно результату в официальном протоколе (раздел IV, пример 30).

11.12.13. Пари «Кто первым возьмёт Аегис» – расчёт пари производится в пользу команды, которая первой подберёт Аегис, а не убьёт «Рошана».

11.12.14. На киберспортивные дисциплины, такие как киберфутбол, киберхоккей, кибербаскетбол и т. д., при нестандартном завершении события распространяются правила расчёта как на основные виды спорта по футболу, хоккею, баскетболу и т. д., описанные в настоящих Правилах.

**11.13. Настольный теннис**

11.13.1. Если в Линии не указано иное, «Фора» и «Тотал» в событии указываются в очках.

11.13.2. Если начало матча отложено, все пари остаются в силе до окончания турнира.

11.13.3. Если отказ или дисквалификация произошли до начала матча, все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

11.13.4. Если один из участников отказывается продолжать игру или дисквалифицирован во время матча, расчёту подлежат пари, исход которых определён

однозначно. Все остальные пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

11.13.5. Если формат события изменён, расчёт пари «Весь матч. Победитель» производится по итоговому результату, а также расчёту подлежат пари на весь матч в случае корректности предложенных коэффициентов и «Базы».

Во всех иных случаях все зависимые от формата исходы подлежат расчёту с коэффициентом «1».

**11.14. Пляжный волейбол**

11.14.1. Если в Линии не указано иное, «Фора» и «Тотал» в событии указываются в очках.

11.14.2. Если начало матча отложено, все пари остаются в силе до окончания турнира.

11.14.3. Если отказ или дисквалификация произошли до начала матча, все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

11.14.4. Если один из участников отказывается продолжать игру или дисквалифицирован во время матча, расчёту подлежат пари, исход которых определён однозначно. Все остальные пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

11.14.5. Длинный сет – это сет, в котором набрано 42 и более очков, длинный тай-брейк – это сет, в котором набрано 30 и более очков.

Для пари «Кол-во длинных сетов» в зачёт идут как длинные сеты, так и длинные тай-брейки.

**11.15. Регби**

11.15.1. Если в Линии не указано иное, пари рассчитываются на основании результата основного времени матча (80 минут: 2 тайма по 40 минут).

11.15.2. В пари «Автор первой попытки» штрафные попытки не учитываются.

Попытка – результативное действие, которое приносит очки команде. Попытка официально фиксируется, когда игрок приземляет мяч в зачётном поле команды противника, о стойку ворот противника или её защитное покрытие.

**11.16. Снукер**

11.16.1. Если матч прерван, все пари остаются в силе до окончания турнира.

11.16.2. Если отказ или дисквалификация произошли до начала матча, все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

11.16.3. Если один из участников отказывается продолжать игру, но доигран хотя бы один фрейм, пари на «Весь матч. Победитель» подлежат расчёту согласно результату в официальном протоколе.

Также расчёту подлежат пари, исход которых фактически состоялся.

Неопределённые пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

**11.17. Теннис**

11.17.1. Если начало матча отложено, все пари остаются в силе до окончания турнира.

11.17.2. Если теннисный матч прерван, все пари остаются в силе до окончания турнира.

11.17.3. Замена одного или нескольких участников в командных соревнованиях не является основанием для отмены пари.

11.17.4. Если в парных матчах указан состав пар, при замене участника все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

Если состав пар не указан, все пари подлежат расчёту согласно результату в официальном протоколе.

11.17.5. Если отказ или дисквалификация произошли до начала матча, все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1». Исключение составляют пари «Результат участника в турнире» и «Выход в следующий раунд».

11.17.6. Если один из участников события отказывается продолжать игру или дисквалифицирован во время матча, расчёту подлежат пари, исход которых фактически состоялся, и исход которых определён однозначно (раздел IV, примеры 20-22), а также пари «Результат участника в турнире», «Выход в следующий раунд». Все остальные пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

11.17.7. «Тай-брейк» во всех пари на количество геймов считается как один гейм.

11.17.8. Если согласно регламенту турнира/соревнования исход матча определяет «Чемпионский тай-брейк», а не заключительный сет, формат подачи Линии на матч определяется Букмекерской компанией в одностороннем порядке и различается предложенными коэффициентами и «Базами». Расчёт Букмекерская компания осуществляет в зависимости от подачи события: учитывая каждое очко «Чемпионского тай-брейка» как отдельный гейм или засчитывая весь «Чемпионский тай-брейк» во всех пари на количество геймов как один гейм.

11.17.9. Если исход матча определяет «Чемпионский тай-брейк», а не заключительный сет, для расчёта пари на количество сетов в матче «Чемпионский тай-брейк» считается как один сет.

Если формат сета изменён, все зависимые от формата исходы в данном сете и в матче подлежат расчёту с коэффициентом «1» (раздел IV, пример 19).

11.17.10. Если регламент турнира изменён, все пари подлежат расчёту согласно результату в официальном протоколе в случае корректности предложенных коэффициентов (раздел IV, пример 18).

11.17.11. Если теннисный матч перенесён на другой тип покрытия, в помещение или на открытый воздух, данный перенос не является основанием для отмены пари. Все пари остаются в силе и подлежат расчёту согласно результату в официальном протоколе.

11.17.12. По всем статистическим показателям расчёт производится согласно протоколу на официальном сайте турнира.

11.17.13. На Падел-теннис распространяются правила расчёта на большой теннис, описанные в настоящих Правилах.

**11.18. Формула-1/Авто-/Мотоспорт**

11.18.1. Пилот, выбывший из гонки во время прогревочного круга, считается выбывшим на первом круге гонки, таким образом, прогревочный круг входит в зачёт гонки.

11.18.2. Если пилот одной из команд не принимал участие в гонке, все пари на данную команду подлежат расчёту с коэффициентом «1».

11.18.3. Если пилот принимал участие в квалификации, но не стартовал в гонке, все пари на этого пилота в квалификации остаются в силе и подлежат расчёту согласно результату в официальном протоколе, а все пари на данного пилота в гонке подлежат расчёту с коэффициентом «1».

11.18.4. В спорных ситуациях критерием для расчёта пари «Победитель» и «Призовое место» считается процедура награждения пилотов.

11.18.5. Победа участника в квалификационном заезде и победа участника в гонке считаются Букмекерской компанией зависимыми событиями и не могут быть объединены в пари вида «экспресс».

11.18.6. Если событие сокращается из-за погодных условий или других обстоятельств, расчёт пари основывается на данных официального протокола.

11.18.7. «Кто выше» – определение положения гонщика проходит по следующим параметрам:

– *выше будет участник, занявший в гонке более высокое место согласно официальному протоколу.*

– *если оба участника выбыли, лучшим будет участник, проехавший большее количество кругов.*

– *если оба участника выбыли на одном круге, все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».*

**11.19. Футбол**

11.19.1. Компенсированное время – это несколько минут, которые главный арбитр может добавить к каждому из двух таймов.

Время, компенсированное арбитром к 1-му тайму, обозначенное «45’ + X’», где X – количество добавленных минут, считается Букмекерской компанией 45-й минутой матча. Время, компенсированное арбитром ко 2-му тайму, обозначенное «90’ + X’», где X – количество добавленных минут, считается Букмекерской компанией 90-й

минутой матча.

11.19.2. Если не указано иное, все пари рассчитываются на основании результата основного времени (90 минут + компенсированное время). Все события матча, зафиксированные в компенсированное арбитром время, считаются совершёнными в основное время.

11.19.3. Расчёт пари на «Компенсированное время» производится на основании данных табло, показанного судьёй в видеотрансляции. Если видеотрансляция к событию отсутствует, расчёт производится на основании официального протокола события и собственных источников Компании.

11.19.4. Пари «Проход» и «Как определится победитель противостояния» рассчитываются согласно формату соревнования, по результату одного матча с учётом дополнительного времени/серии пенальти или по результатам двух и более матчей.

11.19.5. Если на стадии плей-офф регламент турнира или формат матча изменён, принято решение не играть овертайм и сразу перейти к серии послематчевых пенальти, пари «Проход» подлежит расчёту по факту выхода/невыхода участника в соответствующую стадию турнира.

Пари на овертайм (Победитель, Тотал, Фора и т. д.), а также исходы на Овертайм в маркете «Как определится победитель противостояния» подлежат расчёту с коэффициентом «1».

11.19.6. При расчёте всех пари на голы игроков послематчевые пенальти не учитываются.

11.19.7. Расчёт пари «Будет пенальти?» производится на основании той части матча, на которую предлагался маркет. При расчёте пари учитываются назначенные исполненные пенальти, послематчевая серия пенальти не учитывается.

11.19.8. Автоголы, т. е. голы в свои ворота, не учитываются для расчёта всех пари на игроков, и все исходы этих пари подлежат расчёту в проигрыш.

*Пример: «Автор гола», «Автор X гола», «Гол ногой», «Гол головой», и т. д.*

При расчёте общего результата матча автогол считается голом команды соперника.

11.19.9. «Дубль» – пари, в котором необходимо угадать, забьёт ли игрок ровно два гола в ворота соперника.

11.19.10. «Хет-трик» – пари, в котором необходимо угадать, забьёт ли игрок ровно три гола в ворота соперника.

11.19.11. При расчёте пари на статистику учитываются:

– вбрасывание аута – в случае, если игра была возобновлена посредством вбрасывания из-за боковой линии;

– жёлтая карточка – в случае, если арбитр показал жёлтую карточку игроку, находящемуся на поле;

– красная карточка (удаление) - в случае, если арбитр показал красную карточку игроку, находящемуся на поле;

– офсайд – в случае, если арбитр фактически зафиксировал положение «вне игры» (свисток);

– удар в створ – в случае, если был произведён удар по воротам строго по голевой траектории и мог привести к голу;

– удар от ворот – в случае, если мяч был введён в игру ударом от ворот;

– фол – в случае, если арбитр фактически зафиксировал нарушение (свисток);

– штанга/перекладина – в случае, если мяч попал в штангу/перекладину и после этого остался в игре.

11.19.12. При подсчёте красных и жёлтых карточек учитываются карточки, которые предъявлены игрокам команд, участвующим в игре. Карточки, показанные игрокам на скамейке запасных, тренерам, персоналу команд и т. д., а также карточки, показанные до свистка о начале матча или после финального свистка, не учитываются при расчёте пари.

11.19.13. При расчёте пари повторная жёлтая карточка считается как красная карточка и не считается как жёлтая.

11.19.14. Жёлтые карточки, показанные игрокам в перерыве матча, учитываются в счёт второго тайма.

11.19.15. Если судья предъявил жёлтые карточки одновременно футболистам разных команд (за один игровой эпизод, до возобновления игры), пари на первую/следующую/последнюю жёлтую карточку подлежат расчёту с коэффициентом «1».

11.19.16. При расчёте пари «Попадание в штангу/перекладину»

а. Засчитывается:

– Если мяч попал в штангу/перекладину и остался в игре, то есть коснулся одного из игроков, судью, другую штангу или перекладину;

– При исполнении пенальти, если мяч остался в игре;

– Если мяч попал в штангу/перекладину, после чего отскочил в другую штангу/перекладину, будет засчитано одно попадание, если после первого попадания не было касания мяча игроками или судьей.

б. Не засчитывается:

– Если до попадания мяча в штангу/перекладину игра была остановлена (офсайд, фол и т. д.);

– Если мяч задел штангу, после чего пересёк линию ворот, то будет засчитан гол (если забит согласно правилам);

– Если мяч ушел за пределы поля, не коснувшись полевых игроков, вратаря, судью.

11.19.17. Букмекерская компания оставляет за собой право при расчёте пари не учитывать не попавшие в видеотрансляцию угловые удары, фолы, офсайды, жёлтые, красные карточки, удары в створ, удары от ворот, вбрасывания аутов и т. д.

11.19.18. При расчёте пари учитываются только фактически выполненные угловые удары, вбрасывания аутов, удары от ворот и т. д. Назначенные, но невыполненные угловые удары, вбрасывания аутов, удары от ворот и т. д. не учитываются.

11.19.19. Если мяч был введён в игру с нарушением правил игры, после которого арбитр принял решение о повторном вводе мяча, при расчёте пари на статистические показатели учитывается только повторный корректный ввод мяча в игру.

11.19.20. При расчёте пари на интервалы:

– гол учитывается в минуту, когда мяч пересёк линию ворот и попал в ворота;

– жёлтая карточка учитывается в минуту, когда судья её показал;

– офсайд учитывается в минуту, когда арбитр фактически зафиксировал положение «вне игры» (свисток);

– угловой удар учитывается в минуту, когда он был подан;

– удар от ворот учитывается в минуту, когда он был произведён;

– фол учитывается в минуту, когда арбитр фактически зафиксировал нарушение (свисток).

11.19.21. При расчёте пари на видеоповтор (VAR) учитываются ситуации, когда:

– главный судья показывает «прямоугольник»;

– главный судья лично просматривает видеозапись;

– в ТВ-трансляции указывается знак VAR;

– в официальных источниках есть информация о запросе к VAR.

11.19.22. Если формат матчей изменён, расчёт пари производится на основании формата «2x45», т. е. два тайма по 45 минут. Голы, забитые после 90-й минуты основного времени матча, при расчёте пари не учитываются.

Если информация о минутах забитых голов отсутствует, пари подлежат расчёту с коэффициентом «1» на части матча, а также на весь матч, если его продолжительность превышает 90 мин.

Например:

Для матчей формата «2x30», т. е. два тайма по 30 минут, расчёт пари производится на основании формата «2x30», т. е. два тайма по 30 минут, когда

Букмекерская компания признаёт продолжительность события или части события достаточной для расчёта. В таком случае будут рассчитаны все пари на матч (раздел IV, пример 1).

Аналогично будет произведён расчёт всех пари по результату в официальном протоколе, если формат будет состоять из 2 таймов, в каждом из которых сыграно 30-45 мин.

Для матчей формата «3х20», т. е. три тайма по 20 минут, расчёт пари производится на основании формата «2х30», т. е. два тайма по 30 минут, когда Букмекерская компания признаёт продолжительность события или части события достаточной для расчёта. В таком случае будут рассчитаны все пари на матч (раздел IV, пример 2).

Для матчей формата «3х30», т. е. три тайма по 30 минут, расчёт пари производится на основании формата «2х45», т. е. два тайма по 45 минут (раздел IV, пример 3).

Для матчей формата «3х45», т. е. три тайма по 45 минут, расчёт пари производится на основании формата «2х45», т. е. два тайма по 45 минут, иными словами, по фактическому результату на момент 90 минут. Букмекерская компания оставляет за собой право всё, что произошло в матче после 90-й минуты (голы, жёлтые карточки, угловые и т. д.), при расчёте пари не учитывать (раздел IV, пример 4).

Для матчей формата «2х60», т. е. два тайма по 60 минут, расчёт пари производится на основании формата «2х45», т. е. два тайма по 45 минут, иными словами, по фактическому результату на момент 90 минут. Букмекерская компания оставляет за собой право всё, что произошло в матче после 90-й минуты (голы, жёлтые карточки, угловые и т. д.), при расчёте пари не учитывать (раздел IV, пример 5).

Если доступна информация о минутах забитых голов, любой другой формат будет рассмотрен аналогично указанным примерам и рассчитан согласно формату «2х45» или «2х30».

**11.20. Хоккей с шайбой**

11.20.1. Если не указано иное, все пари рассчитываются на основании результата основного времени матча (3 периода по 20 минут).

11.20.2. При расчёте пари на количество голов во всём матче серия буллитов считается как один гол.

11.20.3. Если в основное время событие завершилось ничьей и не был сыгран овертайм/серия буллитов, все пари на «Весь матч» подлежат расчёту по итоговому результату с учётом шайбы в овертайме или серии буллитов, которая определила бы победителя матча.

Исключение составляют пари, исход которых не определён однозначно типа «Весь матч»: победитель, индивидуальный тотал, фора (раздел IV, пример 12).

11.20.4. Если событие прервано с ничейным результатом и не доиграно, когда Букмекерская компания признаёт продолжительность события или части события достаточной для расчёта, все пари подлежат расчёту по фактическому результату с учётом шайбы в овертайме или серии буллитов, которая определила бы победителя матча.

Исключение составляют пари, исход которых не определён однозначно типа «Весь матч»: победитель, индивидуальный тотал, фора (раздел IV, пример 13).

11.20.5. Если основное время завершится ничьей, вне зависимости от того, будет ли сыгран овертайм, пари «Будет овертайм?» рассчитывается, как «Да».

11.20.6. Если событие прервано с ничейным результатом и не доиграно, и Букмекерская компания признаёт продолжительность события или части события достаточной для расчёта – пари «Будет овертайм?» рассчитывается как «Да».

11.20.7. Если результат по статистическим показателям расходится, Букмекерская компания производит расчёт всех пари согласно протоколам на официальных сайтах федераций, лиг и команд.

11.20.8. При расчёте пари на результативность игроков послематчевые буллиты не учитываются.

11.20.9. При расчёте пари на количество штрафных минут учитываются только

двухминутные удаления и двойные двухминутные удаления (2+2 или 4 минуты), которые учитываются как два удаления. Пятиминутные удаления и удаления до конца матча не учитываются.

11.20.10. Если двухминутное удаление получено после окончания матча, при этом отражено в официальном протоколе, все пари на удаления подлежат расчёту согласно фактическому результату с учётом этого удаления.

11.20.11. Если двухминутные удаления получили одновременно игроки разных команд (за один игровой эпизод, до возобновления игры), пари «Кто получит первый/следующий/последний двухминутный штраф» подлежит расчёту с коэффициентом «1».

11.20.12. «Гол + Пас» – формат подсчёта очков в хоккее, при котором игроку начисляется одно очко за забитую шайбу или за совершение голевой передачи (раздел II, п. 10.7.6).

11.20.13. Если на стадии плей-офф в Линии не учтено изменение регламента турнира или формата матча, когда вместо овертайма продолжительностью 5 минут сыгран овертайм большей продолжительностью или неограниченное количество периодов в овертайме до выявления победителя, все пари на «Овертайм. Победитель» и «Овертайм. Тотал» подлежат расчёту с коэффициентом «1».

11.20.14. При расчёте пари на интервалы – гол учитывается в минуту, когда шайба попадает в ворота.

11.20.15. Если формат матча изменён, расчёт пари производится на основании формата «3х20», т. е. три периода по 20 минут. Шайбы, забитые после 60-й минуты основного времени матча, при расчёте пари не учитываются.

Если информация о минутах забитых шайб отсутствует, пари подлежат расчёту с коэффициентом «1» на части матча, а также на весь матч, если его продолжительность превышает 60 мин.

Например:

Для матчей формата «3х15», т. е. три периода по 15 минут, расчёт пари

производится на основании формата «3х15», т. е. три периода по 15 минут, когда Букмекерская компания признаёт продолжительность события или части события достаточной для расчёта. В таком случае все пари будут рассчитаны (раздел IV, пример 9).

Аналогично будет произведён расчёт всех пари по результату в официальном протоколе, если формат матча будет состоять из 3 периодов, в каждом из которых сыграно 15–20 мин.

Для матчей формата «2х30», т. е. два периода по 30 минут, расчёт пари производится на основании формата «3х20», т. е. три периода по 20 минут (раздел IV, пример 10).

Для матчей формата «3х30», т. е. три периода по 30 минут, расчёт пари производится на основании формата «3х20», т. е. три периода по 20 минут, иными словами, по фактическому результату на момент 60 минут. Букмекерская компания оставляет за собой право всё, что произошло в матче после 60-й минуты (шайбы, броски, удаления и т. д.), при расчёте пари не учитывать (раздел IV, пример 11).

Если доступна информация о минутах забитых шайб, любой другой формат будет рассмотрен аналогично указанным примерам и рассчитан согласно формату «3х20» или «3х15».

**11.21. Шахматы**

11.21.1. Пари на результат партии рассчитываются на основании результата конкретной партии. Пари на «Весь матч» включают в себя результат по сумме всех сыгранных партий.

11.21.2. В шахматной партии первым указывается игрок, который играет белыми фигурами. Если порядок первого хода изменён, все пари на партию подлежат расчёту с коэффициентом «1».

11.21.3. Если порядок первого хода в партии изменён, все пари на итоги турнира остаются в силе и подлежат расчёту согласно результату в официальном протоколе.

11.21.4. Если шахматный матч прерван или перенесён, все пари остаются в силе

до окончания турнира.

**11.22. Спецпредложение**

11.22.1. Для спецпредложения с повышенными коэффициентами:
в случае отмены хотя бы одного из событий и выигрыша остальных, – весь экспресс подлежит расчёту с коэффициентом «1».

## IV. ПРИМЕРЫ РАСЧЁТА ПАРИ ПО ВИДАМ СПОРТА

**Пример № 1**

В футбольном матче вместо двух таймов по 45 минут сыграно два тайма по 30 минут, то есть сыграно 60 минут в матче (меньше обычного). В этом случае расчёту подлежат все пари, даже при условии, что информация об изменённом формате не была предоставлена. Голы забиты: на 5-й минуте (1:0), на 43-й минуте (2:0), на 57-й минуте (2:1). Соответственно, фактический результат матча: 2:1 (1:0, 1:1).

Расчёт ставок будет произведён по результату: 2:1 (1:0), где 2:1 – весь матч, 1:0 – первый тайм, 1:1 – второй тайм.

2-й гол забит на 43-й минуте матча (что при нормальной ситуации входит во временной промежуток 1-го тайма), но он будет относиться ко 2-му тайму, потому что известны минуты, на которых забиты голы. Формат матча изменён (таймы были укорочены), но их продолжительность удовлетворяет п. 10.6, где указана минимальная продолжительность матча: 30 мин – тайм и 60 мин – матч.

**Пример № 2**

В футбольном матче вместо двух таймов по 45 минут сыграно три тайма по 20 минут, то есть сыграно 60 минут в матче (меньше обычного). В этом случае расчёту подлежат все пари, даже при условии, что информация об изменённом формате не была предоставлена. Голы забиты: на 10-й минуте (0:1), на 15-й минуте (0:2), на 24-й минуте (1:2), на 42-й минуте (1:3), на 54-й минуте (2:3). Соответственно, фактический результат матча: 2:3 (0:2, 1:0, 1:1).

Расчёт ставок будет произведён по результату: 2:3 (1:2, 1:1), где 2:3 – весь матч, 1:2 – первый тайм, 1:1 – второй тайм.

4-й гол забит на 42-й минуте матча (что при нормальной ситуации входит во временной промежуток 1-го тайма), но он будет относиться ко 2-му тайму, потому что известны минуты, на которых забиты голы. Формат матча изменён (таймы были укорочены), но их продолжительность удовлетворяет п. 10.6, где указана минимальная продолжительность матча: 30 мин – тайм и 60 мин – матч.

**Пример № 3**

В футбольном матче вместо двух таймов по 45 минут сыграно три тайма по 30 минут, то есть сыграно 90 минут в матче (стандартное количество игрового времени). В этом случае расчёту подлежат все пари, даже при условии, что информация об изменённом формате не была предоставлена. Голы забиты: на 10-й минуте (1:0), на 45-й минуте (1:1), на 59-й минуте (1:2), на 78-й минуте (1:3). Соответственно, фактический результат матча: 1:3 (1:0, 0:2, 0:1).

Расчёт ставок будет произведён по результату: 1:3 (1:1), где 1:3 – весь матч, 1:1 – первый тайм, 0:2 – второй тайм.

**Пример № 4**

В футбольном матче вместо двух таймов по 45 минут сыграно три тайма по 45 минут, то есть сыграно 135 минут в матче (больше обычного). В этом случае расчёту подлежат все пари по фактическому результату на момент 90 минут, даже при условии, что информация об изменённом формате не была предоставлена. Все голы, забитые после 90-й минуты матча, не учитываются в расчёте. Голы забиты: на 5-й минуте (1:0), на 43-й минуте (2:0), на 47-й минуте (2:1), на 95-й минуте (3:1), на 105-й минуте (3:2). Соответственно, фактический результат матча: 3:2 (2:0, 0:1, 1:1).

Расчёт ставок будет произведён по результату на момент 90 минут: 2:1 (2:0), где 2:1 – весь матч, 2:0 – первый тайм, 0:1 – второй тайм.

**Пример № 5**

В футбольном матче вместо двух таймов по 45 минут сыграно два тайма по 60 минут, то есть сыграно 120 минут в матче (больше обычного). В этом случае расчёту подлежат все пари по фактическому результату на момент 90 минут, даже при

условии, что информация об изменённом формате не была предоставлена. Все голы, забитые после 90-й минуты матча, не учитываются в расчёте. Голы забиты: на 10-й минуте (0:1), на 40-й минуте (1:1), на 55-й минуте (2:1), на 85-й минуте (3:1), на 98-й минуте (4:1). Соответственно, фактический результат матча: 4:1 (1:1, 3:0).

Расчёт ставок будет произведён по результату на момент 90 минут: 3:1 (1:1), где 3:1 – весь матч, 1:1 – первый тайм, 2:0 – второй тайм.

**Пример № 6**

В футбольном матче в первом тайме сыграно 45 минут и забито два гола, а во втором тайме сыграно 5 минут и забит один гол, после чего матч был досрочно завершён при счете 2:1 (1:1). В данном случае расчёту подлежат все пари на первый тайм, а также пари, исход которых фактически состоялся – «Основное время / Тотал (1,5)», «Основное время / Тотал (2,5)», «2-й тайм / Тотал (0,5)», «Основное время / Кто забьёт 1-й гол», «Основное время / Кто забьёт 2-й гол», «Основное время / Кто забьёт 3-й гол» и т. д.

Все остальные пари подлежат расчёту с коэффициентом «1», т. к. в данном матче сыграно менее 60 минут в основное время и менее 30 минут во втором тайме.

**Пример № 7**

В футбольном матче в первом тайме сыграно 45 минут и забито два гола, а во втором тайме сыграно 16 минут и забит один гол, после чего матч был прерван и не доигран при счете 3:0 (2:0). В данном случае расчёту подлежат пари, исход которых фактически состоялся и для которых сыграна необходимая минимальная продолжительность матча/тайма.

Следовательно, будут рассчитаны все исходы блоков «1-й тайм», «основное время», т. к. сыграна 61 минута, а также исходы блока «2-й тайм», которые фактически состоялись, например, «2-й тайм / Тотал (0,5)», «2-й тайм / Кто забьёт 1-й гол», «2-й тайм / КОМ1 забьёт», «2-й тайм / Инд. Тотал КОМ1 (0,5)».

Все остальные пари на блок «2-й тайм» подлежат расчёту с коэффициентом «1», т. к. в нём сыграно менее 30 минут.

**Пример № 8**

Футбольный матч был прерван на 41-й минуте при счёте 1:2. Спортивной федерацией было принято решение переиграть матч полностью через 24 часа после начала события. Переигранный матч завершился со счётом 1:1 (1:0).

Расчёту в прерванном событии подлежат все маркеты, исход которых фактически состоялся. Все остальные неопределённые пари подлежат расчёту с коэффициентом «1»:

1-й тайм / Тотал (1,5) – выиграл исход «больше»;

1-й тайм / Инд. Тотал КОМ2 (0,5) – выиграл исход «больше»;

Основное время / Тотал (2,5) – выиграл исход «больше»;

Основное время / Обе забьют – выиграл исход «да»;

1-й тайм / Инд. Тотал КОМ1 (2) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

1-й тайм / Победитель – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Основное время / Фора КОМ1 (+ 1,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Основное время / Победитель – подлежит расчёту с коэффициентом «1».

**Пример № 9**

В хоккейном матче вместо трёх периодов по 20 минут сыграно три периода по 15 минут, то есть сыграно 45 минут в матче (меньше обычного). В этом случае расчёту подлежат все пари, даже при условии, что информация об изменённом формате не была предоставлена. Шайбы забиты на 10 минуте (1:0), 18 минуте (0:1), на 29 минуте (0:1). Соответственно, фактический результат матча: 1:2 (1:0, 0:2, 0:0).

Расчёт ставок будет произведён по результату: 1:2 (1:0, 0:2, 0:0) , где 1:2 – весь матч, 1:0 – первый период, 0:2 – второй период, 0:0 – третий период.

Вторая шайба забита на 18 минуте (что при нормальной ситуации входит во временной промежуток 1-го периода), но она будет относиться ко 2-му периоду, потому что известны минуты, на которых забиты голы. Формат матча изменён (периоды были укорочены), но их продолжительность удовлетворяет п. 10.6, где указана минимальная продолжительность матча: 15 минут – период и 45 минут – матч.

**Пример № 10**

В хоккейном матче вместо трёх периодов по 20 минут сыграно два периода по 30 минут, то есть сыграно 60 минут в матче (стандартное количество игрового времени). В этом случае расчёту подлежат все пари, даже при условии, что информация об изменённом формате не была предоставлена. Шайбы забиты: на 10 минуте (1:0), на 29 минуте (1:1), на 45 минуте (1:2), на 59 минуте (1:3). Соответственно, фактический результат матча: 1:3 (1:1, 0:2).

Расчёт ставок будет произведён по результату 1:3 (1:0, 0:1, 0:2), где 1:3 – весь матч, 1:0 – первый период, 0:1 – второй период, 0:2 – третий период.

**Пример № 11**

В хоккейном матче вместо трёх периодов по 20 минут сыграно три периода по 30 минут, то есть сыграно 90 минут в матче (больше обычного). В этом случае расчёту подлежат все пари по фактическому результату на момент 60 минут, даже при условии, что информация об изменённом формате не была предоставлена. Все шайбы, забитые после 60 минуты матча, не учитываются в расчёте. Шайбы забиты: на 10 минуте (1:0), 29 минуте (1:1), 45 минуте (1:2), 59 минуте (1:3), 72 минуте (2:3), 84 минуте (3:3), 89 минуте (4:3). Соответственно, фактический результат матча: 4:3 (1:1, 0:2, 3:0).

Расчёт ставок будет произведён по результату на момент 60 минут: 1:3 (1:0, 0:1, 0:2), где 2:1 – весь матч, 1:0 – первый период, 0:1 – второй период, 0:2 – третий период.

**Пример № 12**

Хоккейный матч после основного времени завершён со счетом 3:3 (1:0, 2:1, 1:2). Принято решение не играть овертайм. Все исходы на блок «Весь матч» подлежат расчету по итоговому результату с учетом шайбы в овертайме или серии буллитов, которая определила бы победителя матча, то есть возможные варианты итогового счёта матча 4:3 или 3:4.

Расчёту по итоговому результату с учётом шайбы в овертайме или серии буллитов, которая определила бы победителя матча, подлежат пари:

Весь матч с ОТ и буллитами / Тотал (6): исход «больше» – в выигрыш, исход «меньше» – в проигрыш;

Весь матч с ОТ и буллитами / Тотал (6,5): исход «больше» – в выигрыш, исход «меньше» – в проигрыш;

Весь матч с ОТ и буллитами / Тотал (7): возврат, т. к. пари попало в «Базу» тотала;

Весь матч с ОТ и буллитами / Тотал (8; 8,5; 9 и т. д.): исход «меньше» – в выигрыш, исход «больше» – в проигрыш;

Весь матч с ОТ и буллитами / Инд. Тотал КОМ1 и Инд. Тотал КОМ2 (4,5; 5; 5,5 и т. д.): исход «меньше» – в выигрыш, исход «больше» – в проигрыш;

Весь матч с ОТ и буллитами / Фора1: (+1,5; +2; +3 и т. д.) – в выигрыш;

Весь матч с ОТ и буллитами / Фора1: (-1,5; -2; -3 и т. д.) – в проигрыш;

Весь матч с ОТ и буллитами / Фора2: (+1,5; +2; +3 и т. д.) – в выигрыш;

Весь матч с ОТ и буллитами / Фора2: (-1,5; -2; -3 и т. д.) – в проигрыш.

Исходы, которые не определены однозначно и подлежат расчёту с коэффициентом «1»:

Весь матч с ОТ и буллитами / Победитель;

Весь матч с ОТ и буллитами / Инд. Тотал КОМ1 (3; 3,5; 4);

Весь матч с ОТ и буллитами / Инд. Тотал КОМ2 (3; 3,5; 4);

Весь матч с ОТ и буллитами / Фора1: (-1; -0,5; 0; +0,5; +1);

Весь матч с ОТ и буллитами / Фора2: (-1; -0,5; 0; +0,5; +1).

**Пример № 13**

Хоккейный матч прерван на 52-й минуте при счёте 2:2 (1:0, 0:1, 1:1) и не доигран. Букмекерская компания признаёт продолжительность хоккейного события 45 минут и этого достаточно для расчёта всех пари на весь матч. Поэтому событие считается завершённым в основное время с ничейным результатом, когда принято решение не играть овертайм. Все исходы на блок «Весь матч» подлежат расчёту по фактическому результату с учётом шайбы в овертайме или серии буллитов, которая

определила бы победителя матча, то есть возможные варианты итогового счёта матча 3:2 или 2:3.

Расчёту по фактическому результату с учетом шайбы в овертайме или серии буллитов, которая определила бы победителя матча, подлежат пари:

Весь матч с ОТ и буллитами / Тотал (4): исход «больше» – в выигрыш, исход «меньше» – в проигрыш;

Весь матч с ОТ и буллитами / Тотал (4,5): исход «больше» – в выигрыш, исход «меньше» – в проигрыш;

Весь матч с ОТ и буллитами / Тотал (5): возврат, т. к. пари попало в «Базу» тотала;

Весь матч с ОТ и буллитами / Тотал (6; 6,5; 7 и т. д.): исход «меньше» – в выигрыш, исход «больше» – в проигрыш;

Весь матч с ОТ и буллитами / Инд. Тотал КОМ1 и Инд. Тотал КОМ2 (3,5; 4; 4,5 и т. д.): исход «меньше» – в выигрыш, исход «больше» – в проигрыш;

Весь матч с ОТ и буллитами / Фора1: (+1,5; +2; +3 и т. д.) – в выигрыш;

Весь матч с ОТ и буллитами / Фора1: (-1,5; -2; -3 и т. д.) – в проигрыш;

Весь матч с ОТ и буллитами / Фора2: (+1,5; +2; +3 и т. д.) – в выигрыш;

Весь матч с ОТ и буллитами / Фора2: (-1,5; -2; -3 и т. д.) – в проигрыш.

Исходы, которые не определены однозначно и подлежат расчёту с коэффициентом «1»:

Весь матч с ОТ и буллитами / Победитель;

Весь матч с ОТ и буллитами / Инд. Тотал КОМ1 (2; 2,5; 3);

Весь матч с ОТ и буллитами / Инд. Тотал КОМ2 (2; 2,5; 3);

Весь матч с ОТ и буллитами / Фора1: (-1; -0,5; 0; +0,5; +1);

Весь матч с ОТ и буллитами / Фора2: (-1; -0,5; 0; +0,5; +1).

**Пример № 14**

В хоккейном товарищеском матче был изменён формат игры, планировалось сыграть основное время, овертайм и серию буллитов вне зависимости от того, как

завершится основное время. Матч завершился со счётом 3:2 (основное время – 1:2 (0:1, 0:0, 1:1), ОТ – 1:0, серия буллитов – 5:4).

Текущий формат матча не установлен международными спортивными федерациями и не соответствует общепринятым правилам по хоккею. Овертайм и серия буллитов при расчёте пари не учитываются, так как они должны быть сыграны только в случае ничьей в основное время.

Расчёт ставок будет произведён по результату: 1:2 (0:1, 0:0, 1:1), где 1:2 – весь матч, 0:1 – первый период, 0:0 – второй период, 1:1 – третий период.

**Пример № 15**

В волейбольном товарищеском матче был изменён формат игры, когда планировалось сыграть 5-й сет до 25 очков. Матч завершился со счётом 2:3 (25:20, 25:18, 21:25, 14:25, 21:25).

Набор очков в 5-м сете происходил следующим образом: 1:0, 2:0, 3:0, 3:1, 3:2, 4:2, 4:3, 4:4, 4:5, 4:6, 5:6, 5:7, 6:7, 7:7, 7:8, 7:9, 7:10, 7:11, 8:11, 9:11, 10:11, 10:12, 11:12, 12:12, 13:12, 13:13, 14:13, 15:13, 15:14, 16:14, 16:15, 16:16, 16:17, 17:17, 17:18, 17:19, 17:20, 18:20, 19:20, 19:21, 19:22, 19:23, 20:23, 21:23, 21:24, 21:25.

Текущий формат матча не установлен международными спортивными федерациями и не соответствует общепринятым правилам по волейболу. Все очки, которые были после набора одной из команд 15 очков с разницей в 2 очка и более, при расчёте пари не учитываются.

Расчёт ставок будет произведён по результату: 3:2 (25:20, 25:18, 21:25, 14:25, 15:13).

**Пример № 16**

В волейбольном товарищеском матче был изменён формат игры, когда планировалось сыграть 4 сета вне зависимости от результата матча по итогу трёх сетов. Матч завершился со счётом 4:0 (25:20, 25:15, 26:24, 25:21).

Текущий формат матча не установлен международными спортивными федерациями и не соответствует общепринятым правилам по волейболу. Результат 4-го сета при расчёте пари не учитывается, так как при счёте 3:0 по сетам матч должен был завершиться.

Расчёт ставок будет произведён по результату: 3:0 (25:20, 25:15, 26:24).

**Пример № 17**

В футбольном товарищеском турнире было принято правило, когда в перерыве после первого тайма команды бьют серию пенальти в качестве челленджа, и команда, которая победит в челлендже, зарабатывает гол. Один из матчей турнира завершился со счётом 3:1 (2:0, 0:1 серия пенальти, 1:0).

Текущий формат матча не установлен международными спортивными федерациями и не соответствует общепринятым правилам по футболу. Серия пенальти в перерыве матча при расчёте пари не учитывается.

Расчёт ставок будет произведён по результату: 3:0 (2:0 1:0), где 3:0 – весь матч, 2:0 – первый тайм, 1:0 – второй тайм.

**Пример № 18**

Теннисный матч завершён со счётом 1:2 (6:2; 5:7; 4:10), вместо 3-го сета был сыгран чемпионский тай-брейк. Результат всего матча по геймам – 11:10. Расчёту подлежат все пари по итоговому результату на блок «Весь матч», так как были предложены корректные базы тоталов и фор, которые сопровождались корректными коэффициентами.

Весь матч / Тотал (18,5; 19,5) – выиграл исход «больше»;

Весь матч / Тотал (21,5; 22,5) – выиграл исход «меньше»;

Весь матч / Фора по геймам КОМ1 (-0,5) – исход выиграл;

Весь матч / Фора по геймам КОМ1 (+0,5) – исход выиграл;

Весь матч / Фора по геймам КОМ2 (+0,5) – исход проиграл;

Весь матч / Фора по геймам КОМ2 (-0,5) – исход проиграл.

**Пример № 19**

Теннисный матч завершён со счётом 1:2 (6:2; 5:7; 4:10), вместо 3-го сета был сыгран чемпионский тай-брейк. Результат всего матча по геймам – 11:10. Расчёту подлежат пари по итоговому результату на блок «Весь матч», где были предложены корректные базы тоталов и фор, сопровождающиеся корректными коэффициентами.

Если во время матча стало известно, что вместо 3-го сета будет сыгран чемпионский тай-брейк, и это изменение формата события не было учтено при формировании Линии, некоторые базы тоталов и фор могли предлагаться некорректно и подлежат расчёту с коэффициентом «1».

3-й сет / Тотал – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

3-й сет / Инд. Тотал КОМ1 и КОМ2 – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

3-й сет / Фора – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Тотал (18,5; 19,5; 20,5) – выиграл исход «больше»;

Весь матч / Тотал (21,5; 22,5; 23,5) – расчёт по итоговому результату, если пари было заключено в 1-м сете и коэффициенты были предложены корректно, в ином случае расчёт с коэффициентом «1»;

Весь матч / Тотал (24,5; 25,5; 26,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Инд. Тотал КОМ1 (10,5) – выиграл исход «больше»;

Весь матч / Инд. Тотал КОМ1 (11,5; 12,5) – расчёт по итоговому результату, если пари было заключено в 1-м сете и коэффициенты были предложены корректно, в ином случае расчёт с коэффициентом «1»;

Весь матч / Инд. Тотал КОМ1 (13,5; 14,5; 15,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Инд. Тотал КОМ2 (7,5; 8,5; 9,5) – выиграл исход «больше»;

Весь матч / Инд. Тотал КОМ2 (10,5; 11,5) – расчёт по итоговому результату, если пари было заключено в 1-м сете и коэффициенты были предложены корректно, в ином случае расчёт с коэффициентом «1»;

Весь матч / Инд. Тотал КОМ2 (12,5; 13,5; 14,5; 15,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Фора по геймам КОМ1 (-0,5) – исход выиграл;

Весь матч / Фора по геймам КОМ1 (+0,5) – исход выиграл;

Весь матч / Фора по геймам КОМ2 (+0,5) – исход проиграл;

Весь матч / Фора по геймам КОМ2 (-0,5) – исход проиграл.

Если форы по геймам на весь матч предлагались в 1-м сете или в начале 2-го сета, они подлежат расчёту по итоговому результату.

Если форы по геймам на весь матч предлагались в конце или после завершения 2-го сета, они подлежат расчёту с коэффициентом «1».

**Пример № 20**

В теннисном матче при счёте 1:0 (6:4; 5:5) игрок отказывается продолжать игру или дисквалифицирован. Расчёту подлежат все пари на 1-й сет, а также пари, исход которых однозначно определён. Все остальные пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

2-й сет / Тотал (9,5; 10,5; 11,5) – выиграл исход «больше»;

2-й сет / Фора КОМ1 (+ 2,5) – исход выиграл;

2-й сет / Фора КОМ1 (+3,5) – исход выиграл;

2-й сет / Фора КОМ1 (- 2,5) – исход проиграл;

2-й сет / Инд. Тотал КОМ1 (5,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

2-й сет / Инд. Тотал КОМ2 (5,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

2-й сет / Тотал (12,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Тотал (20,5; 21,5) – выиграл исход «больше»;

Весь матч / Фора по геймам КОМ1 (-1,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Фора по геймам КОМ1 (+1,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Тотал (22,5; 23,5; 24,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1».

**Пример № 21**

В теннисном матче при счёте 0:0 (5:3) игрок отказывается продолжать игру или дисквалифицирован. Расчёту подлежат пари на первый сет, исход которых однозначно определён. Все остальные пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

1-й сет / Тотал (7,5; 8,5) – выиграл исход «больше»;

1-й сет / Фора КОМ1 (+ 2,5) – исход выиграл;

1-й сет / Фора КОМ1 (+ 3,5) – исход выиграл;

1-й сет / Фора КОМ1 (- 3,5) – исход проиграл;

1-й сет / Фора КОМ2 (+ 3,5) – исход выиграл;

1-й сет / Тотал (9,5; 10,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

1-й сет / Фора КОМ2 (+ 2,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

1-й сет / Фора (+/- 0,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

1-й сет / Фора (+/- 1,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

1-й сет / Победитель – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Тотал (13,5; 14,5) – выиграл исход «больше»;

Весь матч / Тотал (15,5; 16,5; 17,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1».

**Пример №22**

В теннисном матче при счёте 1:1 (3:6, 6:0, 4:2) игрок отказывается продолжать игру или дисквалифицирован. Расчёту подлежат пари на первый сет, второй сет. На 3-й сет и «Весь матч» расчёту подлежат пари, исход которых однозначно определён. Все остальные пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

3-й сет / Тотал (7; 7,5) – выиграл исход «больше»;

3-й сет / Фора КОМ1 (+ 2,5) – исход выиграл;

3-й сет / Фора КОМ1 (+ 3,5) – исход выиграл;

3-й сет / Фора КОМ2 (-3,5) – исход проиграл;

3-й сет / Фора КОМ2 (-4,5) – исход проиграл;

3-й сет / Фора КОМ2 (+ 4,5) – исход выиграл;

3-й сет / Тотал (8,5; 9; 9,5; 10,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

3-й сет / Фора КОМ1 (- 3,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

3-й сет / Фора КОМ2 (+ 3,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

3-й сет / Фора КОМ2 (+ 2,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

3-й сет / Фора КОМ1 (-2,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

3-й сет / Фора (+/- 0,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

3-й сет / Фора (+/- 1,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

3-й сет / Победитель – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Фора по сетам КОМ1 (+1,5) – исход выиграл;

Весь матч / Фора по сетам КОМ2 (-1,5)» – исход проиграл;

Весь матч / Фора по сетам КОМ1 (-1,5) – исход проиграл;

Весь матч / Фора по сетам КОМ2 (+1,5) – исход выиграл;

Весь матч / Тотал (19,5; 20,5; 21,5; 22,5) – выиграл исход «больше»;

Весь матч / Тотал сетов (2,5) – выиграл исход «больше»;

Весь матч / КОМ1 выиграет хотя бы в одном сете – выиграл исход «да»;

Весь матч / КОМ2 выиграет хотя бы в одном сете» – выиграл исход «да»;

Весь матч / Фора по геймам КОМ1 (-0,5)» – исход выиграл;

Весь матч / Фора по геймам КОМ2 (+0,5)» – исход проиграл;

Весь матч / Фора по геймам КОМ1 (+1,5)» – исход выиграл;

Весь матч / Фора по геймам КОМ2 (-1,5)» – исход проиграл;

Весь матч / Фора по геймам КОМ2 (+7,5)» – исход выиграл;

Весь матч / Фора по геймам КОМ1 (-7,5)» – исход проиграл;

Весь матч / Тотал (23,5; 24,5; 25,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Фора по геймам КОМ2 (+1)» – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Фора по геймам КОМ2 (+6,5)» – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Фора по геймам КОМ1 (-6,5)» – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Фора по геймам КОМ1 (-1)» – подлежит расчёту с коэффициентом «1».

**Пример № 23**

Волейбольный матч завершён со счётом 2:0 (25:20; 25:18), формат события был изменён, и вместо 5-сетового (до 3 побед) сыгран 3-сетовый (до 2 побед).

Сыграно 2 сета, продолжительность матча меньше обычного и не удовлетворяет п. 10.6 для расчёта всех пари на событие. Расчёту подлежат все пари на 1-й и 2-й сет, «Весь матч. Победитель», а также пари на весь матч, исход которых фактически состоялся. Неопределённые исходы подлежат расчёту с коэффициентом «1».

Весь матч / Тотал (86,5; 87,5) – выиграл исход «больше»;

Весь матч / Инд. Тотал КОМ1 (48,5; 49,5) – выиграл исход «больше»;

Весь матч / Инд. Тотал КОМ2 (36,5; 37,5) – выиграл исход «больше»;

Весь матч / Фора по сетам – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Тотал по сетам – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Точный счёт – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Фора по очкам – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Тотал (88,5; 89,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Инд. Тотал КОМ1 (50,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Инд. Тотал КОМ2 (39,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1».

**Пример № 24**

Волейбольный матч завершён со счётом 2:1 (25:19; 16:25; 25:17), формат события был изменён, и вместо 5-сетового (до 3 побед) сыгран 3-сетовый (до 2 побед).

Сыграно 3 сета, продолжительность матча меньше обычного, но удовлетворяет п. 10.6 для расчёта всех пари на событие. Расчёту с коэффициентом «1» подлежат только неопределённые исходы.

Весь матч / Фора по сетам – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Тотал по сетам – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Точный счёт – подлежит расчёту с коэффициентом «1».

**Пример № 25**

Волейбольный матч прерван при счёте 2:2 (20:25; 25:17; 21:25; 25:16) и не доигран. Букмекерская компания признаёт продолжительность волейбольного матча, когда сыграно 3 сета и этого достаточно для расчёта всех пари на весь матч. Поэтому событие считается завершённым, все определённые исходы на блок «Весь матч» подлежат расчёту по фактическому результату – 91:83. Пари «Весь матч. Победитель» и пари «Весь матч. Точный счёт» подлежат расчёту с коэффициентом «1».

**Пример № 26**

В событии CS2 формата Bo3 (лучший из 3 карт) первой команде засчитано техническое поражение в 1-й карте до начала матча, и игра началась со 2-й карты. Матч завершён со счётом 0:2 (0:13; 8:13). Расчёту подлежат пари на 2-ю карту, «Весь матч. Победитель», а также однозначно определённые пари без учёта 1-й карты, в

которой было техническое поражение (расчёт однозначно определённых исходов производится по счёту 0:1). Все пари на 1-ю карту, а также неопределённые пари на блок «Весь матч» подлежат расчёту с коэффициентом «1».

Весь матч / Фора КОМ1 (- 1,5) – исход проиграл;

Весь матч / Фора КОМ2 (+ 1,5) – исход выиграл;

Весь матч / Тотал карт (2,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Точный счёт по картам – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Фора КОМ1 (+ 1,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Фора КОМ2 (- 1,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Фора КОМ1 (+/- 0,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Фора КОМ2 (+/- 0,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1».

**Пример № 27**

В событии CS2 формата Bo3 (лучший из 3 карт) второй команде засчитано техническое поражение во 2-й карте после завершения 1-й карты, игра продолжилась с 3-й карты. Матч завершён со счётом 2:1 (7:13; 13:0; 13:5). Расчёту подлежат пари на 1-ю и 3-ю карты, «Весь матч. Победитель», а также однозначно определённые пари без учёта 2-й карты, в которой было техническое поражение (расчёт однозначно определённых исходов производится по счёту 1:1). Все пари на 2-ю карту, а также неопределённые пари на блок «Весь матч» подлежат расчёту с коэффициентом «1».

Весь матч / Тотал карт (2,5) – выиграл исход «больше»;

Весь матч / Фора КОМ1 (+ 1,5) – исход выиграл;

Весь матч / Фора КОМ2 (+ 1,5) – исход выиграл;

Весь матч / Фора КОМ1 (- 1,5) – исход проиграл;

Весь матч / Фора КОМ2 (- 1,5) – исход проиграл;

Весь матч / Точный счёт по картам – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Фора КОМ1 (+/- 0,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Фора КОМ2 (+/- 0,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1».

**Пример № 28**

В событии CS2 формата Bo3 (лучший из 3 карт) первой команде засчитано техническое поражение в заключительной 3-й карте при счёте 9:7. Матч завершён со счётом 1:2 (10:13; 13:8; 0:13). Расчёту подлежат пари на 1-ю и 2-ю карты, «Весь матч. Победитель», а также однозначно определённые пари на 3-ю карту и блок «Весь матч». Все неопределённые пари на 3-ю карту и «Весь матч» подлежат расчёту с коэффициентом «1».

Весь матч / Тотал карт (2,5) – выиграл исход «больше»;

Весь матч / Фора КОМ1 (+ 1,5) – исход выиграл;

Весь матч / Фора КОМ2 (+ 1,5) – исход выиграл;

Весь матч / Фора КОМ1 (- 1,5) – исход проиграл;

Весь матч / Фора КОМ2 (- 1,5) – исход проиграл;

3-я карта / Тотал раундов (18,5) – выиграл исход «больше»;

3-я карта / Фора по раундам КОМ1 (+ 8,5) – исход выиграл;

3-я карта / Победитель – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

3-я карта / Фора по раундам КОМ1 (- 2,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Точный счёт по картам – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Фора КОМ1 (+/- 0,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

Весь матч / Фора КОМ2 (+/- 0,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1».

**Пример № 29**

В финале турнира CS2 формата Bo5 (лучший из 5 карт) у первой команды перед началом матча было преимущество в одну карту, и событие началось со 2-й карты и счёта 1:0. Матч завершён со счётом 3:2 (13:0; 10:13; 7:13; 13:4; 13:5).

Расчёт ставок на 1-ю карту будет произведён по результату 10:13.

**Пример № 30**

В событии CS2 формата Bo3 (лучший из 3 карт) во 2-й карте при счёте 9:9 была кратковременная потеря электричества, и было принято решение переиграть 2-ю карту сначала. Матч завершён со счётом 0:2 (7:13; 4:13).

Расчёту в прерванной карте подлежат все маркеты, исход которых фактически состоялся или определён однозначно. Все остальные неопределённые пари подлежат расчёту с коэффициентом «1»:

2-я карта / Тотал (17,5) – выиграл исход «больше»;

2-я карта / Тотал (21,5) – выиграл исход «больше»;

2-я карта / Фора по раундам КОМ1 (+ 8,5) – исход выиграл;

2-я карта / Тотал (23,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

2-я карта / Фора по раундам КОМ2 (- 1,5) – подлежит расчёту с коэффициентом «1»;

2-я карта / Победитель – подлежит расчёту с коэффициентом «1».

**Пример № 31**

В Линии представлено событие «Лыжи. Олимпиада. Масс-старт. 50 км. Свободный стиль. Мужчины». В связи с погодными условиями, организаторами соревнования принято решение изменить дистанцию гонки с 50 км до 30 км. Все пари на участников гонки, а также пари «Кто выше» подлежат расчету с коэффициентом «1».

**Пример № 32**

В Линии представлено событие «Лыжи. Олимпиада. Масс-старт. Свободный стиль. Мужчины». Организаторами соревнования принято решение изменить дистанцию гонки с 20 км до 15 км. Все пари на участников гонки, а также пари «Кто выше» остаются в силе и подлежат расчёту по фактическому результату.

Приложение

**Форма заявления на самоограничение**

Генеральному директору
ООО «ПМБК»
Осетрову Д.В.

ул. Лесная, д. 3, этаж 3, пом. II, ком. 29,
Москва, 125196

от _____
Ф.И.О.

тел._____

## ЗАЯВЛЕНИЕ НА САМООГРАНИЧЕНИЕ

Я, _____,
Фамилия Имя Отчество

☐ – клубной карты № _____

☐ – аккаунт на сайте www.ligastavok.ru № _____

прошу ввести следующие самоограничения, в отношении меня

☐ – ограничить предельный лимит суммы ставок (интерактивных ставок)
до _____ рублей,

на срок 1 месяц/6 месяцев/ 1 год;
(ненужное зачеркнуть)

☐ – временно запретить заключение пари на срок _____;
(от 2 недель до 1 года)

☐ – запретить заключение пари без ограничения по времени.

_____ _____ 20___ г. _____/_____
*(подпись)* *(Ф.И.О.)*