

ОБЩЕСТВО С ОГРАНИЧЕННОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТЬЮ

# Первая международная букмекерская компания



УТВЕРЖДАЮ

Генеральный директор



**Правила  
Приема ставок и выплаты выигрышей  
(правила азартных игр)  
Общества с ограниченной ответственностью  
«Первая международная букмекерская компания»  
ООО «ПМБК»**

**Версия 2.0**

Москва  
2021

## **Оглавление**

1. Основные понятия и термины.....	3
2. Общие положения .....	6
3. Процедура заключения пари.....	7
4. Права Клиента .....	10
5. Обязанности Клиента .....	11
6. Права Букмекерской компании .....	11
7. Обязанности Букмекерской компании .....	13
8. Минимальная и максимальная сумма пари. Максимальный выигрыш.....	13
9. Порядок решения спорных вопросов.....	13
Приложение № 1. Правила азартных игр.....	15
Приложение № 1.1. Продолжительность матча, необходимая для расчёта пари.....	28
Приложение № 1.2. Примеры пари.....	31
Приложение № 1.3. Пример пари вида «система» с вариантом расчёта .....	33
Приложение № 2. Заявление на самоограничение .....	36

Настоящие Правила приёма ставок и выплаты выигрышей (правила азартных игр), именуемые далее «Правила», разработаны Обществом с ограниченной ответственностью «Первая международная букмекерская компания» в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

Настоящие Правила вступают в силу с даты утверждения Генеральным директором и распространяются на все действия, совершенные, начиная с даты их вступления. Правила приема ставок и выплаты выигрышей (правила азартных игр) подлежат обязательному размещению в Пунктах приема ставок Букмекерской конторы, а также опубликованию на сайте букмекерской конторы. Каждая новая редакция Правил приема ставок и выплаты выигрышей (правила азартных игр) отменят действие предыдущей редакции.

## **1. Основные понятия и термины**

**Букмекерская контора (Букмекерская компания)** – букмекерская компания ООО «ПМБК» (ОГРН 1087746968759), осуществляющая букмекерскую деятельность на основании лицензии № 6 на осуществление деятельности по организации и проведению азартных игр в букмекерских конторах или тотализаторах, выданной Федеральной налоговой службой Российской Федерации 8 июля 2009 года.

**Выигрыш** – денежные средства или иное имущество, в том числе имущественные права, подлежащие выплате или передаче Клиенту при наступлении результата пари, предусмотренного настоящими Правилами.

**Документ, удостоверяющий личность (ДУЛ)** – документ, необходимый для представления Клиентом Букмекерской компании при заключении пари и выплате выигрыша. Документами, удостоверяющими личность Клиента, являются:

- Паспорт гражданина Российской Федерации для лиц, достигших возраста 18 лет;
- Военный билет военнослужащего Российской Федерации для сержантов, старшин, солдат и матросов, проходящих военную службу по призыву или контракту, а также курсантов военных образовательных учреждений профессионального образования на время их обучения;
- Удостоверение личности военнослужащего Российской Федерации для офицеров, прапорщиков и мичманов на период пребывания их на военной службе;
- Паспорт иностранного гражданина;
- Вид на жительство в Российской Федерации лица без гражданства;
- Удостоверение беженца Российской Федерации;
- Иные документы, удостоверяющие личность, предусмотренные законодательством Российской Федерации принимаются на усмотрение Букмекерской компании.

Иностранные граждане одновременно с документом, удостоверяющим личность, представляют документ, подтверждающий право законного пребывания на территории Российской Федерации.

В качестве документа, подтверждающего право законного пребывания на территории Российской Федерации иностранного гражданина, Клиент представляет:

- Миграционную карту (иностранные граждане, прибывшие на территорию Российской Федерации, обязаны встать на миграционный учёт по месту пребывания. Вместе с миграционной картой иностранный гражданин представляет уведомление о прибытии в место пребывания);
- Разрешение на временное проживание в Российской Федерации;
- Иные документы, подтверждающие право на пребывание (проживание) на территории Российской Федерации, предусмотренные законодательством Российской Федерации.

Документы, представленные Клиентом в Букмекерскую компанию, должны быть действительны на дату их представления.

**Зависимые исходы** – связанные между собой исходы событий. Букмекерская компания оставляет за собой право определять зависимость исходов.

**Интерактивная ставка** – денежные средства, в том числе электронные денежные средства, передаваемые с использованием электронных средств платежа, в том числе посредством информационно-телекоммуникационных сетей, включая сеть Интернет, а также средств связи, включая средства подвижной связи, центром учёта переводов интерактивных ставок букмекерских контор организатору азартных игр в букмекерской конторе по поручениям участников азартных игр и служащие условием участия в азартной игре в соответствии с настоящими Правилами.

**Исход** – отдельная позиция в Линии, на которую может быть заключено пари.

**Квитанция** – документ, подтверждающий заключение соглашения о выигрыше и содержащий информацию о полученных от Клиента денежных средствах, информацию о событии, коэффициенте, возможном выигрыше.

**Коэффициент выигрыша** – число, на которое умножается сумма ставки Клиента при определении суммы выплаты.

**Лимит** – определённое Букмекерской компанией значение максимальной суммы пари.

**Линия** – перечень спортивных и иных событий с указанием исходов и коэффициентов, а также информации по событиям.

**Мировая Линия** – средневзвешенное значение коэффициента на исход события на основании данных «Sportradar AG».

**Монитор предпросмотра пари** – электронный дисплей для отображения условий пари до момента сохранения пари в базе данных Букмекерской компании и присвоения ему уникального кода.

**Отмена пари** – расчёт пари с коэффициентом «1» в случаях, если это определено настоящими Правилами.

**Пари** – азартная игра, при которой исход основанного на риске соглашения о выигрыше, заключённого Клиентом с Букмекерской компанией, зависит от события, относительно которого неизвестно, наступит оно или нет.

**Гол+Пас** – формат подсчёта очков в хоккее, при котором игроку начисляется одно очко за забитую шайбу или за совершение голевой передачи (см. Приложение № 1.2.).

**Одновременный финиш (Dead Heat Rule)** – исход, в котором выигрывают более одного участника события, турнира, чемпионата и т.д. Для расчёта выигрышный коэффициент по пари делится на количество участников, занявших первое место.

**Правило Милосердия (Mercy Rule)** – правило, согласно которому в случае достижения определённой разницы очков между командами событие может быть завершено досрочно.

Данное правило определяется регламентом турнира.

**Принцип «Честной игры»** – основополагающий принцип Букмекерской компании при заключении пари с Клиентом, основанный на следующем:

- Букмекерская компания, Клиент не обладают информацией о результате события в момент заключения пари, т.е. не заключают пари на заведомо известный исход;
- Клиент не использует технические средства для получения преимуществ перед Букмекерской компанией;
- Клиент не заключает повторные пари с целью обойти установленный Букмекерской компанией Лимит;
- Клиент при заключении пари не прибегает к помощи третьих лиц для преодоления установленного Букмекерской компанией Лимита;
- Клиент не оказывает противоправного влияния на результаты официальных спортивных событий;
- Клиент не является спортсменом, участником, бывшим участником спортивного события и турнира, в рамках которого проводится событие;
- Клиент не является спортивным судьёй по спортивному событию и соревнованию, в рамках которого проводится событие;

- Клиент не является сотрудником, тренером, помощником тренера и т.д. команд, принимающих участие в событии и турнире, в рамках которого проводится событие;

- Клиент не состоит в родственных связях с категориями граждан, указанными выше.

**Процессинговый центр Интерактивных ставок букмекерской конторы** – букмекерской компании, часть игорного заведения, в которой букмекерская контора проводит учёт и обработку ставок, принятых от участников азартных игр, заключает пари с участниками азартных игр при приёме интерактивных ставок и проводит учёт и обработку принятых интерактивных ставок на основе информации, полученной от центра учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) букмекерской конторы, фиксирует результаты азартных игр, рассчитывает суммы подлежащих выплате выигрышей, осуществляет представление информации о принятых ставках, интерактивных ставках и о рассчитанных выигрышах в пункты приёма ставок букмекерской конторы и в центр учёта переводов интерактивных ставок букмекерской конторы.

**Пункт приёма ставок букмекерской конторы** – территориально обособленная часть игорного заведения, в которой букмекерская контора заключает пари с участниками азартных игр и осуществляет представление информации о принятых ставках, выплаченных и невыплаченных выигрышах в процессинговый центр букмекерской конторы или процессинговый центр интерактивных ставок букмекерской конторы.

**Результат** – реализовавшийся исход события, на которое было заключено пари.

**Рыночное значение коэффициента** – значение коэффициента, учитывающее все обстоятельства, влияющие на вероятность наступления исхода. Рыночное значение коэффициента определяется Букмекерской компанией с использованием данных «Sportradar AG» (Switzerland, CHE-113.910.142 MWST).

**Сайт Букмекерской компании** – [www.ligastavok.ru](http://www.ligastavok.ru).

**Соглашение о выигрыше** – договор, устанавливающий взаимоотношения между Букмекерской компанией и Клиентом.

**Ставка** – денежные средства, передаваемые участником азартной игры организатору азартной игры в наличной форме или с использованием платежных карт (за исключением денежных средств, передаваемых организатору азартных игр как интерактивная ставка) и служащие условием участия в азартной игре в соответствии с настоящими Правилами.

**Участник азартных игр** – физическое лицо, достигшее возраста 18 лет, имеющее намерение заключить пари с Букмекерской компанией.

В рамках настоящих Правил под Участником азартных игр понимается Клиент Букмекерской компании (далее – Клиент).

**Центр учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) букмекерской конторы** – букмекерской компании, кредитная организация, в том числе небанковская кредитная организация, осуществляющая деятельность по приёму от Клиента по его поручению денежных средств, в том числе электронных денежных средств, за исключением почтовых переводов, их учёту и переводу Букмекерской компании. Выплата выигрышей Клиенту по интерактивной ставке осуществляется Букмекерской компанией путём увеличения остатков электронных денежных средств Клиента в центре учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС).

**Черновик** – документ, содержащий условия заключения пари Клиента с Букмекерской компанией. Черновик не является обязательством заключения пари и предназначен для согласования условий пари до момента сохранения его в базе данных Букмекерской компании с присвоением ему уникального кода.

**Электронное средство платежа** – средство или способ, позволяющие Клиенту Букмекерской компании составлять, удостоверять и передавать распоряжения в ЦУПИС для осуществления перевода денежных средств Букмекерской компании в рамках применяемых форм безналичных расчётов с использованием информационно-коммуникационных технологий, электронных носителей информации, в том числе платёжных карт, а также иных технических устройств.

## **2. Общие положения**

**2.1.** Букмекерская компания предпринимает максимально возможные и зависящие от неё меры для предоставления корректной информации по событиям, представленным в Линии. Вместе с тем, Букмекерская компания не несёт ответственности за правильность, полноту и своевременность предоставляемой информации.

Ошибки в предоставленной информации по событию не являются основанием для отмены пари. Исключение составляют случаи, когда ошибки в информации по событию сопровождаются некорректными коэффициентами, на которые были заключены пари.

**2.2.** Дата и время начала события, указанные в Линии, носят информативный характер. Временем начала события при расчёте пари считается фактическое время начала события.

Исключение составляют случаи, описанные в «Правилах азартных игр» (Приложение № 1).

**2.3.** Действительными считаются результаты, указанные в официальных протоколах, в случае их отсутствия, расчёт производится на основании результатов, опубликованных на сайтах спортивных федераций, сайтах команд, а также в иных официальных источниках информации. В случае отсутствия официальных источников информации по событию, Букмекерская компания оставляет за собой право в одностороннем порядке определять источник информации о событии для целей настоящих Правил.

В исключительных случаях, при возникновении спорных ситуаций, Букмекерская Компания оставляет за собой право использовать официальные источники события, предоставленные Клиентом, оспаривающим результат, для установления истинного фактического результата.

**2.4.** Видеотрансляция, предоставляемая к матчу, носит информативный характер. Некорректно предложенная к матчу видеотрансляция, не является основанием для отмены пари.

**2.5.** Для командных соревнований в целях определения места проведения события первой в Линии указывается команда Хозяев, второй – команда Гостей.

Если информация о проведении события на поле команды Гостей указана в комментарии к событию, обе команды относятся к одному городу или региону, команда, на поле которой проходит событие, определена в турнирной таблице в качестве Гостей, все пари остаются в силе. В случае переноса события на нейтральное поле все пари остаются в силе.

Если событие фактически проходит на поле команды Гостей или международный матч переносится в другую страну, все пари на событие подлежат расчёту с коэффициентом, равным «1».

**2.6.** В случае выявления в пари вида «экспресс» или «система» двух или более идентичных исходов или зависимых исходов производится полная или частичная отмена по пари. В случае частичной отмены расчёту подлежит только один из зависимых исходов с наибольшим коэффициентом, остальные зависимые исходы рассчитываются с коэффициентом, равным «1».

**2.7.** Для целей обозначения в Линии молодёжных команд Букмекерская компания использует формулировки «до 19», «до 21», «до 23» и т.д., либо сокращение «мол» для обозначения любых возрастных категорий до 23 лет. Ошибка в обозначении возрастной категории молодёжных команд не может являться основанием для отмены пари.

**2.8.** Для целей обозначения в Линии команд не основного состава Букмекерская компания использует формулировки «д», «2», «II» и т.д.

Ошибка в обозначении не может являться основанием для отмены пари.

**2.9.** Для целей обозначения в Линии женских команд используется сокращение «ж».

**2.10.** Если команда на матч выставляет молодёжный/дублирующий состав, вместо основного, все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

**2.11.** Букмекерская компания оставляет за собой право в любой момент приостанавливать проведение акций, бонусных кампаний, программ лояльности без предварительного информирования Клиента.

**2.12.** Букмекерская компания оставляет за собой право в любой момент исключать Клиента из участия в бонусных кампаниях, акциях, программах лояльности с аннулированием. Настоящие Правила вступают в силу с 04.06.2021 года.

всех начисленных по акциям, кампаниям, программам лояльности бонусов, денежных средств и иных выплат.

**2.13.** В случае участия Клиента в нескольких бонусных кампаниях, акциях, программах лояльности Букмекерская компания оставляет за собой право производить выплату только по одной бонусной кампании, акции, программе лояльности.

### **3. Процедура заключения пари**

#### **3.1. Регистрация и Идентификация Клиентов**

**3.1.1.** До начала азартной игры Клиент проходит процедуру регистрации в Букмекерской компании. Регистрация осуществляется в пунктах приема ставок Букмекерской компании или на Сайте. Обязательным условием допуска Клиента к игре является прохождение Клиентом идентификации в соответствии с требованиями Федерального закона от 7 августа 2001 года № 115-ФЗ «О противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путем, и финансированию терроризма» и достижения установленного Букмекерской компанией возраста такого Клиента.

**3.1.2.** В соответствии с требованиями Федерального закона от 07.08.2001 г. № 115-ФЗ Букмекерская компания идентифицирует Клиента путем установления следующих обязательных сведений: фамилия, имя, а также отчество (при наличии), дата рождения, гражданство, реквизиты документа, удостоверяющего личность, данные миграционной карты (в случае, если необходимость наличия миграционной карты предусмотрена законодательством Российской Федерации), документа, подтверждающего право иностранного гражданина или лица без гражданства на пребывание (проживание) в Российской Федерации, адрес места жительства (регистрации) или места пребывания, идентификационного номера налогоплательщика (при наличии), СНИЛС (при наличии).

**3.1.3.** Букмекерская компания имеет право в любой момент времени потребовать от Клиента представления документов, удостоверяющих личность Клиента, для проведения идентификации (в том числе обновления сведений о Клиенте) и подтверждения регистрационных данных Клиента и/или потребовать от Клиента лично явиться в Букмекерскую компанию (один из ее пунктов приема ставок) для проведения идентификации (обновления сведений о Клиенте). На это время Букмекерская компания вправе приостановить осуществление операций по приему интерактивных ставок и/или по осуществлению выплат (выигрышней) в адрес Клиента. Букмекерская компания, ни при каких обстоятельствах, не компенсирует Клиенту расходы на проезд до пунктов приема ставок Букмекерской компании, а также любые иные расходы Клиента, возникшие из требований Букмекерской компании.

**3.1.4.** Идентификация Клиента осуществляется исключительно на основании оригиналов документов и/или нотариально заверенных копий.

**3.1.5.** В соответствии с требованиями Федерального закона от 07.08.2001 № 115-ФЗ Букмекерская компания обязана обновлять информацию о Клиентах не реже 1 (одного) раза в год. Под информацией понимаются – паспортные данные, место жительства, контактная информация.

**3.1.6.** Клиент обязан информировать Букмекерскую компанию об изменениях ранее представленной информации не позднее 7 (семи) рабочих дней с даты изменения.

**3.1.7.** Букмекерская компания оставляет за собой право требовать у Клиента подтверждение личности любым способом на выбор Букмекерской компании в соответствии с действующим законодательством.

**3.1.8.** Букмекерская компания оставляет за собой право отменить все заключённые Клиентом пари, если при идентификации и/или регистрации на Сайте была предоставлена недостоверная информация о Клиенте и/или поддельные документы.

**3.1.9.** Букмекерская компания обрабатывает персональные данные Клиентов, полученные в результате идентификации, в соответствии с требованиями Федерального закона от 27.07.2006 N 152-ФЗ «О персональных данных», Политикой в отношении обработки персональных данных.

**3.1.10.** Букмекерская компания, ни при каких обстоятельствах, не несет ответственность за использование персональных данных Клиентов третьими лицами, независимо от способа. Настоящие Правила вступают в силу с 04.06.2021 года.

получения третьими лицами доступа к персональным данным Клиента.

**3.1.11.** Букмекерская компания, при возникновении сомнений в достоверности сведений предоставленных Клиентом, при регистрации на Сайте либо полученных при их обновлении, а также в случае нарушения акцептованных Клиентом правил и условий Букмекерской компании, вправе принять решение по собственному усмотрению временно заблокировать доступ Клиента (Клиентов) к учетной записи (учетным записям) на Сайте до момента предоставления Клиентом обновленных сведений, соответствующих требованиям Букмекерской компании.

**3.2.** Приём ставок

**3.2.1.** После ознакомления с ассортиментом событий Клиент сообщает сотруднику Букмекерской компании о своей готовности заключить пари на определённую сумму на выбранный коэффициент исхода события. Для этого Клиент сообщает сотруднику информацию о выбранном пари, передаёт наличные денежные средства/предоставляет платежную карту и предъявляет документ, удостоверяющий личность.

**3.2.2.** Для заключения пари Клиент может передать сотруднику Букмекерской компании обменный знак Букмекерской компании.

**3.2.3.** Сотрудник Букмекерской компании предоставляет Клиенту предварительную информацию для согласования одним из способов по выбору Клиента:

- вербальное озвучивание пари;
- распечатанный черновик пари;
- черновик пари на мониторе предпросмотра.

**3.2.4.** Клиент проверяет информацию для заключения пари и вербально подтверждает своё согласие на заключение пари.

**3.2.5.** Сотрудник Букмекерской компании распечатывает и передаёт Клиенту Квитанцию. После распечатывания Квитанции отмена или редактирование пари в базе данных Букмекерской компании невозможны.

**3.2.6.** Клиент ставит подпись на Квитанции, подтверждая факт заключения пари, и сохраняет Квитанцию для получения выигрыша. Отсутствие на Квитанции подписи Клиента не может служить основанием для признания условий пари несогласованными.

**3.2.7.** Выплата выигрыша производится в Пункте приёма ставок Букмекерской компании, где было заключено пари, при предъявлении документа, удостоверяющего личность, оригинала квитанции или обменного знака игорного заведения в течение 30 дней после окончания последнего события в квитанции. Выигрыш, не востребованный по истечении 30 (тридцати) календарных дней после окончания последнего события, указанного в квитанции, аннулируется.

**3.2.8.** В случае отсутствия в кассе Пункта приёма ставок суммы выигрыша, подлежащего выплате, выплата выигрыша осуществляется по соответствующему запросу Клиента в течение 48 часов с момента оформления запроса. В случае не востребования Клиентом выигрыша в указанные сроки Клиенту необходимо повторно направить запрос.

**3.2.9.** Выплата выигрыша по утерянным Квитанциям не производится.

**3.3.** Приём интерактивных ставок

**3.3.1.** Букмекерская компания принимает интерактивные ставки на основании настоящих Правил.

**3.3.2.** Букмекерская компания принимает интерактивные ставки, переданные путём перевода денежных средств, в том числе электронных денежных средств, за исключением почтовых переводов, центром учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) с использованием электронных средств платежа по поручениям Клиента.

**3.3.3.** Пари заключается в процессинговом центре интерактивных ставок букмекерской конторы.

**3.3.4.** Для осуществления интерактивной ставки Клиенту необходимо пройти регистрацию на Сайте Букмекерской компании, на интернет-сайте центра учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) и перевести денежные средства на свой счёт в ЦУПИС.

**3.3.5.** Клиент может иметь только одну идентифицированную учетную запись о регистрации на Сайте Букмекерской компании. В случае обнаружения Букмекерской компанией

нескольких учетных записей о регистрации Клиента на Сайте, принадлежащих одному физическому лицу, либо имеющих одинаковые контактные данные (мобильный телефон и e-mail), указанные при регистрации, Букмекерская компания оставляет за собой право блокировать все учетные записи о регистрации Клиента на Сайте.

**3.3.6.** Настоящими Правилами Букмекерская компания запрещает двум или нескольким Клиентам размещать ставки с одного сетевого адреса (IP-адреса компьютера, или из одной локальной сети). Действия Клиента, нарушающие данный запрет, по усмотрению Букмекерской компании, могут быть признаны гровером (мошенничеством), нарушением Правил со стороны Клиента. Букмекерская компания оставляет за собой право блокировать учетную запись такого Клиента (-ов).

**3.3.7.** Снятие ограничений, введённых Букмекерской компанией в соответствии с п.п. 3.3.5 - 3.3.6., производится в соответствии с условиями настоящим Правил.

**3.3.8.** Действия Клиента, совершённые с использованием учётных данных Клиента, считаются совершёнными самим Клиентом. Клиент несёт ответственность за сохранность логина и пароля от учетной записи на Сайте в целях исключения возможности использования их третьими лицами.

**3.3.9.** Если пароль стал известен третьим лицам, Клиент обязан сообщить об инциденте в Букмекерскую компанию и/или самостоятельно изменить пароль. Букмекерская компания не несет ответственности за действия третьих лиц, использующих учетные данные Клиента.

**3.3.10.** Интерактивная ставка может быть использована Клиентом для заключения одного или нескольких пари.

**3.3.11.** Для заключения пари Клиенту необходимо выбрать интересующие исходы и добавить их в «корзину». При этом Клиенту следует указать сумму пари, вид пари и подтвердить своё решение о заключении пари.

**3.3.12.** Информация о пари направляется в процессинговый центр Букмекерской компании для учёта интерактивных ставок, определения результатов азартной игры и расчёта сумм выигрышей.

**3.3.13.** В случае выявления факта использования третьими лицами учётных данных Клиента при повторной регистрации Клиента, в том числе с использованием другого логина, Букмекерская компания оставляет за собой право отказать Клиенту в приёме интерактивных ставок, заключении пари и выплате выигрышей.

**3.3.14.** Выплата выигрышней Клиенту осуществляется Букмекерской компанией со счёта Букмекерской компании в центре учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) путём увеличения остатков электронных денежных средств Клиента в ЦУПИС.

**3.3.15.** Внесённые участником денежные средства служат условием участия в азартной игре в соответствии с Правилами, установленными Букмекерской компанией. Вся внесённая сумма (интерактивная ставка) должна принять участие в азартной игре (пари).

**3.3.16.** Букмекерская компания имеет право в одностороннем порядке по собственному усмотрению, в любой момент времени принять решение о предоставлении Клиенту способа (средства) для поступления денежных средств в счет оплаты интерактивных ставок по усмотрению Букмекерской компании, вплоть до единственного способа (средства), таким образом, Букмекерская компания вправе принять решение о предоставлении Клиенту единственного способа (средства) « пополнения ».

**3.3.17.** Букмекерская компания имеет право в одностороннем порядке по собственному усмотрению в любой момент времени принять решение о предоставлении Клиенту способа (средства) для получения выплаты (выигрыша) по усмотрению Букмекерской компании (вплоть до единственного способа (средства), независимо от того, каким способом (средством) Клиентом были внесены денежные средства (передана интерактивная ставка)). Таким образом, Букмекерская компания вправе принять решение о предоставлении Клиенту единственного способа (средства) « вывода ».

**3.3.18.** При совершении интерактивных ставок, получении выплат (выигрышней) Клиенту запрещается использовать не принадлежащие ему банковские карты или иные средства платежа (электронные кошельки, мобильная коммерция и т.п.). Учетные записи Клиентов, нарушивших Настоящие Правила вступают в силу с 04.06.2021 года.

настоящий пункт Правил, могут быть заблокированы Букмекерской компанией.

#### **4. Права Клиента**

**4.1.** Клиент имеет право на основании личных письменных заявлений вводить следующие самоограничения:

**4.1.1.** Ограничить предельный лимит суммы ставок (интерактивных ставок) на определенный период времени.

**4.1.2.** Запросить временный запрет к услугам Букмекерской компании для заключения пари на определенный срок.

**4.1.3.** Запросить полный запрет к услугам Букмекерской компании для заключения пари.

**4.2.** Письменное заявление Клиента о введении самоограничений подаётся в адрес Букмекерской компании в следующем порядке:

**4.2.1.** Первичное письменное заявление Клиента о введении в отношении него самоограничений (Первичное заявление) может быть подано Клиентом лично через обособленное подразделение Букмекерской компании, на копии заявления Клиента проставляется отметка о получении Первичного заявления, либо посредством электронной почты, указанной Клиентом при регистрации. Для подачи заявления о введении самоограничения в электронной форме клиенту необходимо собственноручно заполнить Бланк заявления (Приложение № 2), и направить отсканированный заполненный файл заявления на электронную почту: [info@ligastavok.ru](mailto:info@ligastavok.ru). После получения обращения Букмекерской компанией, Клиент получает уведомление на адрес указанной им при регистрации электронной почты, о необходимости подтвердить повторно в течении 72 часов свое желание о введении самоограничений в отношении него.

**4.2.2.** Повторное письменное заявление Клиента о введении в отношении него самоограничений (Повторное заявление) может быть подано Клиентом лично через обособленное подразделение Букмекерской компании не ранее чем через 24 часа, и не позднее 72 часов с даты подачи Первичного заявления, либо посредством электронной почты, указанной Клиентом при регистрации. Для подачи заявления о введении самоограничения в электронной форме клиенту необходимо собственноручно заполнить Бланк заявления (Приложение № 2), и повторно направить отсканированный заполненный файл заявления на электронную почту [info@ligastavok.ru](mailto:info@ligastavok.ru). После получения повторного обращения Букмекерской компанией, Клиент получает уведомление на адрес указанной им при регистрации электронной почты, о том, что в отношении него введены ограничения, а так же информацию о том, что в случае снятия самоограничения, Клиенту необходимо лично посетить клуб и написать обращение о снятии самоограничения (в исключительных случаях, по решению букмекерской компании Клиент может направить на юридический адрес нотариально заверенное обращение о снятии самоограничения).

**4.3.** Для введения ограничений по запросу Клиента Букмекерская компания при необходимости проводит идентификацию Клиента.

**4.4.** Букмекерская компания вводит соответствующие ограничения в течение трёх дней с момента получения Повторного заявления. В случае если Клиентом не подано Повторное заявление в соответствии с п. 6.2.2 Правил, ограничения в отношении Клиента не вводятся, до повторной подачи заявления в соответствии с настоящими Правилами.

**4.5.** Клиент имеет право отозвать своё заявление о самоограничении, для чего лично через обособленное подразделение Букмекерской компании направляет письменное заявление для снятия ранее введённого ограничения. Клиент вправе направить оригинал заявления о снятии самоограничений посредством ФГУП «Почта России», при условии нотариального удостоверения подписи клиента на заявлении, с приложением копии паспорта Клиента, заверенной нотариусом, на адрес местонахождения Букмекерской компании, указанный на сайте, заказным письмом с описью вложения. Простая почтовая корреспонденция, не имеющая описи вложения, без нотариального заверения подписи клиента на заявлении, для целей снятия самоограничений не принимается и не рассматривается Букмекерской компанией.

**4.6.** Букмекерская компания снимает ограничения Клиента в течение 7 (семи) календарных дней с момента получения заявления о снятии ограничений.

**4.7.** В случае повторно установленного ограничения на основании заявления Клиента Букмекерская компания оставляет за собой право в течение одного года с момента повторного установления ограничения отказать Клиенту в снятии ограничений.

**4.8.** Клиент имеет право пользоваться услугами Букмекерской компании в соответствии с настоящими Правилами.

## **5. Обязанности Клиента**

**5.1.** Клиент обязан соблюдать принцип «Честной игры», а также иные положения настоящих Правил.

**5.2.** В целях соблюдения законодательства о противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путём, и финансированию терроризма, а также в целях предотвращения противоправного влияния на результаты официальных спортивных событий при заключении пари Клиент обязан предъявить документ, удостоверяющий личность.

По запросу Букмекерской компании Клиент обязан предоставлять о себе дополнительные сведения.

**5.3.** Клиент, при заключении пари с Букмекерской компанией, даёт согласие на обработку персональных данных в соответствии с Федеральным Законом от 07.08.2001 № 152-ФЗ «О персональных данных».

## **6. Права Букмекерской компании**

**6.1.** Букмекерская компания оставляет за собой право отказать Клиенту в заключении пари при нарушении Клиентом настоящих Правил, а также в иных случаях, предусмотренных действующим законодательством, без объяснения причин.

**6.2.** Букмекерская компания оставляет за собой право приостанавливать приём Ставок, интерактивных ставок и выплату выигрышней по ним, на время обновления идентификационных сведений Клиента.

**6.3.** Букмекерская компания вправе отказать Клиенту в заключении пари и выплате выигрыша в случае, если Клиент отказывается предоставить документ, удостоверяющий личность, либо срок представленного документа истек.

**6.4.** Букмекерская компания оставляет за собой право в любой момент производить отмену пари, перерасчёт коэффициентов по рыночным значениям, а также объявлять пари проигрышным в случае, если Клиент нарушает настоящие Правила приема ставок.

**6.5.** Букмекерская компания оставляет за собой право в любой момент отменить пари или пересчитать коэффициенты по рыночным значениям в следующих случаях:

- Не учтены обстоятельства, влияющие на вероятность наступления исхода в момент заключения пари.
- Зафиксировано отклонение от Мировой линии.
- Допущены очевидные ошибки в Линии: пропуск дробного разделителя, смещение разряда, например, вместо «1,85» отображалось «18,5» или «185», перепутаны местами коэффициенты на победу участника 1 и участника 2, «Тотал больше» и «Тотал меньше» и т.д.
- Предлагались некорректные базы форы или тотала.

**6.6.** При подозрении на нарушение Клиентом Принципа «Честной игры» и иных положений настоящих Правил, Букмекерская компания оставляет за собой право:

- отказаться от любого пари в целом или его любой части, признав, пари недействительным (в этих случаях выплата производится с коэффициентом, равным «1»),
- приостановить выплаты по пари на срок до 120 календарных дней
- ограничить действия клиента на Сайте на срок до 120 календарных дней.

Срок, указанный в настоящем пункте, исчисляется с момента поступления в Букмекерскую компанию письменного обращения Клиента.

Букмекерская компания вправе использовать любое из указанных прав отдельно, или их Настоящие Правила вступают в силу с 04.06.2021 года.

совокупность.

**6.7.** Букмекерская компания оставляет за собой право в любой момент отменять или объявлять пари проигрышным в случаях, когда Клиент самостоятельно или с привлечением аффилированных лиц получает несправедливое преимущество перед Букмекерской компанией или другими Клиентами.

**6.8.** Букмекерская компания оставляет за собой право в любой момент отменять пари, если при заключении или расчёте пари на сервере, в базе данных Букмекерской компании произошли технические или программные сбои.

**6.9.** Букмекерская компания оставляет за собой право в любой момент производить отмену пари или объявлять пари проигрышным в случае, если располагает информацией о том, что Клиент представляет интересы других букмекерских контор.

**6.10.** Букмекерская компания оставляет за собой право в любой момент приостановить прием ставок / выплату выигрыша и/или ограничить действия клиента на Сайте до истечения срока принятия решения по письменному обращению Клиента. Порядок написания и рассмотрения письменных обращений изложен в разделе «Порядок решения спорных вопросов» настоящих Правил.

**6.11.** Букмекерская компания вправе запрашивать и получать любые документы и сведения, а также совершать необходимые действия, предусмотренные законодательством в целях соблюдения законодательства о противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путём, и финансированию терроризма, а также законодательства, регулирующего организацию азартных игр в букмекерских конторах.

**6.12.** Букмекерская компания может посчитать следующие пари недействительными:

- Если полагает, что заключены групповые пари (разрешается заключать пари только в качестве отдельных самостоятельных физических лиц), повторные пари на одни и те же результаты/победителей от одних и тех же или различных клиентов.

- Даже после того как официальный результат соревнований/спортсменов станет уже известным, Букмекерская компания может посчитать указанные пари недействительными, если полагает, что Клиенты действуют в сговоре или как синдикат, групповые пари, в пределах короткого промежутка времени, в том числе с целью превышения Лимита.

- При оценке отнесения пари к групповым пари, пари сделанным в сговоре или синдикатом, Букмекерская компания может руководствоваться совпадением любого из параметров регистрации и идентификации, отдельно или в совокупности: совпадение телефона/e-mail/платежного метода/банковской карты/использования одного устройства/IP адреса/сетевого адреса Клиента, используемого для совершения ставок и осуществления платежей/адреса места жительства Клиента/ реквизитов документа удостоверяющего личность.

**6.13.** Букмекерская компания вправе использовать любые технические средства и методы, а также привлекать третьих лиц для оценки действий участников азартных игр и установления (выявления) фактов нарушения настоящих Правил. Букмекерская компания не обязана предоставлять Клиентам доказательства возникновения обстоятельств, послуживших основанием для принятия Букмекерской компанией решения о введении в отношении Клиента ограничительных мер ответственности и/или основанием для признания пари недействительными (аннулирования) отмены пари. Признание пари недействительным (аннулированным) является безусловным правом Букмекерской компании и подлежит расчету с коэффициентом 1.

**6.14.** В случаях неправильного фиксирования результатов азартных игр и (или) неправильного расчёта сумм выигрышей, подлежащих выплате, Букмекерской компанией в срок, не превышающей 10 (десяти) календарных дней, может быть осуществлен перерасчёт таких результатов и (или) сумм выигрышей.

**6.15.** При возникновении технических сбоев на стороне процессингового центра, процессингового центра интерактивных ставок букмекерской конторы, а также поставщика значений коэффициентов, указанного в настоящих Правилах, Букмекерская компания оставляет за собой право производить расчёт выигрыша с коэффициентом «1».

## **7. Обязанности Букмекерской компании**

**7.1.** Букмекерская компания обязана учитывать социальные последствия своей деятельности в целях борьбы с игровой зависимостью и осуществлять меры для минимизации негативных социальных последствий.

**7.2.** Букмекерская компания обязана исполнять законодательство Российской Федерации, регулирующее деятельность по организации и проведению азартных игр.

## **8. Минимальная и максимальная сумма пари. Максимальный выигрыш**

**8.1.** Минимальная сумма пари определяется Букмекерской компанией для каждого случая индивидуально.

**8.2.** Максимальная сумма пари определяется Букмекерской компанией для каждого случая индивидуально.

**8.3.** Для заключения пари на сумму, превышающую максимальный лимит, Букмекерская компания может предложить Клиенту услугу «Согласование пари».

**8.4.** Чтобы воспользоваться услугой «Согласование пари», Клиенту необходимо полностью внести денежные средства для заключения пари.

**8.5.** Букмекерская компания оставляет за собой право согласовывать индивидуальный лимит для Клиента в период от одной до пятнадцати минут. При подтверждении индивидуального лимита пари заключается автоматически, и отказ от услуги невозможен.

**8.6.** Максимальный выигрыш по одному пари, без учёта суммы ставки, может составлять до 10 000 000 (десяти миллионов) рублей.

**8.7.** Максимальный выигрыш по пари, без учета суммы ставки, на матчи ТОП-чемпионатов по футболу (РПЛ, АПЛ, Бундеслига, Примера, Серия А, Лига 1, матчи группового этапа и плей-офф Лиги Чемпионов и Лиги Европы, финальные стадии Чемпионата Мира, Чемпионата Европы), составляет 50 000 000 (пятьдесят миллионов) рублей.

**8.8.** Букмекерская компания оставляет за собой право в любой момент изменять размер максимального выигрыша по событию, а также размер максимального выигрыша для каждого Клиента.

**8.9.** Если в пари вида «экспресс» входят события с ограничениями по выплате, то выплата по такому пари определяется событием, выплата по которому является минимальной.

## **9. Порядок решения спорных вопросов**

**9.1.** Букмекерская компания и Клиент исходят из принципа добросовестного участия в пари.

**9.2.** В случае умышленного скрытия Клиентом от Букмекерской компании заведомо известной о событии информации, риск последствий возлагается на Клиента, в том числе, пари может быть признано недействительным, проигрышным. В связи с этим, на Клиента может быть возложено возмещение понесённых Букмекерской компанией с этим расходов и иных убытков.

**9.3.** При заключении пари Букмекерская компания имеет политику нулевой терпимости по отношению к запрещённым настоящими Правилами действиям и мошеннической деятельности со стороны Клиента. В случае наличия подозрения в участии Участника пари в противоправном влиянии на результат спортивного соревнования, Букмекерская компания обязана обратиться в правоохранительные органы.

**9.4.** В спорных ситуациях, окончательное решение принимается Букмекерской компанией.

**9.5.** Письменные обращения Клиентов по результатам событий, а также любым иным инцидентам, Букмекерская компания принимает к рассмотрению в течение трёх дней с момента завершения события или инцидента. Обращения принимаются на основании письменного заявления Клиента при предъявлении следующих документов:

**для граждан РФ:**

- паспорт гражданина РФ (все страницы);
- документ, подтверждающий принадлежность Клиенту средства платежа (способа), посредством которого был осуществлён перевод интерактивных ставок (допускается закрашивать конфиденциальные сведения);
- документ, подтверждающий принадлежность Клиенту средства платежа (способа), указанного в запросе на получение выплаты (допускается закрашивать конфиденциальные сведения).

**для лиц, не являющихся гражданами РФ:**

- миграционная карта (в случае если необходимость наличия миграционной карты предусмотрена законодательством РФ);
- документ, подтверждающий право иностранного гражданина или лица без гражданства на пребывание (проживание) в Российской Федерации (в случае если необходимость наличия такого документа предусмотрена законодательством РФ);
- документ с указанием адреса места пребывания;
- документ, подтверждающий принадлежность Клиенту средства платежа (способа), посредством которого был осуществлён перевод интерактивных ставок (допускается закрашивать конфиденциальные сведения);
- документ, подтверждающий принадлежность Клиенту средства платежа (способа), указанного в запросе на получение выплаты (допускается закрашивать конфиденциальные сведения).

**9.6.** Букмекерская компания оставляет за собой право выбора способа информирования Клиента о результатах рассмотрения обращения, если Клиентом в обращении прямо не заявлено иное.

**9.7.** Срок ответа на письменное обращение составляет 30 (тридцать) календарных дней с момента получения обращения Букмекерской компанией, с учетом исключения, предусмотренного пунктом 6.6. настоящих Правил.

**9.8.** В случае разногласий, возникших между Клиентом (участником пари) и Букмекерской компанией, по любым вопросам, связанным с исполнением заключенного между Клиентом и Букмекерской компанией основанного на риске соглашения о выигрыше, включая вопросы о выплате выигрыша, стороны обязаны соблюсти претензионный порядок урегулирования возникших разногласий (досудебный порядок). В рамках досудебного порядка урегулирования споров сторона, считающая, что ее права нарушены, обязана предъявить другой стороне соответствующую письменную претензию. Претензия в адрес Букмекерской компании предъявляется по месту нахождения (юридическому адресу) Букмекерской компании. Претензия в адрес Клиента предъявляется по последнему известному Букмекерской компании месту его жительства (или месту пребывания), указанному при регистрации. Претензия может быть предъявлена в течение 30 (Тридцати) календарных дней со дня, когда лицо узнало или должно было узнать о нарушении своего права. К претензии должны быть приложены документы, подтверждающие и обосновывающие заявленные в ней требования. Обоснованная претензия с приложением всех указанных документов подлежит рассмотрению в срок не позднее 30 (Тридцати) календарных дней с даты ее получения стороной. В случае если в указанный срок претензия не будет рассмотрена получившей ее стороной, сторона, считающая, что ее права были нарушены, вправе обратиться в соответствующий суд.

## **Приложение № 1. Правила азартных игр**

### **1. Правила пари**

#### **1.1. Виды пари по набору событий**

**1.1.1.** «Одинар» («одиночное пари», «ординар») – пари на отдельный исход события.

Расчёт выигрыша по одиночному пари равен произведению суммы ставки на установленный для данного исхода коэффициент (см. Приложение № 1.2.).

**1.1.2.** «Экспресс» – пари на несколько независимых исходов событий. Для расчёта выигрыша по «экспрессу» необходимо, чтобы ни по одному из исходов, входящих в «экспресс», не было проигрыша. Проигрыш одного из исходов означает проигрыш всего пари.

Итоговый коэффициент пари вида «экспресс» вычисляется как произведение коэффициентов всех исходов, входящих в «экспресс», с последующим округлением к ближайшему целому до двух знаков после запятой. Расчёт выигрыша по пари вида «экспресс» равен произведению итогового коэффициента на сумму пари.

Максимальное количество исходов (позиций) в пари вида «экспресс» – 20. Пример пари вида «экспресс» представлен в Приложении № 1.2.

**1.1.3.** «Система» – комбинация из нескольких пари вида «экспресс». Данная комбинация определяется двумя параметрами: общее количество событий в пари и количество событий в каждом пари вида «экспресс» («размерность системы»).

Каждая комбинация в пари вида «система» рассчитывается как отдельное пари вида «экспресс». Сумма пари в равных долях распределяется между всеми комбинациями пари вида «система».

Расчёт выигрыша по «системе» производится как сумма выигрышей каждой комбинации. Максимальное количество событий в пари вида «система» – 16.

Максимальное количество вариантов в системе – 1 001.

Расчёт пари вида «система» производится своевременно и средства зачисляются поэтапно по выигрышным комбинациям.

Пример пари вида «система» см. в Приложении № 1.3.

#### **1.2. Виды пари относительно времени проведения события**

**1.2.1.** «Доматч» – пари, заключаемое до начала события.

**1.2.2.** «Лайв» – пари, заключаемое по ходу события.

#### **1.3. Типы пари**

**1.3.1.** «Победитель» – пари на победу одного из участников события или его части. Например, победитель первого тайма в футболе.

Пари «Победитель» состоит из исходов:

- «1» или «Ком 1» – победа первой команды
- «Х» – ничья
- «2» или «Ком 2» – победа второй команды

Если пари представлено только двумя исходами «1» и «2», а результат события – ничья, то пари подлежит расчёту с коэффициентом «1».

**1.3.2.** «Двойной шанс» – пари на два из трёх возможных исходов – «1», «Х», «2».

Пари «Двойной шанс» состоит из исходов:

- «1Х» – победа первой команды или ничья
- «12» – победа первой или второй команды
- «Х2» – победа второй команды или ничья.

**1.3.3.** «Тотал» – пари представлено двумя исходами и базой «тотала». «База тотала» – это параметр, который определяет количество голов, очков, сетов, геймов и иных типов частей матча и единиц счёта между командами или спортсменами во время события или его части. Для выигрыша пари необходимо угадать, большим или меньшим будет количество голов, очков, сетов, геймов и иных типов частей матча и единиц счёта между командами или спортсменами во времени события или его части. Для выигрыша пари необходимо угадать, большим или меньшим будет количество голов, очков, сетов, геймов и иных типов частей матча и единиц счёта между командами или спортсменами во времени события или его части.

Настоящие Правила вступают в силу с 04.06.2021 года.

время события или его части, чем указано в «базе тотала».

Пари «Тотал» состоит из исходов:

- Больше или «Бол»
- Меньше или «Мен»

Если результат совпадает с предложенным Букмекерской компанией значением «базы тотала», то коэффициенты выигрышней по пари на «больше» или «меньше» считаются равными «1».

**1.3.4.** «Фора» – пари предлагает угадать победителя соревнования с учётом форы в определённое количество голов/очков и иных единиц счёта. «База форы» – это количество очков/голов и иных единиц счёта, прибавляемое к фактическому результату. Если полученный с учётом «базы форы» результат оказывается в пользу выбранной команды, спортсмена, пари считается выигранным. Если наоборот, то пари считается проигранным. Если полученный с учётом «базы форы» результат – ничья, то пари подлежит расчёту с коэффициентом «1» (см. Приложение № 1.2.).

**1.3.5.** «Чёт/Нечёт» – пари, в котором необходимо угадать, чётным или нечётным будет количество забитых голов, очков и иных единиц счёта.

**1.3.6.** «Кто начнёт с центра поля» – пари, в котором необходимо угадать, какая из команд получит право ввести мяч в начале игры.

**1.3.7.** «Кто забьёт первый/последний/X гол/следующий гол» – пари, в котором необходимо угадать, какая из команд забьёт определённый гол в матче. Формулировки «первый», «последний» используются для пари вида «доматч». Для пари вида «лайв» используется формулировка «следующий», либо формулировка «X гол», где вместо «Х» указывается порядковый номер гола – 1-й, 2-й, 3-й и т.д.

Пари представлено тремя исходами:

- «1» или «Ком 1» – гол забьёт первая команда
- «Х» или «Никто» – гол забит не будет
- «2» или «Ком 2» – гол забьёт вторая команда

**1.3.8.** «Автор первого/последнего/следующего гола» – пари, в котором необходимо угадать, кто из игроков забьёт определённый гол в матче. Пари может быть представлено двумя исходами «Да» и «Нет» либо перечнем игроков. Для обозначения игроков, не попавших в перечень, используется формулировка «Другой» либо «Иной».

**1.3.9.** «Точный счёт» – пари, в котором необходимо угадать точный счёт события либо его части. Например, для футбола, «0:0», «1:0», «2:1». Пари представлено множественными исходами. Для обозначения вариантов, не попавших в перечень исходов, используется формулировка «Любой другой».

**1.3.10.** «Обе забьют» – пари, в котором предлагается угадать, будут ли забиты голы обеими командами или нет. Пари представлено исходами «Да» и «Нет». Пари может быть сформулировано как «Сколько команд забьёт в матче» и иметь четыре исхода:

- «Только Ком 1»
- «Только Ком 2»
- «Обе»
- «Ни одна»

**1.3.11.** «Победитель оставшейся части» – пари вида «лайв», в котором необходимо угадать победителя за промежуток времени с момента заключения пари до окончания основного времени события или его части без учёта счёта на момент заключения пари.

Пари «Победитель оставшейся части» состоит из исходов:

- «1» или «Ком 1» – победа первой команды
- «Х» – ничья
- «2» или «Ком 2» – победа второй команды

**1.3.12.** «Наиболее результативная часть события» – пари, в котором необходимо угадать, какая часть события будет представлена наибольшим количеством голов, очков и иных единиц

счёта, или поровну.

Исходы пари:

- «Первый тайм», «Второй тайм», «Поровну» – для футбола
- «Первый период», «Второй период», «Третий период», «Поровну» – для хоккея
- «1-я четверть», «2-я четверть», «3-я четверть», «4-я четверть», «Поровну» и т.д.  
«Поровну» – одинаковый тотал хотя бы в двух периодах/четвертях и т.д.

**1.3.13.** «1Х без Ком 2» – пари, в котором необходимо угадать исход события. Пари представлено двумя исходами – «Победа первой команды» и «Ничья». Если событие завершается победой второй команды, то пари подлежит расчёту с коэффициентом «1».

**1.3.14.** «X2 без Ком 1» – пари, в котором необходимо угадать исход события. Пари представлено двумя исходами – «Победа второй команды» и «Ничья». Если событие завершается победой первой команды, то пари подлежит расчёту с коэффициентом «1».

**1.3.15.** «Сухая победа» – пари, в котором необходимо угадать, завершится ли матч победой одной из команд без пропущенных голов, например, «1:0», «2:0», «3:0» и т.д. Пари представлено двумя исходами – «Да» и «Нет».

**1.3.16.** «Гонка до X очков» – пари, в котором необходимо угадать, какая из команд в событии первой наберёт указанное количество очков – 5, 10, 15 и т.д.

Пари представлено тремя исходами:

- «1» или «Ком 1» – гонку по очкам выиграет первая команда.
- «X» или «Никто» – указанное количество очков не будет набрано.
- «2» или «Ком 2» – гонку по очкам выиграет вторая команда.

Если пари представлено только двумя исходами – «1» и «2», и указанное количество очков в событии не набрано, то по пари производится расчёт с коэффициентом «1». В случае если установить очерёдность получения очков в игре не представляется возможным, пари подлежит расчёту с коэффициентом «1».

**1.3.17.** «Хозяева – Гости» – пари на суммарное количество голов «Хозяев» и суммарное количество голов «Гостей» в один игровой день или тур. Победитель исхода «Хозяева - Гости» определяется разницей голов или очков, , набранных соответственно командами хозяев и командами гостей в один игровой день или тур.

Пари «Хозяева – Гости» не принимаются в пари вида «экспресс» с любыми другими событиями этого же игрового дня или тура данного чемпионата.

Если одно из событий игрового дня или тура не состоялось, то пари подлежит расчёту с коэффициентом «1», за исключением пари, исходы которых были однозначно определены.

**1.3.18.** «Пари на события во временных отрезках» – пари, расчёт которых производится на основании официальных статистических данных в пределах указанных минут. При этом временной отрезок с 1-й по 20-ю минуту предполагает промежуток времени с 00:00:01 по 00:20:00. Временной отрезок с 21-ой минуты считается со времени 00:20:01 и продолжается до фактического окончания события.

**1.3.19.** Пари «Результат участника в турнире», «Выход в следующий круг» не являются аналогами пари «Победитель матча». Данные пари подлежат расчету по факту выхода/невыхода участника в соответствующую стадию турнира.

**1.3.20.** «Результат команды/участника в турнире» «Выход в следующий круг» – пари предлагает угадать, достигнет ли команда/участник определённой стадии соревнования (например, 1/8, 1/4, 1/2 финала), а также – какое место займёт команда/участник в соревновании (группе, подгруппе и т.д.), и пройдёт ли участник в следующий круг/раунд (проход).

Если выход команды/участника в следующий круг/раунд отменён, то расчёт ставок производится с учётом фактических результатов завершившихся событий.

Если очерёдность проведения событий на полях команд меняется, и команды при этом встречаются несколько раз, все пари остаются в силе.

Если одно из событий не состоялось или прервано, расчёт пари основывается на фактическом выходе участника или команды в следующий круг/раунд (проход).

Если ни одно из событий не состоялось, то пари подлежит расчёту с коэффициентом «1».

**1.3.21.** «Комбинационные пари» – пари, в которых необходимо угадать несколько исходов события или его части, например:

- «Победитель + тотал» – необходимо угадать исход события и количество голов
- «Победитель + обе забьют» – необходимо угадать исход события и забьют ли обе команды голы в матче
- «Победитель 1-ый тайм/основное время» – необходимо угадать исход события в первом тайме и в основное время

«Комбинационные пари» могут быть представлены различными исходами, покрывающими все возможные варианты.

«Комбинационные пари» представлены в Линии и не могут быть составлены Клиентом индивидуально путём объединения отдельных пари одного события в пари вида «экспресс».

**1.3.22.** «Кто выше?» – пари предлагает угадать, кто из двух указанных участников или команд победит в очном противостоянии по итогам гонки/заезда/турнира/чемпионата и т.д.

Если один из участников не стартовал, то расчёт пари производится с коэффициентом «1». Если в процессе события один из участников выбывает, то пари остаётся в силе.

Если участник или команда выбыли на разных стадиях соревнования, то расчёт пари основывается на сравнении этих стадий.

Если участники или команды выбыли на одной стадии, то расчёт пари основывается на данных итогового протокола.

Если участники или команды выбыли на групповом этапе турнира, то положение определяется по показателям в следующем порядке:

1. Место в группе.
2. Набранное количество очков в группе.
3. Разница забитых и пропущенных голов.
4. Количество забитых голов.

Если участники или команды по всем вышеперечисленным показателям равны, то расчёт пари производится с коэффициентом «1».

**1.3.23.** Прочие пари – Букмекерская компания также может предложить иные варианты пари.

#### **1.4. Особенности расчёта пари**

**1.4.1.** Если результат события в протоколе на официальном сайте отличается от результата в телевизионной трансляции, Букмекерская компания оставляет за собой право производить расчёт по данным телевизионной трансляции.

В исключительных случаях при возникновении спорных ситуаций Букмекерская компания оставляет за собой право использовать видеопросмотр события, предоставленный Клиентом, оспаривающим результат, для установления истинного фактического результата.

**1.4.2.** Если результат завершённого события аннулирован или изменён по причине дисквалификации команды или участника, ошибок судейства, нарушений условий проведения или любых других ситуаций, связанных с техническим поражением, расчёт пари производится на основании первоначального фактического результата.

Если матч не состоялся и одной из команд присуждено техническое поражение, то расчет всех пари производится с коэффициентом «1».

**1.4.3.** Если официальный результат был изменен по другим причинам, перерасчёт применяется только в случае, если с момента окончания матча прошло не более 10 дней.

**1.4.4.** Для расчёта пари все решения судьи или помощника судьи должны быть исполнены.

**1.4.5.** Пари вида «лайв» подлежат расчёту после определения выигрышного исхода.

**1.4.6.** Пари вида «доматч» подлежат расчёту после полного завершения события.

**1.4.7.** Время фактического начисления выигрыша может отличаться от времени расчёта пари.

**1.4.8.** Букмекерская компания прилагает все усилия для расчёта всех пари и зачисления

денежных средств после окончания матча.

**1.4.9.** Букмекерская компания производит расчёт пари своевременно в соответствии с настоящими Правилами. При этом Букмекерская компания оставляет за собой право приостанавливать выплаты до 24 часов в случаях, когда расчёт пари невозможен по причине отсутствия результата или расхождения информации о результате в различных источниках, а также в случаях, когда на сервере или в базе данных Букмекерской компании произошли технические или программные сбои.

В случае отсутствия результата через 24 часа после запланированного времени начала события все пари на такое событие отменяются.

В случае отсутствия результата по статистическим данным через 24 часа после запланированного времени начала события все пари с неопределенным результатом подлежат расчёту с коэффициентом «1».

**1.4.10.** Если событие не состоялось в течение 24 часов с указанного запланированного времени, то все пари на данное событие подлежат расчёту с коэффициентом «1».

Исключение составляют случаи, когда дата и время начала события были изменены до наступления запланированного времени начала события или информация о переносе начала события поступила в течение 24 часов с запланированного времени, и новая дата не превышает 48 часов с момента запланированного времени начала события, в этих случаях все пари остаются в силе.

Исключение составляют пари «Результат команды/участника в турнире» и случаи, описанные в настоящих Правилах азартных игр.

**1.4.11.** В случае если событие было прервано и не доиграно в течение 24 часов, то расчёту подлежат пари, исход которых определён однозначно, пари «Результат команды/участника в турнире», а также все пари, описанные в разделе «Правила азартных игр по видам спорта» настоящих Правил и когда Букмекерская Компания признаёт продолжительность события или части события достаточной для расчёта (см. Приложение № 1.1). Во всех иных случаях расчёту пари производится с коэффициентом «1».

Исключение составляют случаи, когда информация о том, что событие будет доиграно, поступила в течение 24 часов с запланированного времени начала события и новая дата не превышает 48 часов с момента запланированного времени начала события, в этих случаях все пари остаются в силе.

**1.4.12.** В случае если турнир прерван/перенесен, все пари на итоги и другие долгосрочные ставки остаются в силе до определения результата или до официальной отмены турнира.

**1.4.13.** Пары, заключённые после определения фактического результата события (забит гол, выдана красная/жёлтая карточка, назначено пенальти и т.д.), подлежат расчёту с коэффициентом «1».

**1.4.14.** Пары вида «доматч», заключённые после фактического времени начала события, подлежат расчёту с рыночным коэффициентом или с коэффициентом «1», если невозможно определить рыночное значение коэффициента.

**1.4.15.** Смена названия команды или города дислокации команды не являются основанием для отмены пари.

**1.4.16.** Смена фамилии или имени участника события, опечатка в инициалах спортсмена не являются основанием для отмены пари.

**1.4.17.** Пары, заключённые на количество голов, очков, штрафов и т.д. для конкретного участника события, подлежат расчёту с коэффициентом «1» в случаях, если участник/игрок не принимал участие в событии/матче, не выходил на поле.

**1.4.18.** Если победителем события становятся двое или более участников, то для расчёта пари применяется правило «Одновременного финиша» настоящих Правил.

**1.4.19.** Если формат события изменён или событие прервано, то расчёту подлежат пари, исход которых определён однозначно, пари «Результат команды/участника в турнире», а также все пари, описанные в Приложении №1 настоящих Правил и когда Букмекерская компания признаёт продолжительность события или части события достаточной для расчёта (см. Приложение № 1.1.).

Во всех иных случаях расчёт пари производится с коэффициентом «1».

**1.4.20.** Если для пари вида «Итоги» в линии не были представлены команда/участник-победитель, это не является причиной для отмены ставок по остальным командам, которые были в линии.

**1.4.21.** Счет, игровое время и комментарии к событию носят информативный характер. Неверное указание счета, игрового времени матча, комментария к событию не являются причиной для отмены ставок.

**1.4.22.** Если название команды указано неверно, Букмекерская компания оставляет за собой право признать пари на данное событие недействительным.

**1.4.23.** При расчёте пари учитываются изменения, произошедшие в регламенте турниров.

### **1.5. Выкуп пари.**

**1.5.1.** Выкуп пари — это частный случай расчета пари, при котором происходят изменения условий пари с согласия Клиента.

**1.5.2.** В результате выкупа пари производится досрочный расчет пари со значением коэффициента отличным от значения на момент пари.

**1.5.3.** Выкуп пари позволяет Клиенту запросить досрочный расчет, что позволяет зафиксировать выигрыш или уменьшить проигрыш, если пари проиграет.

**1.5.4.** Выкуп пари — это индивидуальное предложение Букмекерской компании Клиенту, направленное на фиксацию результата и завершение пари в момент обращения Клиента с запросом на выкуп пари.

**1.5.5.** Выкуп пари может быть предложен Букмекерской компанией только для пари вида «одинар» и «экспресс», заключенных, как до начала события, так и по ходу игры.

**1.5.6.** Букмекерская компания оставляет за собой право определять пари доступные для продажи в текущий момент времени, а также сумму предложения для выкупа.

**1.5.7.** Предлагаемая Букмекерской компанией сумма выкупа отображается в истории пари и разделе «Отслеживание», нажав на «продать», Клиент соглашается на предложенную сумму и, в случае успешной обработки запроса, к пари применится расчет.

**1.5.8.** Букмекерская компания может отказать участнику пари в выкупе пари в любой момент или сформировать предложение на новых условиях. При этом отказ компании является ее правом и не требует дополнительных разъяснений Клиенту о причинах такого отказа.

**1.5.9.** Букмекерская компания оставляет за собой право в любой момент отменить выкуп пари по любым основаниям и пересчитать пари по первоначальным условиям.

## **2. Правила азартных игр по видам спорта**

### **2.1. Американский футбол**

**2.1.1.** Если не указано иное, пари рассчитываются на основании результата события с учётом овертаймов.

**2.1.2.** Если в событии зафиксирована ничья, то пари на исходы «1» и «2» подлежат расчёту с коэффициентом «1» при отсутствии в линии исхода «ничья». Все остальные пари подлежат расчёту по состоявшемуся результату.

### **2.2. Бадминтон**

**2.2.1.** «Фора» и «Тотал» в событии указываются в очках, если в линии не указано иное.

**2.2.2.** Если начало события отложено, то все пари остаются в силе до окончания турнира.

**2.2.3.** Если один из участников события отказывается продолжать игру или дисквалифицирован, расчёту подлежат пари «Выход в следующий круг» и пари, исходы которых могут быть определены однозначно.

**2.2.4.** Если отказ и/или дисквалификация произошли до начала события, то все пари рассчитываются с коэффициентом, равным «1». Исключение составляет пари «Выход в следующий круг».

### **2.3. Баскетбол**

Настоящие Правила вступают в силу с 04.06.2021 года.

**2.3.1.** Если не указано иное, pari на победу с тремя исходами – «1», «Х», «2», а также исходы второй половины и четвёртой четверти принимаются на основное время. Все остальные исходы рассчитываются на основании результата события с учётом овертаймов.

**2.3.2.** Если по результатам нескольких событий в серии матчей зафиксирована «ничья» и победитель определяется посредством розыгрыша дополнительного «Extra Time», то данный «Extra Time» считается овертаймом текущего матча.

**2.3.3.** Если в событии зафиксирована ничья, то pari на исходы «1» и «2» подлежат расчёту с коэффициентом «1» при отсутствии в линии исхода «ничья». Все остальные pari подлежат расчёту по состоявшемуся результату.

**2.3.4.** «Дабл-дабл» – игрок в одном матче набирает в двух статистических показателях не менее 10 пунктов.

Показатели, по которым определяется «дабл-дабл»: перехваты, подборы, очки, результативные передачи, блок-шоты.

Пример «дабл-дабла»: *Леброн Джеймс в матче «Лос-Анджелес Лейкерс» – «Чикаго Буллз» набрал 10 передач, 12 очков.*

«Трипл-дабл» – игрок в одном матче набирает в трёх статистических показателях не менее 10 пунктов. Показатели, по которым определяется «трипл-дабл»: перехваты, подборы, очки, результативные передачи, блок-шоты.

Пример «трипл-дабла»: *Леброн Джеймс в матче «Лос-Анджелес Лейкерс» – «Чикаго Буллз» набрал 10 передач, 12 очков, 15 подборов.*

Если игрок провёл на площадке менее двух минут или не принимал участие в матче, индивидуальная статистика с его участием рассчитывается с коэффициентом, равным «1».

**2.3.5.** По всем статистическим показателям расчёт производится с учётом овертайма, согласно протоколу на официальном сайте.

**2.3.6.** В случае изменения формата матча pari подлежат расчёту с коэффициентом «1», за исключением случаев, когда данная информация была указана в комментарии к событию.

**2.3.7.** Расчету также подлежат все pari, когда Букмекерская компания признает продолжительность события или части события достаточной для расчета (см. Приложение №1.1.).

## 2.4. Бокс

**2.4.1.** Начало поединка определяется звуком гонга к началу первого раунда.

**2.4.2.** В случае если участник отказывается продолжать бой после звука гонга к началу следующего раунда, бой будет считаться оконченным в предыдущем раунде.

**2.4.3.** Если решение об исходе поединка не может быть принято или поединок прекращается без вынесения решения о результате, все pari подлежат расчёту с коэффициентом «1».

**2.4.4.** Расчёт pari происходит на основе итогового протокола.

**2.4.5.** При расчёте pari на количество раундов «Тотал» используется понятие «половина», соответствующее времени половине раунда – 1 минута 30 секунд для мужского бокса и 1 минута 00 секунд для женского бокса.

Пример для мужского бокса:

*Если в раунде прошли 1 минута 29 секунд и менее, то раунд не учитывается при расчёте «тотала».*

*Если прошли 1 минута 31 секунда и более, то раунд учитывается при расчёте «тотала».*

*Если прошли ровно 1 минута 30 секунд, то расчёт тотала будет произведен с коэффициентом «1».*

**2.4.6.** В случае изменения формата боя, все pari рассчитываются с коэффициентом «1», кроме «Весь поединок. Победитель».

**2.4.7.** В случае если дата или время начала события были изменены до запланированного времени начала события, все ставки сохраняют силу до определения финального результата или официальной отмены боя.

## **2.5. Бейсбол**

**2.5.1.** Если не указано иное, пари рассчитываются на основании результата с учётом дополнительных иннингов.

**2.5.2.** Если в событии зафиксирована ничья, то пари на исходы «1» и «2» подлежат расчёту с коэффициентом «1» при отсутствии в линии исхода «ничья». Все остальные пари подлежат расчёту по состоявшемуся результату.

**2.5.3.** Основное время включает в себя результат 9 иннингов.

**2.5.4.** Неверное указание питчеров или отсутствие информации о питчерах не является основанием для отмены пари.

**2.5.5.** Первая половина события включает в себя первый, второй, третий, четвёртый иннинги и первую половину пятого иннинга.

**2.5.6.** Если матч отменён/перенесён более чем на 10 часов, то все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

**2.5.7.** Если матч прерван и не доигран в течение 10 часов, то все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1», за исключением пари, исходы которых определены однозначно.

## **2.6. Волейбол**

**2.6.1.** «Фора» и «Тотал» в событии указываются в очках, если в Линии не указано иное. Если по результатам нескольких событий зафиксирована «ничья» в серии матчей, и победитель серии определяется посредством розыгрыша «Золотого сета», то «Золотой сет» считается отдельным событием.

**2.6.2.** Если судьёй в ходе матча была зафиксирована неправильная расстановка и команда была оштрафована, то по пари производится перерасчёт согласно окончательному результату.

**2.6.3.** В случае изменения формата сета все зависимые от формата исходы в данном сете подлежат расчёту с коэффициентом «1».

*Например:*

- *Формат 5-го сета изменен с игры до 15 очков на игру до 25 очков.*
- *Пари на П1 и П2 остаются в силе, все пари на «форы» и «тоталы» очков в 5-ом сете подлежат расчёту с коэффициентом «1».*

**2.6.4.** Для пари «Кол-во длинных сетов»: длинный сет – это тот, в котором набрано 50 и более очков, длинный тай-брейк – в котором набрано 30 и более очков. Для данного пари в зачёт идут как длинные сеты, так и длинные тай-брейки.

**2.6.5.** Если формат матча был изменён, то расчету подлежат пари исходы, которых однозначно определены, а также пари «Победитель матча», остальные пари подлежат расчёту с коэффициентом «1», за исключением случаев, когда это было указано в комментариях.

Если формат матча был изменен во время игры, то расчету подлежат пари, исходы, которых были однозначно определены на момент данного решения, а также пари «Победитель матча», остальные пари подлежат расчету с коэффициентом «1».

**2.6.6.** Если событие прервано, то расчёту подлежат пари, исход которых определён однозначно, пари «Результат участника в турнире», а также все пари, когда Букмекерская компания признаёт продолжительность события или части события достаточной для расчёта (см. Приложение № 1.1.).

## **2.7. Гандбол**

**2.7.1** Если не указано иное, все пари рассчитываются на основании результата по окончании основного времени события.

## **2.8. Единоборства**

**2.8.1** Начало поединка определяется звуком гонга к началу первого раунда.

**2.8.2** В случае если участник отказывается продолжать бой после звука гонга к началу следующего раунда, бой будет считаться оконченным в предыдущем раунде.

**2.8.3** Если решение об исходе поединка не может быть принято или поединок прекращается без вынесения решения о результате, все пари подлежат расчёту с Настоящие Правила вступают в силу с 04.06.2021 года.

коэффициентом «1».

**2.8.4** Расчёт пари происходит на основе итогового протокола.

**2.8.5** При расчёте пари на количество раундов «Тотал» используется понятие «половина», соответствующее времени половины раунда – 2 минуты 30 секунд для смешанных единоборств.

*Например:*

- *Если в раунде прошли 2 минуты 29 секунд и менее, то раунд не учитывается при расчёте «тотала».*
- *Если прошли 2 минуты 31 секунда и более, то раунд учитывается при расчёте «тотала».*
- *Если прошли ровно 2 минуты 30 секунд, то расчёт «тотала» будет произведен с коэффициентом «1».*

**2.8.6** В случае изменения формата боя, все пари на данное событие рассчитываются с коэффициентом «1», кроме «Весь поединок. Победитель».

**2.8.7** Если дата или время начала события были изменены до запланированного времени начала, то все ставки сохраняют силу до определения финального результата или официальной отмены боя.

## **2.9. Керлинг**

**2.9.1.** Если не указано иное, пари рассчитываются на основании результата с учётом дополнительных или экстра-эндов.

## **2.10. Компьютерный спорт**

**2.10.1.** Если одна из команд отказывается продолжать игру или дисквалифицирована до начала события, то все пари подлежат расчёту с коэффициентом равным «1». Исключение составляют пари «Выход в следующий круг» и пари, исходы которых определены однозначно.

**2.10.2.** Если одна из команд отказывается продолжать матч либо одной из команд присуждено техническое поражение, все пари подлежат расчёту с коэффициентом 1, за исключением пари, исходы которых были однозначно определены на момент решения о техническом поражении.

**2.10.3.** Если техническое поражение было присуждено после окончания матча, то расчёт производится на основании первоначального фактического результата.

**2.10.4.** В случае изменения формата матча все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1», за исключением пари, исходы которых были однозначно определены, а также пари «Победитель матча».

**2.10.5.** В случае если событие было прервано и не доиграно в течение 24 часов, все пари подлежат расчету с коэффициентом «1», за исключением пари, исходы которых были однозначно определены.

**2.10.6.** Rehost (откат игровой ситуации на предыдущее состояние на карте) с изменением счёта не является основанием для отмены пари, исходы которых были однозначно определены.

**2.10.7.** Технические сбои, помехи, диксоннект, DDoS-атака и т.д. во время события не являются причиной для отмены пари, кроме случаев, когда итоговый результат матча не определён.

**2.10.8.** Пары «Кто первым возьмёт Аегис» – расчёт пари производится в пользу команды, которая первой подберёт Аегис, а не убьёт «Рошана».

**2.10.9.** Изменение названия команды (в составе которой произошла замена не более двух игроков), не является причиной для отмены пари.

**2.10.10.** Изменение в составе команды (не более двух игроков) не является причиной для отмены пари. В случае изменения состава команды во время матча (не более двух игроков) все пари остаются в силе.

**2.10.11.** В случае если засчитано техническое поражение в n-й карте, пари на n-ю карту и весь матч, подлежат расчету с коэффициентом «1», за исключением пари «Победитель матча», остальные пари остаются в силе.

## **2.11. Настольный теннис**

**2.11.1.** «Фора» и «Тотал» в событии указываются в очках, если в Линии не указано иное.

**2.11.2.** Если начало матча отложено, то все пари остаются в силе до конца турнира.

**2.11.3.** Если один из участников события отказывается продолжать игру или дисквалифицирован до начала события, то все пари подлежат расчёту с коэффициентом равным «1». Исключение составляют пари «Выход в следующий круг» и пари, исходы которых определены однозначно.

## **2.12. Пляжный волейбол**

**2.12.1.** «Фора» и «Тотал» в событии указываются в очках, если в Линии не указано иное.

**2.12.2.** Если начало матча отложено, то все пари остаются в силе до окончания турнира.

**2.12.3.** Если один из участников события отказывается продолжать игру или дисквалифицирован до начала события, то все пари подлежат расчёту с коэффициентом равным «1». Исключение составляют пари «Выход в следующий круг» и пари, исходы которых могут быть определены однозначно.

**2.12.4.** Если формат матча был изменён, все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1», за исключением случаев, когда это было указано в комментариях.

**2.12.5.** В случае изменения формата сета все зависимые от формата пари в данном сете подлежат расчёту с коэффициентом «1».

**2.12.6.** Для пари «Кол-во длинных сетов»: длинный сет – в котором набрано 42 и более очков, длинный тай-брейк – в котором набрано 30 и более очков. Для данного пари в зачёт идут как длинные сеты, так и длинные тай-брейки.

## **2.13. Регби**

**2.13.1.** Если не указано иное, пари рассчитываются на основании результата основного времени матча (80 минут, 2 тайма по 40 минут).

**2.13.2.** Если событие прервано, то расчету подлежат пари, исход которых определен однозначно, пари «Результат участника в турнире», а также все пари, когда Букмекерская Компания признает продолжительность события или части события достаточной для расчета (Приложение №1.1).

**2.13.3.** В пари «Автор первой попытки» штрафные попытки не учитываются.

Попытка - результативное действие, которое приносит очки команде. Попытка официально фиксируется, когда игрок приземляет мяч в зачётном поле команды противника, о стойку ворот противника или её защитное покрытие.

**2.13.4.** В случае изменения формата матча пари подлежат расчету с коэффициентом «1», за исключением случаев, когда данная информация была указана в комментариях к событию. Расчету также подлежат все пари, когда Букмекерская компания признает продолжительность события или части события достаточной для расчета (Приложение №1.1). (

## **2.14. Снукер**

**2.14.1.** В случае если один из участников откажется продолжать игру, но будет доигран хотя бы один фрейм, пари на победителя матча будут рассчитаны по результату в официальном протоколе.

А также расчёту подлежат пари, исходы которых однозначно определены.

Остальные пари будут рассчитаны с коэффициентом «1».

**2.14.2.** Если отказ или дисквалификация произошли до начала матча, то все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

## **2.15. Теннис**

**2.15.1.** В командных соревнованиях при замене одного или нескольких участников все пари остаются в силе. При замене участника в парных матчах, пари подлежат расчёту с коэффициентом «1», если указан состав пар. Если состав пар не указан, то все пари остаются в Настоящие Правила вступают в силу с 04.06.2021 года.

силе.

**2.15.2.** Если в матче один из участников отказывается продолжать игру или дисквалифицирован, все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1», в том числе и пари «Точный счёт». Исключение составляют пари, исходы которых однозначно определены (см. Приложение № 1.1., примеры № 4, 5, 6), а также пари «Результат участника в турнире», «Выход в следующий круг».

**2.15.3.** Пары «Результат участника в турнире», «Выход в следующий круг» не являются аналогами пары «Победитель» теннисного матча. Данные пары остаются действительными и подлежат расчёту по факту выхода/невыхода участника в соответствующую стадию турнира.

**2.15.4.** Если начало матча отложено, то все пары остаются в силе до окончания турнира.

**2.15.5.** Если отказ или дисквалификация произошли до начала матча, то все пары подлежат расчёту с коэффициентом «1». Исключение составляет пары «Выход в следующий круг».

**2.15.6.** Если теннисный матч прерван, то пары остаются в силе до окончания турнира.

**2.15.7.** «Тай-брейк» и «Чемпионский тай-брейк» во всех парах на количество геймов считаются как один гейм.

**2.15.8.** Если исход матча определяет «Чемпионский тай-брейк», а не заключительный сет, то для расчёта пары на количество сетов в матче «Чемпионский тай-брейк» считается как один сет.

**2.15.9.** В случае изменения формата сета все зависимые от формата исходы в данном сете подлежат расчёту с коэффициентом «1».

**2.15.10.** В случае изменения регламента турнира все пары подлежат расчёту в случае корректности предложенных коэффициентов.

**2.15.11.** По всем статистическим показателям расчёт производится согласно протоколу на официальном сайте турнира.

## **2.16. Формула-1/Авто-/Мотоспорт**

**2.16.1.** Пилот, выбывший из гонки во время прогревочного круга, считается выбывшим на первом круге гонки, таким образом, прогревочный круг входит в зачёт гонки.

**2.16.2.** Все пары на команду подлежат расчёту с коэффициентом «1», если пилот данной команды не принял участие в гонке.

**2.16.3.** Если пилот принимал участие в квалификации, но не стартовал в гонке, все пары на квалификацию остаются в силе, а все пары на гонку подлежат расчёту с коэффициентом, равным «1».

**2.16.4.** В спорных ситуациях критерием для расчёта пары «Победитель» и «Призовое место» считается процедура награждения пилотов.

**2.16.5.** Победа участника в квалификационном заезде и победа участника в гонке считаются Букмекерской компанией зависимыми событиями и не могут быть объединены в пари вида «экспресс».

**2.16.6.** «Кто выше» – определение положения гонщика проходит по следующим параметрам:

- Выше будет участник, занявший в гонке более высокое место (согласно протоколу).
- Если оба участника выбыли, лучшим будет участник, прошёдший большее количество кругов.
- Если оба участника выбыли на одном круге, то все пары подлежат расчёту с коэффициентом, равным «1».

## **2.17. Футбол**

**2.17.1.** Компенсированное время матча – это несколько минут, которые главный арбитр может добавить к каждому из двух таймов.

Время, компенсированное арбитром к 1-му тайму, обозначенное «45'+X'», где X – количество добавленных минут, считается Букмекерской Компанией 45-й минутой матча.

Время, компенсированное арбитром ко 2-му тайму, обозначенное «90'+X'», где X – количество добавленных минут, считается Букмекерской Компанией 90-й минутой матча.

**2.17.2.** Если не указано иное, все пари рассчитываются на основании результата основного времени матча (90 минут + компенсированное время матча). Все события матча, зафиксированные в компенсированное арбитром время, считаются совершёнными в основное время.

**2.17.3.** Пари «Проход» и «Как определится победитель противостояния» рассчитываются согласно формату соревнования. По результату одного матча с учётом дополнительного времени/серии пенальти или по результатам двух и более матчей.

**2.17.4.** При расчёте всех пари на голы игроков послематчевые пенальти не учитываются.

**2.17.5.** Автоголы, т.е. голы в свои ворота, не учитываются для расчёта всех пари на игроков и все исходы этих пари подлежат расчёту в проигрыш.

Пример: «Автор гола», «Автор X гола», «Гол ногой», «Гол головой», и т.д.

При расчете общего результата матча, автогол считается голом команды соперника.

**2.17.6.** Для расчёта пари повторная жёлтая карточка считается как красная карточка и не считается как жёлтая.

**2.17.7.** Если судья предъявил жёлтые карточки одновременно футболистам разных команд (за один игровой эпизод, до возобновления игры), расчёт пари на первую/следующую/последнюю жёлтую карточку производится с коэффициентом «1».

**2.17.8.** При подсчёте красных и жёлтых карточек учитываются карточки, которые предъявлены игрокам команд, участвующим в игре. Карточки, показанные игрокам на скамейке запасных, тренерам, персоналу команд и т.д., а также карточки, показанные до свистка о начале матча или после финального свистка, не учитываются при расчёте пари.

**2.17.9.** Букмекерская компания оставляет за собой право при расчёте пари не учитывать не попавшие в видеотрансляцию фолы, жёлтые и красные карточки.

**2.17.10.** Жёлтые карточки, показанные игрокам в перерыве матча, учитываются в счёт второго тайма.

**2.17.11.** Для пари на Видеоповтор (VAR) - видеоповтор (VAR), при расчёте будет учтён только в том случае, если главный судья лично просматривает видеозапись.

**2.17.12.** При расчёте пари учитываются только фактически выполненные угловые удары, ауты, удары от ворот и т.д. Назначенные, но невыполненные угловые удары, ауты, удары от ворот не учитываются.

**2.17.13.** При расчёте пари на интервалы:

- гол учитывается в минуту, когда мяч попадает в ворота;
- желтая карточка учитывается в минуту, когда судья ее показал;
- угловой удар учитывается в минуту, когда он был подан;

удар от ворот учитывается в минуту, когда он был произведен.

**2.17.14.** Букмекерская компания оставляет за собой право не учитывать угловые удары, не попавшие в видеотрансляцию, при расчёте пари.

**2.17.15.** В случае если формат матчей был изменен, расчет пари производится на основании формата «2x45», т.е. два тайма по 45 минут.

В случае отсутствия информации о минутах забитых голов, пари могут быть отменены на части матча, а также на весь матч (если его продолжительность превышает 90 мин.).

Например:

Для матчей формата «3x30», т.е. три тайма по 30 минут, расчёт пари производится на основании формата «2x45», т.е. два тайма по 45 минут.

Для матчей формата «3x45», т.е. три тайма по 45 минут, расчёт пари производится на основании формата «2x45», т.е. два тайма по 45 минут, т.е. по фактическому результату на момент 90 минут.

Для матчей формата «2x30», т.е. два тайма по 30 минут, расчёт пари производится на основании формата «2x30», т.е. два тайма по 30 минут, согласно Приложению № 1.1., когда

Букмекерская компания признаёт продолжительность события или части события достаточной для расчёта. В таком случае будут рассчитаны все пари на матч.

Для матчей формата «3x20», т.е. три тайма по 20 минут, расчёт пари производится на основании формата «2x30», т.е. два тайма по 30 минут, согласно Приложение № 1.1., когда Букмекерская компания признаёт продолжительность события или части события достаточной для расчёта. В таком случае будут рассчитаны все пари на матч.

## **2.18. Хоккей с шайбой**

**2.18.1.** Если не указано иное, все пари рассчитываются на основании результата основного времени матча (3 периода по 20 минут).

**2.18.2.** При расчёте пари на результативность игроков послематчевые буллиты не учитываются.

**2.18.3.** При расчёте пари на количество голов во всём матче серия буллитов считается как один гол.

**2.18.4.** При расчёте пари на количество штрафных минут учитываются только двухминутные удаления. Пятиминутные удаления и удаления до конца матча не учитываются.

**2.18.5.** По всем статистическим показателям расчёт производится согласно протоколу на официальном сайте федераций, лиг и команд.

**2.18.6.** Если формат матча был изменён, расчёт пари производится на основании формата «3x20», т.е. три периода по 20 минут.

В случае отсутствия информации о минутах забитых шайб, пари могут быть отменены на части матча, а также на весь матч (если его продолжительность превышает 60 мин).

Например:

Для матчей формата «2x30», т.е. два периода по 30 минут, расчёт пари производится на основании формата «3x20», т.е. три периода по 20 минут.

Для матчей формата «3x30», т.е. три периода по 30 минут, расчёт пари производится на основании формата «3x20», т.е. три периода по 20 минут, т.е. по фактическому результату на момент 60 минут.

Для матчей формата «3x15», т.е. три периода по 15 минут, расчёт пари производится на основании формата «3x15», т.е. три периода по 15 минут, согласно Приложению № 1.1., когда Букмекерская компания признаёт продолжительность события или части события достаточной для расчёта. В таком случае все пари будут рассчитаны.

## **2.19. Спецпредложение**

**2.19.1.** Для спецпредложения с повышенными коэффициентами экспресс дня:

В случае отмены хотя бы одного из событий и выигрыша остальных, весь экспресс подлежит расчету с коэффициентом «1».

**Приложение №1.1. Продолжительность матча, необходимая для расчёта пари**

<b>Вид спорта</b>	<b>Необходимая минимальная продолжительность матча для расчёта</b>	<b>Необходимая минимальная продолжительность части матча для расчёта</b>
Американский футбол	55 минут	Четверть – 10 минут Половина – 25 минут
Баскетбол (формат 4 x 10)	32 минут	Четверть – 8 минут Половина – 16 минут
Баскетбол (формат 4 x 12)	40 минут	Четверть – 10 минут Половина – 20 минуты
Бейсбол	5 иннингов	
Водное поло	30 минут	Период – 7 минут Половина – 15 минут
Волейбол	3 сета	
Гандбол	50 минут	Тайм – 25 минут
Пляжный гандбол	18 минут	Период – 8 минут
Пляжный футбол	30 минут	Период – 10 минут
Регби	60 минут	Тайм – 30 минут
Футбол	60 минут	Тайм – 30 минут
Футзал	35 минут	Тайм – 15 минут
Хоккей с шайбой	45 минут	Период – 15 минут
Хоккей с мячом (формат 2 x 45)	80 минут	Тайм – 40 минут
Хоккей с мячом (формат 3 x 30)	80 минут	Тайм – 25 минут
Хоккей на траве (формат 2 x 35)	60 минут	Тайм – 30 минут
Хоккей на траве (формат 4 x 17 минут 30 секунд)	60 минут	Тайм – 15 минут
Иные виды спорта с фиксированной продолжительностью по времени	70% матча	70% части матча

### **Пример № 1**

В футбольном матче вместо двух таймов по 45 минут сыграно два тайма по 30 минут. В этом случае расчёту подлежат все пари, даже при условии, что информация об изменённом формате не была предоставлена.

### **Пример № 2**

В футбольном матче в первом тайме сыграно 45 минут и забито два гола, а во втором тайме сыграно 5 минут и забит один гол, после чего матч был завершён. В данном случае расчёту подлежат все пари на первый тайм, а также пари, исход которых однозначно определён – «Тотал основного времени (1,5)», «Тотал основного времени (2,5)», «Тотал второго тайма (0,5)», «Кто забьёт первый гол (основное время)», «Кто забьёт второй гол (основное время)», «Кто забьёт третий гол (основное время)» и т.д. Все остальные пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

### **Пример № 3**

В футбольном матче в первом тайме сыграно 45 минут и забито два гола, а во втором тайме сыграно 16 минут и забит один гол (счёт 2-го тайма 1:0), после чего матч был завершён. В данном случае расчёту подлежат пари, исходы которых однозначно определены и для которых сыграна необходимая минимальная продолжительность матча/тайма. Следовательно, будут рассчитаны все исходы блоков «весь матч», «1-й тайм», а также исходы блока «2-й тайм», которые однозначно определены, например, «Тотал 2-го тайма 0,5», «Кто забьет первый гол во 2-м тайме», «Команда 1 забьет во втором тайме», «Инд. тотал команды 1 0,5».

### **Пример № 4**

В теннисном матче при счёте 1:0 (6:4; 5:5) игрок отказывается продолжать игру или дисквалифицирован. Расчёту подлежат все пари на первый сет, а также пари, исход которых однозначно определён – «Тотал второго сета (9,5)», «Тотал второго сета (10,5)», «Тотал второго сета (11,5)», «Фора второго сета (+/- 2,5)», «Фора второго сета (+/- 3,5)», «Тотал “Весь матч” (20,5)», «Тотал “Весь матч” (21,5)» и т.д. Все остальные пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

### **Пример № 5**

В теннисном матче при счёте 0:0 (5:3) игрок отказывается продолжать игру или дисквалифицирован. Расчёту подлежат пари на первый сет, исход которых однозначно определён. Первый сет:

- «Тотал первого сета (8,5)» – выиграл исход «больше»
- «Тотал первого сета (7,5)» – выиграл исход «больше»
- «Фора команда 1 (+ 2,5)» – исход выиграл
- «Фора команда 1 (+3,5)» – исход выиграл
- «Фора команда 1 (-3,5)» – исход проиграл
- «Фора команда 2 (+3,5)» – исход выиграл
- «Тотал первого сета (9,5; 10; 10,5 и т.д.)» – отмена
- «Фора команда 2 (+ 2,5)» – отмена
- «Фора (+/- 0,5)» – отмена
- «Фора (+/- 1,5)» – отмена
- Победитель первый сет – отмена

Весь матч:

«Тотал «Весь матч» (13,5; 14,5;) – выиграл исход «больше»  
«Тотал «Весь матч» (15,5; 16,5 и т.д.) – отмена

Все остальные пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

### **Пример № 6**

В теннисном матче при счёте 1:1 (3:6, 6:0, 4:2) игрок отказывается продолжать игру или дисквалифицирован. Расчёту подлежат пари на первый сет, второй сет. На 3-й сет и весь матч расчёту подлежат пари, исход которых однозначно определён.

Третий сет:

- «Тотал третьего сета (7)» – выиграл исход «больше»
- «Тотал третьего сета (7,5)» – выиграл исход «больше»
- «Фора команда 1 (+ 2,5)» – исход выиграл
- «Фора команда 1 (+3,5)» – исход выиграл
- «Фора команда 2 (-3,5)» – исход проиграл
- «Фора команда 1 (-4,5)» – исход проиграл
- «Фора команда 2 (+4,5)» – исход выиграл
- «Тотал третьего сета (8,5; 9; 9,5; 10,5)» – отмена
- «Фора команда 1 (-3,5)» – отмена
- «Фора команда 2 (+3,5)» – отмена
- «Фора команда 2 (+ 2,5)» – отмена
- «Фора команда 1 (- 2,5)» – отмена
- «Фора (+/- 0,5)» – отмена
- «Фора (+/- 1,5)» – отмена
- Победитель третьего сета – отмена

Весь матч:

- «Фора по сетам команда 1 (+1,5)» – исход выиграл
  - «Фора по сетам команда 2 (-1,5)» – исход проиграл
  - «Фора по сетам команда 1 (-1,5)» – исход проиграл
  - «Фора по сетам команда 2 (+1,5)» – исход выиграл
- «Тотал «Весь матч» (19,5; 20,5; 21,5; 22,5 – выиграл исход «больше»
- «Тотал сетов весь матч» (2,5) – выиграл исход «больше»
- «Ком 1 выиграет хотя бы в одном сете» – выиграл исход «да»
- «Ком 2 выиграет хотя бы в одном сете» – выиграл исход «да»
- «Фора по геймам весь матч команда 1 (-0,5)» – исход выиграл
- «Фора по геймам весь матч команда 2 (+0,5)» – исход проиграл
- «Фора по геймам весь матч команда 1 (+1,5)» – исход выиграл
- «Фора по геймам весь матч команда 2 (-1,5)» – исход проиграл
- «Фора по геймам весь матч команда 2 (+7,5)» – исход выиграл
- «Фора по геймам весь матч команда 1 (-7,5)» – исход проиграл
- «Тотал «Весь матч» (23,5; 24,5 и т.д.) – отмена
- «Фора по геймам весь матч команда 2 (+1)» – отмена
- «Фора по геймам весь матч команда 2 (+6,5)» – отмена
- «Фора по геймам весь матч команда 1 (-6,5)» – отмена
- «Фора по геймам весь матч команда 1 (-1)» – отмена
- Все остальные пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

## Приложение № 1.2. Примеры пари

### 1. Ставка вида «Одинар»

Событие	Пари	Исход	Коэффициент	Сумма ставки	Возможный выигрыш
Бенфика – Зенит	Победитель	Ком 2	3,67	1 000 руб.	3670 руб.

### 2. Ставка вида «Экспресс»

Событие	Пари	Исход	Коэффициент
Бенфика – Зенит	Победитель	Ком 2	3,67
ПСЖ – Челси	Тотал (2,5)	Больше	2,16
Рома – Реал Мадрид	Обе забьют	Да	1,62
Итоговый коэффициент: <i>вычисляется как произведение коэффициентов всех исходов, входящих в «экспресс», с последующим округлением к ближайшему целому до 2 знаков после запятой</i>			12,84
Сумма ставки:			1 000 руб.
Возможный выигрыш:			12 840 руб.

### 3. Пари типа «Фора»

Как правило, в линии представлены форы двух типов – дробные (-1,5; +1,5; +2,5 и т.д.) и целочисленные (-1; 0; +1 и т.д.). Главное отличие заключается в том, что одним из вариантов расчёта пари на целочисленные форы является отмена.

Пример № 1:

Событие	Пари	Исход	Коэффициент	Сумма ставки	Возможный выигрыш
Бенфика – Зенит	Ф1 (Фора команды 1)	Ф1 (-1)	2,13	1 000 руб.	2 130 руб.

Для того чтобы данное пари выиграло, необходимо, чтобы Команда 1 одержала победу в матче с преимуществом более чем в 1 гол, т.е. 2:0, 3:0, 3:1 и т.д.

Если Команда 1 одержит победу ровно в 1 мяч (1:0, 2:1, 3:2 и т.д.), то по пари будет произведена отмена (оно будет рассчитано с коэффициентом 1).

Если Команда 1 сыграет вничью или потерпит поражение в матче, то пари проиграет.

Пример № 2:

Событие	Пари	Исход	Коэффициент	Сумма ставки	Возможный выигрыш
Бенфика – Зенит	Ф2 (Фора команды 2)	Ф2(+1,5)	1,36	1 000 руб.	1 360 руб.

Для того чтобы данное пари выиграло, необходимо, чтобы Команда 2 одержала победу, сыграла вничью либо не проиграла более чем в 1 гол, т.е. 0:1, 0:0; 1:0; 2:1 и т.д.

Если Команда 2 потерпит поражение в матче более чем в 1 гол (2:0, 3:0, 3:1 и т.д.), то пари проигрывает.

#### 4. Пари «Гол+Пас»

Расчёт количества очков игрока в хоккейном матче, если в Линии представлено следующее пари:

Пари		Меньше	Больше
Мозякин Сергей	Тотал (1,5)	1,65	2,10

При подсчёте количества очков игрока Сергея Мозякина в матче будет учитываться количество забитых им шайб, а также совершённых голевых передач:

0 голов и 2 голевые передачи	–	2 очка
1 гол и 1 голевая передача	–	2 очка
2 гола и 0 голевых передач	–	2 очка
2 гола и 2 голевые передачи	–	4 очка

### Приложение № 1.3. Пример пари вида «Система» с вариантом расчёта

Например, в линии представлены следующие матчи:

Событие		1	X	2
Бавария	Шальке	1,2	5,0	9,1
Лацио	Ювентус	2,1	3,1	3,4
Вашингтон	Тампа Бэй	1,9	3,8	3,4
Симон	Раонич	1,4		2,6

Допустим, выбраны следующие четыре исхода:

- (1) – «победа Шальке» (коэффициент – 9,1)
- (2) – «ничья в матче Лацио – Ювентус» (коэффициент – 3,1)
- (3) – «победа Тампа Бэй» (коэффициент – 3,4)
- (4) – «победа Раонич» (коэффициент – 2,6)

Таким образом, определено общее количество исходов в пари типа «система» – 4. Из данного набора исходов можно заключить следующие пари:

- **система «2 из 4»** – это все различные «экспрессы» размерности 2 (состоящие из двух исходов), которые можно составить из выбранных 4 исходов. Это будут следующие «экспрессы»:  
 (1) + (2)  
 (1) + (3)  
 (1) + (4)  
 (2) + (3)  
 (2) + (4)  
 (3) + (4)

То есть, в данном случае будут сделаны 6 двойных «экспрессов». При этом общая сумма пари на систему будет распределена равномерно – на каждый из «экспрессов» придётся по 1/6 общей ставки.

- **система «3 из 4»** – это все различные «экспрессы» размерности 3 (состоящие из трёх исходов), которые можно составить из выбранных 4 исходов. Это будут следующие «экспрессы»:  
 (1) + (2) + (3)  
 (1) + (2) + (4)  
 (1) + (3) + (4)  
 (2) + (3) + (4)

То есть, в данном случае будут сделаны 4 тройных «экспресса». При этом общая сумма пари на систему будет распределена равномерно – на каждый из «экспрессов» придётся по 1/4 общей ставки.

#### **Важно:**

Преимущество «системы» перед «экспрессом» заключается в том, что пари «экспресс» проигрывает целиком в случае проигрыша даже одного исхода, входящего в «экспресс», а в системе проигрывают лишь те варианты, в которые войдёт этот проигрышный исход, а все остальные – выигрывают. Таким образом, пари типа «система» являются менее рискованными, чем пари «экспресс».

Предположим, что в системе «2 из 4» на сумму 600 рублей не был угадан 3-й исход («Тампа Бэй» не смогла победить), в то время как все остальные исходы были угаданы верно. В этом случае все «экспрессы», в составе которых есть 3-й исход, проигрывают, однако остальные варианты системы выигрывают:

- (1) + (2). Коэффициент «экспресса»:  $9,1 \times 3,1 = 28,21$

- ~~(1) + (3)~~. Проиграл.
- (1) + (4). Коэффициент «экспресса»:  $9,1 \times 2,6 = 23,66$
- (2) + (3). Проиграл.
- (2) + (4). Коэффициент «экспресса»:  $3,1 \times 2,6 = 8,06$
- ~~(3) + (4)~~. Проиграл

Сумма пари 600 рублей распределяется равномерно на все варианты системы (6 шт.).  
Итого, на каждый «экспресс» приходится по 100 руб. / 6 экспрессов = 100 руб.

Общая выплата составит 100 руб.  $\times$  28,21 + 100 руб.  $\times$  23,66 + 100 руб.  $\times$  8,06 = 5 993 руб.

Таблица вариантов:

Вид системы	Кол-во комбинаций
2 из 3	3
2 из 4	6
3 из 4	4
2 из 5	10
3 из 5	10
4 из 5	5
2 из 6	15
3 из 6	20
4 из 6	15
5 из 6	6
2 из 7	21
3 из 7	35
4 из 7	35
5 из 7	21
6 из 7	7
2 из 8	28
3 из 8	56
4 из 8	70
5 из 8	56
6 из 8	28
7 из 8	8
2 из 9	36
3 из 9	84
4 из 9	126
5 из 9	126
6 из 9	84
7 из 9	36
8 из 9	9

Вид системы	Кол-во комбинаций
2 из 10	45
3 из 10	120
4 из 10	210
5 из 10	252
6 из 10	210
7 из 10	120
8 из 10	45
9 из 10	10
2 из 11	55
3 из 11	165
4 из 11	330
5 из 11	462
6 из 11	462
7 из 11	330
8 из 11	165
9 из 11	55
10 из 11	11
2 из 12	66
3 из 12	220
4 из 12	495
5 из 12	792
6 из 12	924
7 из 12	792
8 из 12	495
9 из 12	220
10 из 12	66
11 из 12	12

Вид системы	Кол-во комбинаций
2 из 13	78
3 из 13	286
4 из 13	715
9 из 13	715
10 из 13	286
11 из 13	78
12 из 13	13
2 из 14	91
3 из 14	364
4 из 14	1001
11 из 14	364
12 из 14	91
13 из 14	14
2 из 15	105
3 из 15	455
12 из 15	455
13 из 15	105
14 из 15	15
2 из 16	120
3 из 16	560
13 из 16	560
14 из 16	120
15 из 16	16

Некоторые виды систем (например, «5 из 13» или «10 из 15» и др.) отсутствуют в таблицах и не могут быть приняты ввиду того, что количество комбинаций по таким видам систем превышает 1 001 – максимально разрешённого количества вариантов в системе согласно настоящим Правилам.

## **Приложение № 2. Заявление на самоограничение**

### **ФОРМА**

Генеральному директору  
ООО «ПМБК»  
Осетрову Д.В.  
Адрес: 125196, город Москва, ул. Лесная, д. 3,  
этаж 3, пом. II, ком. 29

от \_\_\_\_\_  
(ФИО)  
тел.\_\_\_\_\_

### **ЗАЯВЛЕНИЕ НА САМООГРАНИЧЕНИЕ**

Я, \_\_\_\_\_,  
(ФИО)

- клубной карты № \_\_\_\_\_  
 - аккаунт на сайте [www.ligastavok.ru](http://www.ligastavok.ru) № \_\_\_\_\_

прошу ввести следующие самоограничения, в отношении меня

- ограничить предельный лимит суммы ставок (интерактивных ставок) до \_\_\_\_\_ рублей  
на срок 1 месяц/6 месяцев/ 1 год;  
(не нужное зачеркнуть)

- временно запретить заключение пари на срок \_\_\_\_\_ (от 2 недель до 1 года).  
 - запретить заключение пари без ограничения по времени.

«\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_\_\_ г. / \_\_\_\_\_  
(подпись) \_\_\_\_\_ (Ф.И.О.)