

**УТВЕРЖДАЮ**



**Генеральный директор**

**Д.В. Осетров**

**Правила  
приёма ставок и выплаты выигрышей  
( правила азартных игр)  
Общества с ограниченной ответственностью  
«Первая международная букмекерская компания»**

Лицензия № 6 на осуществление деятельности по организации и проведению азартных игр в букмекерских конторах и тотализаторах, выданная Федеральной налоговой службой Российской Федерации 8 июля 2009 года

## Оглавление

Оглавление.....	2
1. Основные понятия и термины.....	3
2. Общие положения .....	6
3. Правила пари .....	7
4. Особенности пари по видам спорта.....	12
5. Процедура заключения пари .....	18
6. Права Клиента .....	20
7. Обязанности Клиента .....	20
8. Права Букмекерской Компании .....	21
9. Обязанности Букмекерской Компании.....	22
10. Минимальная и максимальная сумма пари. Максимальный выигрыш .....	22
11. Досрочный расчёт пари.....	22
12. Порядок решения спорных вопросов.....	23
Приложение №1. Продолжительность матча, необходимая для расчёта пари.....	24
Приложение №2. Примеры пари .....	27
Приложение №3. Пример пари вида «система» с вариантом расчёта .....	29

Настоящие Правила приёма ставок и выплаты выигрышей (правила азартных игр), именуемые далее «Правила», разработаны Обществом с ограниченной ответственностью «Первая международная букмекерская компания» на основании документов:

- Федеральный закон от 29 декабря 2006 г. № 244–ФЗ «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации»
- Федеральный закон от 07 августа 2001 г. № 115–ФЗ «О противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путём, и финансированию терроризма»
- Федеральный закон № 198-ФЗ от 23.07.2013 (ред. от 28.12.2013) «О внесении изменений в Федеральный закон «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» и отдельные законодательные акты Российской Федерации в целях предотвращения противоправного влияния на результаты официальных спортивных соревнований»
- Постановление Правительства РФ от 26 декабря 2011 г. № 1130 «О лицензировании деятельности по организации и проведению азартных игр в букмекерских конторах и тотализаторах»
- Постановление Правительства РФ от 8 мая 2015 г. № 452 «О дополнительных требованиях к организаторам азартных игр»
- Устав Общества с ограниченной ответственностью «Первая международная букмекерская компания»
- Лицензия № 6 на осуществление деятельности по организации и проведению азартных игр в букмекерских конторах и тотализаторах, выданная Федеральной налоговой службой Российской Федерации 8 июля 2009 года

## **1. Основные понятия и термины**

**Букмекерская контора** – игорное заведение, в котором организатор азартных игр заключает пари с участниками данного вида азартных игр.

**Выигрыш** – денежные средства или иное имущество, в том числе имущественные права, подлежащие выплате или передаче Клиенту при наступлении результата пари, предусмотренного настоящими Правилами.

**Гол+Пас** – формат подсчёта очков в хоккее, при котором игроку начисляется одно очко за забитую шайбу или за совершение голевой передачи (см. Приложение № 2).

**Документ, удостоверяющий личность (ДУЛ)** – документ, необходимый для представления Клиентом Букмекерской Компании при заключении пари и выплате выигрыша.

Документами, удостоверяющими личность Клиента, являются:

- Паспорт гражданина Российской Федерации для лиц, достигших возраста 18 лет
- Военный билет военнослужащего Российской Федерации для сержантов, старшин, солдат и матросов, проходящих военную службу по призыву или контракту, а также курсантов военных образовательных учреждений профессионального образования на время их обучения
- Удостоверение личности военнослужащего Российской Федерации для офицеров, прапорщиков и мичманов на период пребывания их на военной службе
- Паспорт иностранного гражданина
- Вид на жительство в Российской Федерации лица без гражданства
- Удостоверение беженца Российской Федерации

Иностранные граждане одновременно с документом, удостоверяющим личность, представляют документ, подтверждающий право законного пребывания на территории Российской Федерации.

В качестве документа, подтверждающего право законного пребывания на территории Российской Федерации иностранного гражданина, Клиент может представить:

- Миграционную карту (иностранцы граждане, прибывшие на территорию Российской Федерации, обязаны встать на миграционный учёт по месту пребывания. Вместе с миграционной картой иностранный гражданин представляет уведомление о прибытии в место пребывания)

- Разрешение на временное проживание в Российской Федерации

- Иные документы, подтверждающие право на пребывание (проживание) на территории Российской Федерации, предусмотренные законодательством Российской Федерации

Документы, представленные Клиентом в Букмекерскую Компанию, должны быть действительны на дату их представления.

**Зависимые исходы** – связанные между собой исходы событий. Букмекерская Компания оставляет за собой право определять зависимость исходов.

**Интерактивная ставка** – денежные средства, в том числе электронные денежные средства, передаваемые с использованием электронных средств платежа, в том числе посредством информационно-телекоммуникационных сетей, включая сеть Интернет, а также средств связи, включая средства подвижной связи, центром учёта переводов интерактивных ставок букмекерских контор организатору азартных игр в букмекерской конторе по поручениям участников азартных игр и служащие условием участия в азартной игре в соответствии с настоящими Правилами.

**Исход** – отдельная позиция в Линии, на которую может быть заключено пари.

**Квитанция** – документ, подтверждающий заключение соглашения о выигрыше и содержащий информацию о полученных от Клиента денежных средствах, информацию о событии, коэффициенте, возможном выигрыше.

**Коэффициент выигрыша** – число, на которое умножается сумма ставки Клиента при определении суммы выплаты.

**Лимит** – определённое Букмекерской Компанией значение максимальной суммы пари.

**Линия** – перечень спортивных и иных событий с указанием исходов и коэффициентов, а также информации по событиям.

**Мировая Линия** – средневзвешенное значение коэффициента на исход события на основании данных «Sportradar AG».

**Монитор предпросмотра пари** – электронный дисплей для отображения условий пари до момента сохранения пари в базе данных Букмекерской Компании и присвоения ему уникального кода.

**Одновременный финиш (Dead Heat Rule)** – исход, в котором выигрывают более одного участника события, турнира, чемпионата и т.д. Для расчёта выигрышный коэффициент по пари делится на количество участников, занявших первое место (см. Приложение № 2).

**Организатор азартных игр** – Общество с ограниченной ответственностью «Первая международная букмекерская компания», осуществляющее букмекерскую деятельность в соответствии с законодательством Российской Федерации и Лицензией № 6 от 08.07.2009, в рамках настоящих Правил именуемое Букмекерская Компания.

**Отмена пари** – расчёт пари с коэффициентом «1» в случаях, если это определено настоящими Правилами.

**Пари** – азартная игра, при которой исход основанного на риске соглашения о выигрыше, заключённого Клиентом с Букмекерской Компанией, зависит от события, относительно которого неизвестно, наступит оно или нет.

**Правило Милосердия (Mercy Rule)** – правило, согласно которому в случае достижения определённой разницы очков между командами событие может быть завершено досрочно.

Данное правило определяется регламентом турнира.

**Принцип «Честной игры»** – основополагающий принцип Букмекерской Компании при заключении пари с Клиентом, основанный на следующем:

- Букмекерская Компания, Клиент не обладают информацией о результате события в момент заключения пари, т.е. не заключают пари на заведомо известный исход

- Клиент не использует технические средства для получения преимуществ перед Букмекерской Компанией
- Клиент не заключает повторные пари с целью обойти установленный Букмекерской Компанией Лимит
- Клиент при заключении пари не прибегает к помощи третьих лиц для преодоления установленного Букмекерской Компанией Лимита
- Клиент не оказывает противоправного влияния на результаты официальных спортивных событий
- Клиент не является спортсменом, участником, бывшим участником спортивного события и турнира, в рамках которого проводится событие
- Клиент не является спортивным судьёй по спортивному событию и соревнованию, в рамках которого проводится событие
- Клиент не является сотрудником, тренером, помощником тренера и т.д. команд, принимающих участие в событии и турнире, в рамках которого проводится событие
- Клиент не состоит в родственных связях с категориями граждан, указанных выше

**Процессинговый центр Интерактивных ставок букмекерской конторы** – часть игорного заведения, в которой букмекерская контора проводит учёт и обработку ставок, принятых от участников азартных игр, заключает пари с участниками азартных игр при приёме интерактивных ставок и проводит учёт и обработку принятых интерактивных ставок на основе информации, полученной от центра учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) букмекерской конторы, фиксирует результаты азартных игр, рассчитывает суммы подлежащих выплате выигрышей, осуществляет представление информации о принятых ставках, интерактивных ставках и о рассчитанных выигрышах в пункты приёма ставок букмекерской конторы и в центр учёта переводов интерактивных ставок букмекерской конторы.

**Пункт приёма ставок букмекерской конторы** – территориально обособленная часть игорного заведения, в которой букмекерская контора заключает пари с участниками азартных игр и осуществляет представление информации о принятых ставках, выплаченных и невыплаченных выигрышах в процессинговый центр букмекерской конторы или процессинговый центр интерактивных ставок букмекерской конторы.

**Результат** – реализовавшийся исход события, на которое было заключено пари.

**Рыночное значение коэффициента** – значение коэффициента, учитывающее все обстоятельства, влияющие на вероятность наступления исхода. Рыночное значение коэффициента определяется Букмекерской Компанией с использованием данных «Sportradar AG» (Switzerland, CHE-113.910.142 MWST).

**Сайт Букмекерской Компании** – [www.ligastavok.ru](http://www.ligastavok.ru).

**Соглашение о выигрыше** – договор, устанавливающий взаимоотношения между Букмекерской Компанией и Клиентом.

**Ставка** – денежные средства, передаваемые Клиентом Букмекерской Компании и служащие условием участия в азартной игре в соответствии с настоящими Правилами.

**Участник азартных игр** – физическое лицо, достигшее возраста 18 лет, имеющее намерение заключить пари с Букмекерской Компанией.

В рамках настоящих Правил под Участником азартных игр понимается Клиент Букмекерской Компании (далее – Клиент).

**Центр учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) букмекерской конторы** – кредитная организация, в том числе небанковская кредитная организация, осуществляющая деятельность по приёму от Клиента по его поручению денежных средств, в том числе электронных денежных средств, за исключением почтовых переводов, их учёту и переводу Букмекерской Компании. Выплата выигрышей Клиенту по интерактивной ставке осуществляется Букмекерской

Компанией путём увеличения остатков электронных денежных средств Клиента в центре учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС).

**Черновик** – документ, содержащий условия заключения пари Клиента с Букмекерской Компанией. Черновик не является обязательством заключения пари и предназначен для согласования условий пари до момента сохранения его в базе данных Букмекерской Компании с присвоением ему уникального кода.

**Электронное средство платежа** – средство или способ, позволяющие Клиенту Букмекерской Компании составлять, удостоверять и передавать распоряжения в ЦУПИС для осуществления перевода денежных средств Букмекерской Компании в рамках применяемых форм безналичных расчётов с использованием информационно-коммуникационных технологий, электронных носителей информации, в том числе платёжных карт, а также иных технических устройств.

## **2. Общие положения**

**2.1.** Букмекерская Компания предпримет максимально возможные и зависящие от неё меры для предоставления корректной информации по событиям, представленным в Линии. Вместе с тем Букмекерская Компания не несёт ответственности за правильность, полноту и своевременность предоставляемой информации.

Ошибки в предоставленной информации по событию не являются основанием для отмены пари. Исключение составляют случаи, когда ошибки в информации по событию сопровождаются некорректными коэффициентами, на которые были заключены пари.

**2.2.** Дата и время начала события, указанные в Линии, носят информативный характер. Временем начала события при расчёте пари считается фактическое время начала события.

**2.3.** Действительными считаются результаты, указанные в официальных протоколах, в случае их отсутствия расчёт производится на основании результатов, опубликованных на сайтах спортивных федераций, сайтах команд, а также в иных официальных источниках информации. В случае отсутствия официальных источников информации по событию Букмекерская Компания оставляет за собой право в одностороннем порядке определять источник информации о событии для целей настоящих Правил.

**2.4.** Видеотрансляция, предоставляемая к матчу, носит информативный характер. Некорректно предложенная к матчу видеотрансляция не является основанием для отмены пари.

**2.5.** Для командных соревнований в целях определения места проведения события первой в Линии указывается команда Хозяев, второй – команда Гостей.

Если информация о проведении события на поле команды Гостей указана в комментарии к событию, обе команды относятся к одному городу или региону, команда, на поле которой проходит событие, определена в турнирной таблице в качестве Гостей, все пари остаются в силе. В случае переноса события на нейтральное поле все пари остаются в силе.

Если событие фактически проходит на поле команды Гостей или международный матч переносится в другую страну, все пари на событие подлежат расчёту с коэффициентом, равным «1».

**2.6.** В случае выявления в пари вида «экспресс» или «система» двух или более идентичных исходов или зависимых исходов производится полная или частичная отмена по пари. В случае частичной отмены расчёту подлежит только один из зависимых исходов с наибольшим коэффициентом, остальные зависимые исходы рассчитываются с коэффициентом, равным «1».

**2.7.** Для целей обозначения в Линии молодёжных команд Букмекерская Компания использует формулировки «до 19», «до 21», «до 23» и т.д., либо сокращение «мол» для обозначения любых возрастных категорий до 23 лет. Ошибка в обозначении возрастной категории молодёжных команд не может являться основанием для отмены пари.

**2.8.** Для целей обозначения в Линии женских команд используется сокращение «ж».

**2.9.** Если команда страны – участника соревнования на игры основных сборных выставляет молодёжный состав, все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

**2.10.** Букмекерская Компания оставляет за собой право в любой момент приостанавливать проведение акций, бонусных кампаний, программ лояльности без предварительного информирования Клиента.

**2.11.** Букмекерская Компания оставляет за собой право в любой момент исключать Клиента из участия в бонусных кампаниях, акциях, программах лояльности с аннулированием всех начисленных по акциям, кампаниям, программам лояльности бонусов, денежных средств и иных выплат.

**2.12.** В случае участия Клиента в нескольких бонусных кампаниях, акциях, программах лояльности Букмекерская Компания оставляет за собой право производить выплату только по одной бонусной кампании, акции, программе лояльности.

### **3. Правила пари**

#### **3.1. Виды пари по набору событий**

**3.1.1.** «Одинар» («одиночное пари», «ординар») – пари на отдельный исход события. Расчёт выигрыша по одиночному пари равен произведению суммы ставки на установленный для данного исхода коэффициент (см. Приложение № 2).

**3.1.2.** «Экспресс» – пари на несколько независимых исходов событий. Для расчёта выигрыша по «экспрессу» необходимо, чтобы ни по одному из исходов, входящих в «экспресс», не было проигрыша. Проигрыш одного из исходов означает проигрыш всего пари.

Итоговый коэффициент пари вида «экспресс» вычисляется как произведение коэффициентов всех исходов, входящих в «экспресс», с последующим округлением к ближайшему целому до двух знаков после запятой. Расчёт выигрыша по пари вида «экспресс» равен произведению итогового коэффициента на сумму пари.

Максимальное количество исходов (позиций) в пари вида «экспресс» – 20. Пример пари вида «экспресс» представлен в Приложении № 2.

**3.1.3.** «Система» – комбинация из нескольких пари вида «экспресс». Данная комбинация определяется двумя параметрами: общее количество событий в пари и количество событий в каждом пари вида «экспресс» («размерность системы»).

Каждая комбинация в пари вида «система» рассчитывается как отдельное пари вида «экспресс». Сумма пари в равных долях распределяется между всеми комбинациями пари вида «система».

Расчёт выигрыша по «системе» производится как сумма выигрышей каждой комбинации. Максимальное количество событий в пари вида «система» – 16.

Максимальное количество вариантов в системе – 1 001.

Расчёт пари вида «система» производится одновременно и средства зачисляются поэтапно по выигрышным комбинациям.

Пример пари вида «система» см. в Приложении № 3.

#### **3.2. Виды пари относительно времени проведения события**

**3.2.1.** «Доматч» – пари, заключаемое до начала события.

**3.2.2.** «Лайв» – пари, заключаемое по ходу события.

#### **3.3. Типы пари**

**3.3.1.** «Победитель» – пари на победу одного из участников события или его части. Например, победитель первого тайма в футболе.

Пари «Победитель» состоит из исходов:

- «1» или «Ком 1» – победа первой команды
- «X» – ничья
- «2» или «Ком 2» – победа второй команды

Если пари представлено только двумя исходами «1» и «2», а результат события – ничья, то пари подлежит расчёту с коэффициентом «1».

**3.3.2.** «**Двойной шанс**» – пари на два из трёх возможных исходов – «1», «X», «2».

Пари «Двойной шанс» состоит из исходов:

- «1X» – победа первой команды или ничья
- «12» – победа первой или второй команды
- «X2» – победа второй команды или ничья.

**3.3.3.** «**Тотал**» – пари представлено двумя исходами и базой «тотала». «База тотала» – это параметр, который определяет количество голов, очков, сетов, геймов и иных типов частей матча и единиц счёта между командами или спортсменами во время события или его части. Для выигрыша пари необходимо угадать, большим или меньшим будет количество голов, очков, сетов, геймов и иных типов частей матча и единиц счёта между командами или спортсменами во время события или его части, чем указано в «базе тотала».

Пари «Тотал» состоит из исходов:

- Больше или «Бол»
- Меньше или «Мен»

Если результат совпадает с предложенным Букмекерской Компанией значением «базы тотала», то коэффициенты выигрышей по пари на «больше» или «меньше» считаются равными «1».

**3.3.4.** «**Фора**» – пари предлагает угадать победителя соревнования с учётом форы в определённое количество голов/очков и иных единиц счёта. «База форы» – это количество очков/голов и иных единиц счёта, прибавляемое к фактическому результату. Если полученный с учётом «базы форы» результат оказывается в пользу выбранной команды, спортсмена, пари считается выигранным. Если наоборот, то пари считается проигранным. Если полученный с учётом «базы форы» результат – ничья, то пари подлежит расчёту с коэффициентом «1» (см. Приложение № 2).

**3.3.5.** «**Чёт/Нечёт**» – пари, в котором необходимо угадать, чётным или нечётным будет количество забитых голов, очков и иных единиц счёта.

**3.3.6.** «**Кто начнёт с центра поля**» – пари, в котором необходимо угадать, какая из команд получит право ввести мяч в начале игры.

**3.3.7.** «**Кто забьёт первый/последний/X гол/следующий гол**» – пари, в котором необходимо угадать, какая из команд забьёт определённый гол в матче. Формулировки «первый», «последний» используются для пари вида «доматч». Для пари вида «лайв» используется формулировка «следующий», либо формулировка «X гол», где вместо «X» указывается порядковый номер гола – 1-й, 2-й, 3-й и т.д.

Пари представлено тремя исходами:

- «1» или «Ком 1» – гол забьёт первая команда
- «X» или «Никто» – гол забит не будет
- «2» или «Ком 2» – гол забьёт вторая команда

**3.3.8.** «**Автор первого/последнего/следующего гола**» – пари, в котором необходимо угадать, кто из игроков забьёт определённый гол в матче. Пари может быть представлено двумя исходами «Да» и «Нет» либо перечнем игроков. Для обозначения игроков, не попавших в перечень, используется формулировка «Другой» либо «Иной».

**3.3.9.** «**Точный счёт**» – пари, в котором необходимо угадать точный счёт события либо его части. Например, для футбола, «0:0», «1:0», «2:1». Пари представлено множественными исходами. Для обозначения вариантов, не попавших в перечень исходов, используется формулировка «Любой другой».

**3.3.10.** «**Обе забьют**» – пари, в котором предлагается угадать, будут ли забиты голы обеими



командами или нет. Пари представлено исходами «Да» и «Нет». Пари может быть сформулировано как «Сколько команд забьёт в матче» и иметь четыре исхода:

- «Только Ком 1»
- «Только Ком 2»
- «Обе»
- «Ни одна»

**3.3.11. «Победитель оставшейся части»** – пари вида «лайв», в котором необходимо угадать победителя за промежуток времени с момента заключения пари до окончания основного времени события или его части без учёта счёта на момент заключения пари.

Пари «Победитель оставшейся части» состоит из исходов:

- «1» или «Ком 1» – победа первой команды
- «X» – ничья
- «2» или «Ком 2» – победа второй команды

**3.3.12. «Наиболее результативная часть события»** – пари, в котором необходимо угадать, какая часть события будет представлена наибольшим количеством голов, очков и иных единиц счёта, или поровну.

Исходы пари:

- «Первый тайм», «Второй тайм», «Поровну» – для футбола
  - «Первый период», «Второй период», «Третий период», «Поровну» – для хоккея
  - «1-я четверть», «2-я четверть», «3-я четверть», «4-я четверть», «Поровну» и т.д.
- «Поровну» – одинаковый тотал хотя бы в двух периодах/четвертях и т.д.

**3.3.13. «1X без Ком 2»** – пари, в котором необходимо угадать исход события. Пари представлено двумя исходами – «Победа первой команды» и «Ничья». Если событие завершается победой второй команды, то пари подлежит расчёту с коэффициентом «1».

**3.3.14. «X2 без Ком 1»** – пари, в котором необходимо угадать исход события. Пари представлено двумя исходами – «Победа второй команды» и «Ничья». Если событие завершается победой первой команды, то пари подлежит расчёту с коэффициентом «1».

**3.3.15. «Сухая победа»** – пари, в котором необходимо угадать, завершится ли матч победой одной из команд без пропущенных голов, например, «1:0», «2:0», «3:0» и т.д. Пари представлено двумя исходами – «Да» и «Нет».

**3.3.16. «Гонка до X очков»** – пари, в котором необходимо угадать, какая из команд в событии первой наберёт указанное количество очков – 5, 10, 15 и т.д.

Пари представлено тремя исходами:

- «1» или «Ком 1» – гонку по очкам выиграет первая команда.
- «X» или «Никто» – указанное количество очков не будет набрано.
- «2» или «Ком 2» – гонку по очкам выиграет вторая команда.

Если пари представлено только двумя исходами – «1» и «2», и указанное количество очков в событии не набрано, то по пари производится расчёт с коэффициентом «1». В случае если установить очередность получения очков в игре не представляется возможным, пари подлежит расчёту с коэффициентом «1».

**3.3.17. «Хозяева – Гости»** – пари на количество исходов «Ничья», «Победа хозяев», «Победа гостей» в один игровой день или тур. Победа хозяев и победа гостей определяется разницей голов или очков, набранных соответственно командами хозяев и командами гостей в один игровой день или тур.

Пари «Хозяева – Гости» не принимаются в пари вида «экспресс» с любыми другими событиями этого же игрового дня или тура данного чемпионата.

Если одно из событий игрового дня или тура не состоялось, то пари подлежит расчёту с коэффициентом «1».

**3.3.18. «Пари на события во временных отрезках»** – пари, расчёт которых производится на

основании официальных статистических данных в пределах указанных минут. При этом временной отрезок с 1-й по 20-ю минуту предполагает промежуток времени с 00:00:01 по 00:20:00. Временной отрезок с 21-ой минуты считается со времени 00:20:01 и продолжается до фактического окончания события.

**3.3.19. «Результат участника в турнире»** – пари предлагает угадать, достигнет ли участник определённой стадии соревнования (например, 1/8, 1/4, 1/2 финала), а также – какое место займёт участник в соревновании (группе, подгруппе и т.д.), и пройдёт ли участник в следующий круг/раунд.

Если выход участника в следующий круг/раунд отменён, то расчёт ставок производится с учётом фактических результатов завершившихся событий.

Если очерёдность проведения событий на полях команд меняется, и команды при этом встречаются несколько раз, все пари остаются в силе.

Если одно из событий не состоялось или прервано, расчёт пари основывается на фактическом выходе участника или команды в следующий круг/раунд.

Если ни одно из событий не состоялось, то пари подлежит расчёту с коэффициентом «1».

**3.3.20. «Комбинационные пари»** – пари, в которых необходимо угадать несколько исходов события или его части, например:

- **«Победитель + тотал»** – необходимо угадать исход события и количество голов
- **«Победитель + обе забьют»** – необходимо угадать исход события и забьют ли обе команды голы в матче
- **«Победитель 1-ый тайм/основное время»** – необходимо угадать исход события в первом тайме и в основное время

**«Комбинационные пари»** могут быть представлены различными исходами, покрывающими все возможные варианты.

**«Комбинационные пари»** представлены в Линии и не могут быть составлены Клиентом индивидуально путём объединения отдельных пари одного события в пари вида «экспресс».

**3.3.21. «Кто выше?»** – пари предлагает угадать, кто из двух указанных участников или команд победит в очном противостоянии по итогам гонки/заезда/турнира/чемпионата и т.д.

Если один из участников не стартовал, то расчёт пари производится с коэффициентом «1». Если в процессе события один из участников выбывает, то пари остаётся в силе.

Если участник или команда выбыли на разных стадиях соревнования, то расчёт пари основывается на сравнении этих стадий.

Если участники или команды выбыли на одной стадии, то расчёт пари основывается на данных итогового протокола.

Если участники или команды выбыли на групповом этапе турнира, то положение определяется по показателям в следующем порядке:

1. Место в группе.
2. Набранное количество очков в группе.
3. Разница забитых и пропущенных голов.
4. Количество забитых голов.

Если участники или команды по всем вышеперечисленным показателям равны, то расчёт пари производится с коэффициентом «1».

**3.3.22. Прочие пари** – Букмекерская Компания также может предложить иные варианты пари.

### **3.4. Особенности расчёта пари**

**3.4.1.** Если результат события в протоколе на официальном сайте отличается от результата в телевизионной трансляции, Букмекерская Компания оставляет за собой право производить расчёт по данным телевизионной трансляции.

В исключительных случаях при возникновении спорных ситуаций Букмекерская Компания

оставляет за собой право использовать видеопросмотр события, предоставленный Клиентом, оспаривающим результат, для установления истинного фактического результата.

**3.4.2.** Если результат завершённого события аннулирован или изменён по причине дисквалификации команды или участника, ошибок судейства, нарушений условий проведения или любых других ситуаций, связанных с техническим поражением, расчёт пари производится на основании первоначального фактического результата.

**3.4.3.** Если официальный результат был изменен по другим причинам, перерасчёт применяется только в случае, если с момента окончания матча прошло не более 10 дней.

**3.4.4.** Для расчёта пари все решения судьи или помощника судьи должны быть исполнены.

**3.4.5.** Пари вида «лайв» подлежат расчёту после определения выигрышного исхода.

**3.4.6.** Пари вида «доматч» подлежат расчёту после полного завершения события.

**3.4.7.** Время фактического начисления выигрыша может отличаться от времени расчёта пари.

Букмекерская компания прилагает все усилия для расчёта всех пари и зачисления денежных средств после окончания матча.

**3.4.8.** Букмекерская Компания производит расчёт пари своевременно в соответствии с настоящими Правилами. При этом Букмекерская Компания оставляет за собой право приостанавливать выплаты до 24 часов в случаях, когда расчёт пари невозможен по причине отсутствия результата или расхождения информации о результате в различных источниках, а также в случаях, когда на сервере или в базе данных Букмекерской Компании произошли технические или программные сбои.

В случае отсутствия результата через 24 часа после окончания события все пари на такое событие отменяются.

**3.4.9.** Пари, заключённые после определения фактического результата события (забит гол, выдана красная/жёлтая карточка, назначено пенальти и т.д.), подлежат расчёту с коэффициентом «1».

**3.4.10.** Пари вида «доматч», заключённые после фактического времени начала события, подлежат расчёту с рыночным коэффициентом или с коэффициентом «1», если невозможно определить рыночное значение коэффициента.

**3.4.11.** Смена названия команды или города дислокации команды не являются основанием для отмены пари.

**3.4.12.** Смена фамилии или имени участника события, опечатка в инициалах спортсмена не являются основанием для отмены пари.

**3.4.13.** Пари, заключённые на количество голов, очков, штрафов и т.д. для конкретного участника события подлежат расчёту с коэффициентом «1» в случаях, если в футбольном матче участник не вышел на поле в стартовом составе, а в остальных видах спорта – участник не принимал участие в событии, если не указано иное.

**3.4.14.** Если победителем события становятся двое или более участников, то для расчёта пари применяется правило «Одновременного финиша» настоящих Правил (см. Приложение № 1).

**3.4.15.** Если событие не состоялось в течение 24 часов с момента указанного времени, то все пари на данное событие подлежат расчёту с коэффициентом «1».

Исключение составляют пари «Результат участника в турнире».

Если дата или время начала события были изменены до времени фактического начала, то все пари на данное событие остаются в силе. Исключение составляют случаи, описанные в пункте «Особенности пари по видам спорта» настоящих Правил.

**3.4.16.** Если формат события изменён или событие прервано, то расчёту подлежат пари, исход которых определён однозначно, пари «Результат участника в турнире», а также все пари, когда Букмекерская Компания признаёт продолжительность события или части события достаточной для расчёта (см. Приложение № 1).

Во всех иных случаях расчёт пари производится с коэффициентом «1».

**3.4.17.** Если для пари вида «Итоги» в линии не были представлены команда/участник-победитель, это не является причиной для отмены ставок по остальным командам, которые были в линии.

**3.4.18.** Если в матче был ошибочно указан неверный счёт или время матча, ставки, сделанные в период отображения неверного счёта (времени), могут быть отменены. Если название команды или её категория указаны неверно, Букмекерская Компания оставляет за собой право признать пари на данное событие недействительными.

**3.4.19.** При расчёте пари учитываются изменения, произошедшие в регламенте турниров.

События, завершённые по причине достижения определённой разницы очков между командами по правилу «Mercy Rule», считаются состоявшимися. Данное правило определяется регламентом турнира.

## **4. Особенности пари по видам спорта**

### **4.1. Американский футбол**

**4.1.1.** Если не указано иное, пари рассчитываются на основании результата события с учётом овертаймов.

**4.1.2.** Если в событии зафиксирована ничья, то пари на исходы «1» и «2» подлежат расчёту с коэффициентом «1» при отсутствии в линии исхода «ничья». Все остальные пари подлежат расчёту по состоявшемуся результату.

### **4.2. Бадминтон**

**4.2.1.** «Фора» и «Тотал» в событии указываются в очках, если в линии не указано иное.

**4.2.2.** Если начало события отложено, то все пари остаются в силе до окончания турнира.

**4.2.3.** Если один из участников события отказывается продолжать игру или дисквалифицирован, расчёту подлежат пари «Выход в следующий круг» и пари, исходы которых могут быть определены однозначно.

**4.2.4.** Если отказ и/или дисквалификация произошли до начала события, то все пари рассчитываются с коэффициентом, равным «1». Исключение составляет пари «Выход в следующий круг».

### **4.3. Баскетбол**

**4.3.1.** Если не указано иное, пари на победу с тремя исходами – «1», «X», «2», а также исходы второй половины и четвёртой четверти принимаются на основное время. Все остальные исходы рассчитываются на основании результата события с учётом овертаймов.

**4.3.2.** Если по результатам нескольких событий в серии матчей зафиксирована «ничья» и победитель определяется посредством розыгрыша дополнительного «Extra Time», то данный «Extra Time» считается овертаймом текущего матча.

**4.3.3.** Если в событии зафиксирована ничья, то пари на исходы «1» и «2» подлежат расчёту с коэффициентом «1» при отсутствии в линии исхода «ничья». Все остальные пари подлежат расчёту по состоявшемуся результату.

«Дабл-дабл» – игрок в одном матче набирает в двух статистических показателях не менее 10 пунктов.

Показатели, по которым определяется «дабл-дабл»: перехваты, подборы, очки, результативные передачи, блок-шоты.

*Пример «дабл-дабла»: Леброн Джеймс в матче «Лос-Анджелес Лейкерс» – «Чикаго Буллз» набрал 10 передач, 12 очков.*

«Трипл-дабл» – игрок в одном матче набирает в трёх статистических показателях не менее 10 пунктов. Показатели, по которым определяется «трипл-дабл»: перехваты, подборы, очки, результативные передачи, блок-шоты.

*Пример «трипл-дабла»: Леброн Джеймс в матче «Лос-Анджелес Лейкерс» – «Чикаго Буллз» набрал 10 передач, 12 очков, 15 подборов.*

Если игрок провёл на площадке менее двух минут или не принимал участие в матче, индивидуальная статистика с его участием рассчитывается с коэффициентом, равным «1».

**4.3.4.** По всем статистическим показателям расчёт производится с учётом овертайма, согласно протоколу на официальном сайте.

**4.3.5.** В случае изменения формата матча пари подлежат расчёту с коэффициентом «1», за исключением случаев, когда данная информация была указана в комментарии к событию.

#### **4.4. Бокс**

**4.4.1.** Начало поединка определяется звуком гонга к началу первого раунда.

**4.4.2.** В случае если участник отказывается продолжать бой после звука гонга к началу следующего раунда, бой будет считаться оконченным в предыдущем раунде.

**4.4.3.** Если решение об исходе поединка не может быть принято или поединок прекращается без вынесения решения о результате, все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

**4.4.4.** Расчёт пари происходит на основе итогового протокола.

**4.4.5.** При расчёте пари на количество раундов «Тотал» используется понятие «половина», соответствующее времени половине раунда – 1 минута 30 секунд для мужского бокса и 1 минута 00 секунд для женского бокса.

*Пример для мужского бокса:*

- *Если в раунде прошли 1 минута 29 секунд и менее, то раунд не учитывается при расчёте «тотала».*
- *Если прошли 1 минута 31 секунда и более, то раунд учитывается при расчёте «тотала».*
- *Если прошли ровно 1 минута 30 секунд, то расчёт тотала будет произведен с коэффициентом «1».*

**4.4.6.** В случае изменения формата боя все пари рассчитываются с коэффициентом «1», кроме «Весь поединок. Победитель».

#### **4.5. Бейсбол**

**4.5.1.** Если не указано иное, пари рассчитываются на основании результата с учётом дополнительных иннингов.

**4.5.2.** Если в событии зафиксирована ничья, то пари на исходы «1» и «2» подлежат расчёту с коэффициентом «1» при отсутствии в линии исхода «ничья». Все остальные пари подлежат расчёту по состоявшемуся результату.

**4.5.3.** Основное время включает в себя результат 9 иннингов.

**4.5.4.** Неверное указание питчеров или отсутствие информации о питчерах не является основанием для отмены пари.

**4.5.5.** Первая половина события включает в себя первый, второй, третий, четвёртый иннинги и первую половину пятого иннинга.

**4.5.6.** Если матч отменён/перенесён более чем на 10 часов, то все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

Если матч прерван и не доигран более чем на 10 часов, то все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1», за исключением пари, исходы которых определены однозначно.

#### **4.6. Волейбол**

**4.6.1.** «Фора» и «Тотал» в событии указываются в очках, если в Линии не указано иное.

**4.6.2.** Если по результатам нескольких событий зафиксирована «ничья» в серии матчей, и победитель определяется посредством розыгрыша «Золотого сета», то «Золотой сет» считается отдельным событием.

**4.6.3.** Если судьей в ходе матча была зафиксирована неправильная расстановка и команда была оштрафована, то по пари производится перерасчёт согласно окончательному результату.

**4.6.4.** В случае изменения формата сета все зависимые от формата исходы в данном сете подлежат расчёту с коэффициентом «1».

*Например:*

- *Формат 5-го сета изменен с игры до 15 очков на игру до 25 очков.*
- *Пари на П1 и П2 остаются в силе, все пари на «форы» и «тоталы» очков в 5-ом сете подлежат расчёту с коэффициентом «1».*

**4.6.5.** Для пари «Кол-во длинных сетов»: длинный сет – это тот, в котором набрано 50 и более очков, длинный тай-брейк – в котором набрано 30 и более очков. Для данного пари в зачёт идут как длинные сетовы, так и длинные тай-брейки.

**4.6.6.** Если формат матча был изменён, все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1», за исключением случаев, когда это было указано в комментариях.

**4.6.7.** Если событие прервано, то расчёту подлежат пари, исход которых определён однозначно, пари «Результат участника в турнире», а также все пари, когда Букмекерская Компания признаёт продолжительность события или части события достаточной для расчёта (см. Приложение № 1).

#### **4.7. Гандбол**

**4.7.1.** Если не указано иное, все пари рассчитываются на основании результата по окончании основного времени события.

#### **4.8. Единоборства**

**4.8.1.** Начало поединка определяется звуком гонга к началу первого раунда.

**4.8.2.** В случае если участник отказывается продолжать бой после звука гонга к началу следующего раунда, бой будет считаться оконченным в предыдущем раунде.

**4.8.3.** Если решение об исходе поединка не может быть принято или поединок прекращается без вынесения решения о результате, все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

**4.8.4.** Расчёт пари происходит на основе итогового протокола.

**4.8.5.** При расчёте пари на количество раундов «Тотал» используется понятие «половина», соответствующее времени половине раунда – 2 минуты 30 секунд для смешанных единоборств.

*Например:*

- *Если в раунде прошли 2 минуты 29 секунд и менее, то раунд не учитывается при расчёте «тотала».*
- *Если прошли 2 минуты 31 секунда и более, то раунд учитывается при расчёте «тотала».*
- *Если прошли ровно 2 минуты 30 секунд, то расчёт «тотала» будет произведён с коэффициентом «1».*

**4.8.6.** В случае изменения формата боя все пари на данное событие рассчитываются с коэффициентом «1», кроме «Весь поединок. Победитель».

#### **4.9. Керлинг**

**4.9.1.** Если не указано иное, пари рассчитываются на основании результата с учётом дополнительных или экстра-эндгов.

#### **4.10. Компьютерный спорт**

**4.10.1** Если команда отказывается продолжать матч или дисквалифицируется до начала матча, все пари подлежат расчёту с коэффициентом 1.

**4.10.2** Если одна из команд отказывается продолжать матч либо одной из команд присуждено техническое поражение, все пари подлежат расчёту с коэффициентом 1, за исключением пари, исходы которых были однозначно определены на момент решения о техническом поражении.

**4.10.3** Если техническое поражение было присуждено после окончания матча, то расчёт производится на основании первоначального фактического результата.

**4.10.4** В случае изменения формата матча все пари подлежат расчёту с коэффициентом 1, за исключением пари, исходы которых были однозначно определены.

**4.10.5** Если матч прерван, все пари подлежат расчёту с коэффициентом 1, за исключением пари, исходы которых были однозначно определены.

**4.10.6** Rehost (откат игровой ситуации на предыдущее состояние на карте) с изменением счёта не является основанием для отмены пари, исходы которых были однозначно определены.

**4.10.7** Технические сбои, помехи, дисконнект, DDoS-атака и т.д. во время события не являются причиной для отмены пари, кроме случаев, когда итоговый результат матча не определён.

**4.10.8** Пари «Кто первым возьмёт Аегис» – расчёт пари производится в пользу команды, которая первой подберёт Аегис, а не убьёт «Рошана».

**4.10.9** Изменение названия команды (в составе которой произошла замена не более одного игрока) не является причиной для отмены пари.

#### **4.11. Настольный теннис**

**4.11.1.** «Фора» и «Тотал» в событии указываются в очках, если в Линии не указано иное.

**4.11.2.** Если начало матча отложено, то все пари остаются в силе до конца турнира.

**4.11.3.** Если один из участников события отказывается продолжать игру или дисквалифицирован до начала события, то все пари подлежат расчёту с коэффициентом равным «1». Исключение составляют пари «Выход в следующий круг» и пари, исходы которых определены однозначно.

#### **4.12. Пляжный волейбол**

**4.12.1.** «Фора» и «Тотал» в событии указываются в очках, если в Линии не указано иное.

**4.12.2.** Если начало матча отложено, то все пари остаются в силе до окончания турнира.

**4.12.3.** Если один из участников события отказывается продолжать игру или дисквалифицирован до начала события, то все пари подлежат расчёту с коэффициентом равным «1». Исключение составляют пари «Выход в следующий круг» и пари, исходы которых могут быть определены однозначно.

**4.12.4.** Если формат матча был изменён, все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1», за исключением случаев, когда это было указано в комментариях.

**4.12.5.** В случае изменения формата сета все зависимые от формата пари в данном сете подлежат расчёту с коэффициентом «1».

**4.12.6.** Для пари «Кол-во длинных сетов»: длинный сет – в котором набрано 42 и более очков, длинный тай-брейк – в котором набрано 30 и более очков. Для данного пари в зачёт идут как длинные сетовы, так и длинные тай-брейки.

#### **4.13. Снукер**

**4.13.1.** В случае если один из участников откажется продолжать игру, но будет доигран хотя бы один фрейм, пари на победителя матча будут рассчитаны по результату в официальном протоколе.

А также расчёту подлежат пари, исходы которых однозначно определены.

Остальные пари будут рассчитаны с коэффициентом «1».

**4.13.2.** Если отказ или дисквалификация произошли до начала матча, то все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

#### **4.14. Теннис**

**4.14.1.** В командных соревнованиях при замене одного или нескольких участников все пари остаются в силе.

При замене участника в парных матчах пари подлежат расчёту с коэффициентом «1», если указан состав пар. Если состав пар не указан, то все пари остаются в силе.

Если в матче один из участников отказывается продолжать игру или дисквалифицирован, все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1», в том числе и пари «Точный счёт». Исключение составляют пари, исходы которых однозначно определены (см. Приложение № 1, примеры № 4, 5, 6), а также пари «Результат участника в турнире», «Выход в следующий круг».

Пари «Результат участника в турнире», «Выход в следующий круг» не являются аналогами пари «Победитель» теннисного матча. Данные пари остаются действительными и подлежат расчёту по факту выхода/невыхода участника в соответствующую стадию турнира.

**4.14.2.** Если отказ или дисквалификация произошли до начала матча, то все пари подлежат расчёту с коэффициентом «1». Исключение составляет пари «Выход в следующий круг».

**4.14.3.** Если теннисный матч прерван, то пари остаются в силе до окончания турнира.

**4.14.4.** «Тай-брейк» и «Чемпионский тай-брейк» во всех пари на количество геймов считаются как один гейм.

**4.14.5.** Если исход матча определяет «Чемпионский тай-брейк», а не заключительный сет, то для расчёта пари на количество сетов в матче «Чемпионский тай-брейк» считается как один сет.

**4.14.6.** Если начало матча отложено, то все пари остаются в силе до окончания турнира.

**4.14.7.** В случае изменения формата сета все зависимые от формата исходы в данном сете подлежат расчёту с коэффициентом «1».

**4.14.8.** В случае изменения регламента турнира все пари подлежат расчёту в случае корректности предложенных коэффициентов.

**4.14.9.** По всем статистическим показателям расчёт производится согласно протоколу на официальном сайте турнира.

#### **4.15. Формула-1/Авто-/Мотоспорт**

**4.15.1.** Пилот, выбывший из гонки во время прогревочного круга, считается выбывшим на первом круге гонки, таким образом, прогревочный круг входит в зачёт гонки.

**4.15.2.** Все пари на команду подлежат расчёту с коэффициентом «1», если пилот данной команды не принял участие в гонке.

**4.15.3.** Если пилот принимал участие в квалификации, но не стартовал в гонке, все пари на квалификацию остаются в силе, а все пари на гонку подлежат расчёту с коэффициентом, равным «1».

**4.15.4.** В спорных ситуациях критерием для расчёта пари «Победитель» и «Призовое место» считается процедура награждения пилотов.

**4.15.5.** Победа участника в квалификационном заезде и победа участника в гонке считаются Букмекерской Компанией зависимыми событиями и не могут быть объединены в пари вида «экспресс».

**4.15.6.** «Кто выше» – определение положения гонщика проходит по следующим параметрам:

- Выше будет участник, занявший в гонке более высокое место (согласно протоколу).
- Если оба участника выбыли, лучшим будет участник, прошедший большее количество кругов.
- Если оба участника выбыли на одном круге, то все пари подлежат расчёту с коэффициентом, равным «1».



## **4.16. Футбол**

**4.16.1.** Если не указано иное, все пари рассчитываются на основании результата основного времени матча. Время, компенсированное арбитром к 1-му тайму, обозначенное «45'+X'», где X – количество добавленных минут, считается Букмекерской Компанией 45-й минутой матча. Время, компенсированное арбитром ко 2-му тайму, обозначенное «90'+X'», где X – количество добавленных минут, считается Букмекерской Компанией 90-й минутой матча.

Все события матча, зафиксированные в компенсированное арбитром время, считаются совершёнными в основное время.

**4.16.2.** Пари «Пролод» и «Как определится победитель противостояния» рассчитываются согласно формату соревнования. По результату одного матча с учётом дополнительного времени/серии пенальти или по результатам двух и более матчей.

**4.16.3.** При расчёте всех пари на голы игроков послематчевые пенальти не учитываются.

**4.16.4.** Автоголы, т.е. голы в свои ворота, не учитываются для расчёта всех пари на игроков и все исходы этих пари подлежат расчёту в проигрыш.

*Пример: «Автор гола», «Автор X гола», «Гол ногой», «Гол головой», и т.д.*

**4.16.5.** Для расчёта пари повторная жёлтая карточка считается как красная карточка и не считается как жёлтая.

Если судья предъявил жёлтые карточки одновременно футболистам разных команд (за один игровой эпизод, до возобновления игры), расчёт пари на первую/следующую/последнюю жёлтую карточку производится с коэффициентом «1».

При подсчёте красных и жёлтых карточек учитываются карточки, которые предъявлены игрокам команд, участвующим в игре. Карточки, показанные игрокам на скамейке запасных, тренерам, персоналу команд и т.д., а также карточки, показанные до свистка о начале матча или после финального свистка, не учитываются при расчёте пари.

Букмекерская Компания оставляет за собой право при расчёте пари не учитывать не попавшие в видеотрансляцию фолы, жёлтые и красные карточки.

Жёлтые карточки, показанные игрокам в перерыве матча, учитываются в счёт второго тайма.

**4.16.6.** Видеоповтор (VAR) при расчёте будет учтён только в том случае, если главный судья лично просматривает видеозапись.

**4.16.7.** При расчёте пари учитываются только фактически выполненные угловые удары, ауты, удары от ворот и т.д. Назначенные, но невыполненные угловые удары, ауты, удары от ворот не учитываются.

Букмекерская Компания оставляет за собой право не учитывать угловые удары, не попавшие в видеотрансляцию, при расчёте пари.

**4.16.8.** Для матчей формата «3x30», т.е. три тайма по 30 минут, расчёт пари производится на основании формата «2x45», т.е. два тайма по 45 минут.

## **4.17. Хоккей с шайбой**

**4.17.1.** Если не указано иное, все пари рассчитываются на основании результата основного времени матча.

**4.17.2.** При расчёте пари на результативность игроков послематчевые буллиты не учитываются.

**4.17.3.** При расчёте пари на количество голов во всём матче серия буллитов считается как один гол.

**4.17.4.** При расчёте пари на количество штрафных минут учитываются только двухминутные удаления. Пятиминутные удаления и удаления до конца матча не учитываются.

**4.17.5.** По всем статистическим показателям расчёт производится согласно протоколу на официальном сайте федераций, лиг и команд.

## **5. Процедура заключения пари**

### **5.1. Идентификация Клиентов**

**5.1.1.** В соответствии с требованиями Федерального закона от 07.08.2001 № 115-ФЗ Букмекерская Компания обязана идентифицировать Клиента, установив следующие сведения: фамилию, имя, а также отчество (при наличии), дату рождения, гражданство, реквизиты документа, удостоверяющего личность, данные миграционной карты (в случае если необходимость наличия миграционной карты предусмотрена законодательством Российской Федерации), документа, подтверждающего право иностранного гражданина или лица без гражданства на пребывание (проживание) в Российской Федерации, адрес места жительства (регистрации) или места пребывания, идентификационный номер налогоплательщика (при наличии), СНИЛС (при наличии), контактный номер телефона, адрес электронной почты.

**5.1.2.** В случае возникновения сомнений в достоверности и точности ранее полученной информации, представленной Клиентом, Букмекерская Компания вправе запрашивать иные сведения и документы, предусмотренные Федеральным законом от 07.08.2001 № 115-ФЗ, за исключением Клиентов, которые проходят упрощённую идентификацию для заключения интерактивных ставок.

**5.1.3.** Идентификация Клиента осуществляется на основании оригиналов документов и (или) нотариально заверенных копий. Нотариально заверенные копии документов Букмекерская Компания проверяет не позднее 3 (трёх) рабочих дней с даты их представления.

**5.1.4.** В соответствии с требованиями Федерального закона от 07.08.2001 № 115-ФЗ Букмекерская Компания обязана обновлять информацию о Клиентах не реже 1 (одного) раза в год. Под информацией понимаются – паспортные данные, место жительства, контактная информация.

**5.1.5.** Клиент обязан информировать Букмекерскую Компания об изменениях ранее представленной информации не позднее 7 (семи) рабочих дней с даты изменения.

**5.1.6.** Букмекерская Компания оставляет за собой право требовать у Клиента подтверждение личности любым способом на выбор Букмекерской Компании в соответствии с действующим законодательством.

**5.1.7.** Букмекерская Компания оставляет за собой право отменить все заключённые Клиентом пари, если при идентификации и/или регистрации на Сайте были предоставлены недостоверная информация о Клиенте и/или поддельные документы.

### **5.2. Приём ставок**

**5.2.1.** После ознакомления с ассортиментом событий Клиент сообщает сотруднику Букмекерской Компании о своей готовности заключить пари на определённую сумму на выбранный коэффициент исхода события. Для этого Клиент сообщает сотруднику информацию о выбранном пари, передаёт денежные средства и предъявляет документ, удостоверяющий личность.

**5.2.2.** Для заключения пари Клиент может передать сотруднику Букмекерской Компании обменный знак Букмекерской Компании.

**5.2.3.** Сотрудник Букмекерской Компании предоставляет Клиенту предварительную информацию для согласования одним из способов по выбору Клиента:

- вербальное озвучивание пари
- распечатанный черновик пари
- черновик пари на мониторе предпросмотра

**5.2.4.** Клиент проверяет информацию для заключения пари и вербально подтверждает своё согласие на заключение пари.

**5.2.5.** Сотрудник Букмекерской Компании распечатывает и передаёт Клиенту Квитанцию. После распечатывания Квитанции отмена или редактирование пари в базе данных Букмекерской

Компании невозможны.

**5.2.6.** Клиент ставит подпись на Квитанции, подтверждая факт заключения пари, и сохраняет Квитанцию для получения выигрыша. Отсутствие на Квитанции подписи Клиента не может служить основанием для признания условий пари несогласованными.

**5.2.7.** Выплата выигрыша производится в Пункте приёма ставок Букмекерской Компании, где было заключено пари, при предъявлении документа, удостоверяющего личность, оригинала квитанции или обменного знака игорного заведения в течение 30 дней после окончания последнего события в квитанции. По истечении 30 дней выплата выигрыша не производится.

**5.2.8.** В случае отсутствия в кассе Пункта приёма ставок суммы выигрыша, подлежащего выплате, выплата выигрыша осуществляется по соответствующему запросу Клиента в течение 48 часов с момента создания запроса в любое удобное для Клиента время. В случае неустребования Клиентом выигрыша в указанные сроки выплата выигрыша происходит в обозначенном порядке.

**5.2.9.** Выплата выигрыша по утерянным Квитанциям не производится.

### **5.3. Приём интерактивных ставок**

**5.3.1.** Букмекерская Компания принимает интерактивные ставки на основании настоящих Правил.

**5.3.2.** Букмекерская Компания принимает интерактивные ставки, переданные путём перевода денежных средств, в том числе электронных денежных средств, за исключением почтовых переводов, центром учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) с использованием электронных средств платежа по поручениям Клиента.

**5.3.3.** Пари заключается в процессинговом центре интерактивных ставок букмекерской конторы.

**5.3.4.** Для осуществления интерактивной ставки Клиенту необходимо пройти регистрацию на Сайте Букмекерской Компании, на интернет-сайте центра учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) и перевести денежные средства на свой счёт в ЦУПИС.

**5.3.5.** Действия Клиента, совершённые с использованием учётных данных Клиента, считаются совершёнными самим Клиентом. Клиент несёт ответственность за сохранность логина и пароля в целях исключения возможности использования их третьими лицами.

**5.3.6.** Если пароль стал известен третьим лицам, Клиент обязан самостоятельно изменить пароль.

**5.3.7.** Интерактивная ставка может быть использована Клиентом для заключения одного или нескольких пари.

**5.3.8.** Для заключения пари Клиенту необходимо выбрать интересующие исходы и добавить их в «корзину». При этом Клиенту следует указать сумму пари, вид пари и подтвердить своё решение о заключении пари.

**5.3.9.** Информация о пари направляется в процессинговый центр Букмекерской Компании для учёта интерактивных ставок, определения результатов азартной игры и расчёта сумм выигрышей.

**5.3.10.** Букмекерская Компания оставляет за собой право приостанавливать приём интерактивных ставок, заключение пари и выплату выигрышей на время проведения процедуры идентификации Клиента и процедуры верификации данных о Клиенте.

**5.3.11.** В случае выявления факта использования третьими лицами учётных данных Клиента при повторной регистрации Клиента, в том числе с использованием другого логина, Букмекерская Компания оставляет за собой право отказать Клиенту в приёме интерактивных ставок, заключении пари и выплате выигрышей.

**5.3.12.** Выплата выигрышей Клиенту осуществляется Букмекерской Компанией со счёта Букмекерской Компании в центре учёта переводов интерактивных ставок (ЦУПИС) путём увеличения остатков электронных денежных средств Клиента в ЦУПИС.

**5.3.13.** Внесённые участником денежные средства служат условием участия в азартной игре в соответствии с Правилами, установленными ООО «ПМБК». Вся внесённая сумма (интерактивная ставка) должна принять участие в азартной игре (пари).

**5.3.14.** На период с момента принятия решения Букмекерской Компанией об отказе в удовлетворении запроса Клиента на получение выплаты до момента окончания рассмотрения письменных объяснений Клиента Букмекерская Компания вправе принять решение о предоставлении Клиенту единственного способа для получения выплаты путём увеличения остатков электронных денежных средств Клиента в ЦУПИС.

## **6. Права Клиента**

**6.1.** Клиент имеет право на основании личных письменных заявлений вводить следующие самоограничения:

**6.1.1.** Ограничить предельный лимит суммы пари на определённое время.

**6.1.2.** Ограничить предельный лимит количества и сумм пари.

**6.1.3.** Запросить полный запрет к услугам Букмекерской Компании для заключения пари на определённое время или без ограничения по времени.

**6.2.** Письменное заявление Клиента о введении самоограничений подаётся в адрес Букмекерской Компании в следующем порядке:

**6.2.1.** Первичное письменное заявление Клиента о введении в отношении него самоограничений (Первичное заявление) подаётся лично через обособленное подразделение Букмекерской Компании, на копии заявления Клиента проставляется отметка о получении Первичного заявления.

**6.2.2.** Повторное письменное заявление Клиента о введении в отношении него самоограничений (Повторное заявление) подаётся Клиентом лично через обособленное подразделение Букмекерской Компании не ранее чем через 24 часа и не позднее 72 часов с даты подачи Первичного заявления.

**6.3.** Для введения ограничений по запросу Клиента Букмекерская Компания проводит идентификацию Клиента.

**6.4.** Букмекерская Компания вводит соответствующие ограничения в течение трёх дней с момента получения Повторного заявления. В случае если Клиентом не подано Повторное заявление в соответствии с п.6.2. Правил, ограничения в отношении Клиента не вводятся, до повторной подачи заявления в соответствии с настоящими Правилами.

**6.5.** Клиент имеет право отозвать своё заявление о самоограничении, для чего лично через обособленное подразделение Букмекерской Компании направляет письменное заявление для снятия ранее введённого ограничения.

**6.6.** Букмекерская Компания снимает ограничения Клиента в течение 7 (семи) календарных дней с момента получения заявления о снятии ограничений.

**6.7.** В случае повторно установленного ограничения на основании заявления Клиента Букмекерская Компания оставляет за собой право в течение одного года с момента повторного установления ограничения отказать Клиенту в снятии ограничений.

**6.8.** Клиент имеет право пользоваться услугами Букмекерской Компании в соответствии с настоящими Правилами.

## **7. Обязанности Клиента**

**7.1.** Клиент обязан соблюдать принцип «Честной игры» при заключении пари с Букмекерской Компанией.

**7.2.** В целях соблюдения законодательства о противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путём, и финансированию терроризма, а также в целях предотвращения противоправного влияния на результаты официальных спортивных событий при

заключении пари Клиент обязан предъявить документ, удостоверяющий личность.

В отдельных случаях по запросу Букмекерской Компании Клиент обязан предоставлять о себе дополнительные сведения.

**7.3.** Клиент, при заключении пари с Букмекерской Компанией, даёт согласие на обработку персональных данных в соответствии с Федеральным Законом от 07.08.2001 № 152-ФЗ «О персональных данных».

**7.4.** При заключении пари с Букмекерской Компанией Клиент обязан соблюдать настоящие Правила, а также другие нормативные документы Букмекерской Компании.

## **8. Права Букмекерской Компании**

**8.1.** Букмекерская Компания оставляет за собой право отказать Клиенту в заключении пари при нарушении Клиентом настоящих Правил, а также в иных случаях в соответствии с настоящими Правилами без объяснения причин.

**8.2.** Букмекерская Компания оставляет за собой право отказать Клиенту в заключении пари и выплате выигрыша в случае, если Клиент отказывается предоставить документ, удостоверяющий личность.

**8.3.** Букмекерская Компания оставляет за собой право в любой момент производить отмену пари, перерасчёт коэффициентов по рыночным значениям, а также объявлять пари проигрышным в случае, если Клиент нарушает принцип «Честной игры».

**8.4.** Букмекерская Компания оставляет за собой право в любой момент отменить пари или пересчитать коэффициенты по рыночным значениям в следующих случаях:

- Не учтены обстоятельства, влияющие на вероятность наступления исхода в момент заключения пари.

- Зафиксировано отклонение от Мировой линии.

- Допущены очевидные ошибки в Линии: пропуск дробного разделителя, смещение разряда, например, вместо «1,85» отображалось «18,5» или «185», перепутаны местами коэффициенты на победу участника 1 и участника 2, «Тотал больше» и «Тотал меньше» и т.д.

- При подозрении на нечестную спортивную борьбу Букмекерская Компания оставляет за собой право отказаться от любого пари в целом или его любой части, признав, таким образом, сомнительное пари недействительным (в этих случаях выплата производится с коэффициентом, равным «1») или приостановить выплаты по пари до завершения разбирательств до 120 календарных дней.

**8.5.** Букмекерская Компания оставляет за собой право в любой момент отменять или объявлять пари проигрышным в случаях, когда Клиент самостоятельно или с привлечением аффилированных лиц получает несправедливое преимущество перед Букмекерской Компанией, например, при заключении повторных пари на один и тот же исход для преодоления максимального лимита суммы ставки, установленного Букмекерской Компанией.

**8.6.** Букмекерская Компания оставляет за собой право в любой момент отменять пари, если при заключении или расчёте пари на сервере, в базе данных Букмекерской Компании произошли технические или программные сбои.

**8.7.** Букмекерская Компания оставляет за собой право в любой момент производить отмену пари или объявлять пари проигрышным в случае, если Клиент представляет интересы других букмекерских контор.

**8.8.** Букмекерская Компания оставляет за собой право в любой момент приостановить выплату выигрыша до принятия решения по письменному обращению Клиента. Порядок написания и рассмотрения письменных обращений изложен в пункте «Порядок решения спорных вопросов» настоящих Правил.

**8.9.** Букмекерская Компания оставляет за собой право отказать Клиенту в выплате выигрыша в случае отказа Клиента направить в Букмекерскую Компанию письменное обращение.

**8.10.** В целях соблюдения законодательства о противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путём, и финансированию терроризма Букмекерская Компания в праве отказать Клиенту в выплате выигрыша без объяснения причин.

**8.11.** Букмекерская компания может посчитать следующие пари недействительными:

- Если полагает, что заключены групповые пари (разрешается заключать пари только в качестве отдельных лиц), повторные пари на одни и те же результаты/победителей от одних и тех же или различных клиентов.
- Даже после того, как официальный результат соревнований/спортсменов станет уже известным, Букмекерская Компания может посчитать указанные пари недействительными, если полагает, что Клиенты действуют в сговоре или как синдикат, или рассматриваемые пари были сделаны одним или более Клиентами в пределах короткого промежутка времени.
- При подозрении на нечестную игру Букмекерская Компания в праве ограничить действия клиента и в срок, не превышающей 120 (сто двадцать) календарных дней с момента завершения события (последнего события), предоставить информацию клиенту о результатах проверки.
- В случаях неправильного фиксирования результатов азартных игр и (или) неправильного расчёта сумм выигрышей, подлежащих выплате, Букмекерской Компанией в срок, не превышающей 10 (десяти) календарных дней, может быть осуществлен перерасчёт таких результатов и (или) сумм выигрышей.

## **9. Обязанности Букмекерской Компании**

**9.1.** Букмекерская Компания заключает пари при соблюдении Клиентом настоящих Правил.

**9.2.** Букмекерская Компания обязана учитывать социальные последствия своей деятельности в целях борьбы с игровой зависимостью и осуществлять меры для минимизации негативных социальных последствий.

**9.3.** Букмекерская Компания обязана исполнять законодательство Российской Федерации о налогах и сборах.

## **10. Минимальная и максимальная сумма пари. Максимальный выигрыш**

**10.1.** Минимальная сумма пари определяется Букмекерской Компанией для каждого случая индивидуально.

**10.2.** Максимальная сумма пари определяется Букмекерской Компанией для каждого случая индивидуально.

**10.3.** Для заключения пари на сумму, превышающую максимальный лимит, Букмекерская Компания может предложить Клиенту услугу «Согласование пари».

**10.4.** Чтобы воспользоваться услугой «Согласование пари», Клиенту необходимо полностью внести денежные средства для заключения пари.

**10.5.** Букмекерская Компания оставляет за собой право согласовывать индивидуальный лимит для Клиента в период от одной до пятнадцати минут. При подтверждении индивидуального лимита пари заключается автоматически, и отказ от услуги невозможен.

**10.6.** Максимальный выигрыш по одному пари, без учёта суммы ставки, может составлять до десяти миллионов рублей.

**10.7.** Букмекерская Компания оставляет за собой право в любой момент изменять размер максимального выигрыша по событию, а также размер максимального выигрыша для каждого Клиента.

**10.8.** Если в пари вида «экспресс» входят события с ограничениями по выплате, то выплата по такому пари определяется событием, выплата по которому является минимальной.

## **11. Досрочный расчёт пари**

**11.1.** Букмекерская Компания может предложить Клиенту услугу «Досрочный расчёт пари».

**11.2.** Услуга «Досрочный расчёт пари» даёт Клиенту возможность получить выигрыш до фактического окончания события и распространяется на пари вида «доматч» при условии, что события данного пари ещё не начались; и на пари вида «экспресс», когда расчёт по начатым событиям уже произведён. Размер выплаты согласно услуге «Досрочный расчёт пари» определяется Букмекерской Компанией.

## **12. Порядок решения спорных вопросов**

**12.1.** Букмекерская Компания и Клиент исходят из принципа добросовестного участия в пари.

**12.2.** В случае умышленного сокрытия Клиентом от Букмекерской Компании заведомо известной о событии информации риск последствий возлагается на Клиента, в том числе пари может быть признано недействительным, проигрышным и т.д., в связи с этим на Клиента может быть возложено возмещение понесённых Букмекерской Компанией с этим расходов и иных убытков.

**12.3.** При заключении пари Букмекерская Компания имеет политику нулевой терпимости по отношению к запрещённым настоящими Правилами действиям и мошеннической деятельности со стороны Клиента.

**12.4.** В спорных ситуациях, не имеющих прецедента, окончательное решение принимается Букмекерской Компанией.

Письменные обращения Клиентов по результатам событий Букмекерская Компания принимает к рассмотрению в течение трёх дней с момента завершения события или инцидента. Обращения принимаются на основании письменного заявления Клиента при наличии следующих документов:

### **для граждан РФ:**

- паспорт гражданина РФ (все страницы)
- свидетельство ИНН
- документ, подтверждающий принадлежность Клиенту средства платежа (способа), посредством которого был осуществлён перевод интерактивных ставок (допускается закрашивать конфиденциальные сведения)
- документ, подтверждающий принадлежность Клиенту средства платежа (способа), указанного в запросе на получение выплаты (допускается закрашивать конфиденциальные сведения)

### **для лиц, не являющихся гражданами РФ:**

- миграционная карта (в случае если необходимость наличия миграционной карты предусмотрена законодательством РФ)
- документ, подтверждающий право иностранного гражданина или лица без гражданства на пребывание (проживание) в Российской Федерации (в случае если необходимость наличия такого документа предусмотрена законодательством РФ)
- документ с указанием адреса места пребывания
- документ, подтверждающий принадлежность Клиенту средства платежа (способа), посредством которого был осуществлён перевод интерактивных ставок (допускается закрашивать конфиденциальные сведения)
- документ, подтверждающий принадлежность Клиенту средства платежа (способа), указанного в запросе на получение выплаты (допускается закрашивать конфиденциальные сведения)

**12.5.** При возникновении технических сбоев Букмекерская Компания оставляет за собой право производить расчёт выигрыша с коэффициентом «1».

**12.6.** Срок ответа на письменное обращение составляет тридцать календарных дней с момента получения обращения Букмекерской Компанией.

**Приложение № 1. Продолжительность матча, необходимая для расчёта пари**

<b>Вид спорта</b>	<b>Необходимая минимальная продолжительность матча для расчёта</b>	<b>Необходимая минимальная продолжительность части матча для расчёта</b>
Американский футбол	55 минут	Четверть – 10 минут Половина – 25 минут
Баскетбол (формат 4 x 10)	35 минут	Четверть – 8 минут Половина – 18 минут
Баскетбол (формат 4 x 12)	40 минут	Четверть – 10 минут Половина – 22 минуты
Бейсбол	5 иннингов	
Водное поло	30 минут	Период – 7 минут Половина – 15 минут
Волейбол	3 сета	
Гандбол	50 минут	Тайм – 25 минут
Пляжный гандбол	18 минут	Период – 8 минут
Пляжный футбол	30 минут	Период – 10 минут
Футбол	60 минут	Тайм – 30 минут
Футзал	35 минут	Тайм – 15 минут
Хоккей с шайбой	55 минут	Период – 15 минут
Хоккей с мячом (формат 2 x 45)	80 минут	Тайм – 40 минут
Хоккей с мячом (формат 3 x 30)	80 минут	Тайм – 25 минут
Хоккей на траве (формат 2 x 35)	60 минут	Тайм – 30 минут
Хоккей на траве (формат 4 x 17 минут 30 секунд)	60 минут	Тайм – 15 минут
Иные виды спорта с фиксированной продолжительностью по времени	70% матча	70% части матча



### **Пример № 1**

В футбольном матче вместо двух таймов по 45 минут сыграно два тайма по 30 минут. В этом случае расчёту подлежат все пари, даже при условии, что информация об изменённом формате не была предоставлена.

### **Пример № 2**

В футбольном матче в первом тайме сыграно 45 минут и забито два гола, а во втором тайме сыграно 5 минут и забит один гол, после чего матч был завершён. В данном случае расчёту подлежат все пари на первый тайм, а также пари, исход которых однозначно определён – «Тотал основного времени (1,5)», «Тотал основного времени (2,5)», «Тотал второго тайма (0,5)», «Кто забьёт первый гол (основное время)», «Кто забьёт второй гол (основное время)», «Кто забьёт третий гол (основное время)» и т.д. Все остальные пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

### **Пример № 3**

В футбольном матче в первом тайме сыграно 45 минут и забито два гола, а во втором тайме сыграно 16 минут и забит один гол (счёт 2-го тайма 1:0), после чего матч был завершён. В данном случае расчёту подлежат пари, исходы которых однозначно определены и для которых сыграна необходимая минимальная продолжительность матча/тайма. Следовательно, будут рассчитаны все исходы блоков «весь матч», «1-й тайм», а также исходы блока «2-й тайм», которые однозначно определены, например, «Тотал 2-го тайма 0,5», «Кто забьёт первый гол во 2-м тайме», «Команда 1 забьёт во втором тайме», «Инд. тотал команды 1 0,5».

### **Пример № 4**

В теннисном матче при счёте 1:0 (6:4; 5:5) игрок отказывается продолжать игру или дисквалифицирован. Расчёту подлежат все пари на первый сет, а также пари, исход которых однозначно определён – «Тотал второго сета (9,5)», «Тотал второго сета (10,5)», «Тотал второго сета (11,5)», «Фора второго сета (+/- 2,5)», «Фора второго сета (+/- 3,5)», «Тотал “Весь матч” (20,5)», «Тотал “Весь матч” (21,5)» и т.д. Все остальные пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

### **Пример № 5**

В теннисном матче при счёте 0:0 (5:3) игрок отказывается продолжать игру или дисквалифицирован. Расчёту подлежат пари на первый сет, исход которых однозначно определён.

Первый сет:

- «Тотал первого сета (8,5)» – выиграл исход «больше»
- «Тотал первого сета (7,5)» – выиграл исход «больше»
- «Фора команда 1 (+ 2,5)» – исход выиграл
- «Фора команда 1 (+3,5)» – исход выиграл
- «Фора команда 1 (-3,5)» – исход проиграл
- «Фора команда 2 (+3,5)» – исход выиграл
- «Тотал первого сета (9,5; 10; 10,5 и т.д.)» – отмена
- «Фора команда 2 (+ 2,5)» – отмена
- «Фора (+/- 0,5)» – отмена
- «Фора (+/- 1,5)» – отмена
- Победитель первый сет – отмена

Весь матч:

- «Тотал «Весь матч» (13,5; 14,5;) – выиграл исход «больше»
- «Тотал «Весь матч» (15,5; 16,5 и т.д.) – отмена

Все остальные пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

### **Пример № 6**

В теннисном матче при счёте 1:1 (3:6, 6:0, 4:2) игрок отказывается продолжать игру или дисквалифицирован. Расчёту подлежат пари на первый сет, второй сет. На 3-й сет и весь матч расчёту подлежат пари, исход которых однозначно определён.

Третий сет:

- «Тотал третьего сета (7)» – выиграл исход «больше»
  - «Тотал третьего сета (7,5)» – выиграл исход «больше»
  - «Фора команда 1 (+ 2,5)» – исход выиграл
  - «Фора команда 1 (+3,5)» – исход выиграл
  - «Фора команда 2 (-3,5)» –исход проиграл
  - «Фора команда 1 (-4,5)» –исход проиграл
  - «Фора команда 2 (+4,5)» –исход выиграл
  - «Тотал третьего сета (8,5; 9; 9,5; 10,5)» – отмена
  - «Фора команда 1 (-3,5)» –отмена
  - «Фора команда 2 (+3,5)» – отмена
  - «Фора команда 2 (+ 2,5)» – отмена
  - «Фора команда 1 (- 2,5)» – отмена
  - «Фора (+/- 0,5)» – отмена
  - «Фора (+/- 1,5)» – отмена
  - Победитель третьего сета – отмена
- Весь матч:
- «Фора по сетам команда 1 (+1,5)» – исход выиграл
  - «Фора по сетам команда 2 (-1,5)» – исход проиграл
  - «Фора по сетам команда 1 (-1,5)» – исход проиграл
  - «Фора по сетам команда 2 (+1,5)» – исход выиграл
  - «Тотал «Весь матч» (19,5; 20,5; 21,5; 22,5 – выиграл исход «больше»
  - «Тотал сетов весь матч» (2,5) – выиграл исход «больше»
  - «Ком 1 выиграет хотя бы в одном сете»– выиграл исход «да»
  - «Ком 2 выиграет хотя бы в одном сете» –выиграл исход «да»
  - «Фора по геймам весь матч команда 1 (-0,5)» – исход выиграл
  - «Фора по геймам весь матч команда 2 (+0,5)» – исход проиграл
  - «Фора по геймам весь матч команда 1 (+1,5)» – исход выиграл
  - «Фора по геймам весь матч команда 2 (-1,5)» – исход проиграл
  - «Фора по геймам весь матч команда 2 (+7,5)» – исход выиграл
  - «Фора по геймам весь матч команда 1 (-7,5)» – исход проиграл
  - «Тотал «Весь матч» (23,5; 24,5 и т.д.) – отмена
  - «Фора по геймам весь матч команда 2 (+1)» – отмена
  - «Фора по геймам весь матч команда 2 (+6,5)» – отмена
  - «Фора по геймам весь матч команда 1 (-6,5)» – отмена
  - «Фора по геймам весь матч команда 1 (-1)» – отмена
- Все остальные пари подлежат расчёту с коэффициентом «1».

## Приложение № 2. Примеры пари

### 1. Ставка вида «одинар»

Событие	Пари	Исход	Коэффициент	Сумма ставки	Возможный выигрыш
Бенфика – Зенит	Победитель	Ком 2	3,67	1 000 руб.	3 670 руб.

### 2. Ставка вида «экспресс»

Событие	Пари	Исход	Коэффициент
Бенфика – Зенит	Победитель	Ком 2	3,67
ПСЖ – Челси	Тотал (2,5)	Больше	2,16
Рома – Реал Мадрид	Обе забьют	Да	1,62
Итоговый коэффициент: <i>вычисляется как произведение коэффициентов всех исходов, входящих в «экспресс», с последующим округлением к ближайшему целому до 2 знаков после запятой</i>			12,84
Сумма ставки:			1 000 руб.
Возможный выигрыш:			12 840 руб.

### 3. Пари типа «Фора»

Как правило, в линии представлены форы двух типов – дробные (-1,5; +1,5; +2,5 и т.д.) и целочисленные (-1; 0; +1 и т.д.). Главное отличие заключается в том, что одним из вариантов расчёта пари на целочисленные форы является отмена.

Пример № 1:

Событие	Пари	Исход	Коэффициент	Сумма ставки	Возможный выигрыш
Бенфика – Зенит	Ф1 (Фора команды 1)	Ф1 (-1)	2,13	1 000 руб.	2 130 руб.

Для того чтобы данное пари выиграло, необходимо, чтобы Команда 1 одержала победу в матче с преимуществом более чем в 1 гол, т.е. 2:0, 3:0, 3:1 и т.д.

Если Команда 1 одержит победу ровно в 1 мяч (1:0, 2:1, 3:2 и т.д.), то по пари будет произведена отмена (оно будет рассчитано с коэффициентом 1).

Если Команда 1 сыграет вничью или потерпит поражение в матче, то пари проиграет.

Пример № 2:

Событие	Пари	Исход	Коэффициент	Сумма ставки	Возможный выигрыш
Бенфика – Зенит	Ф2 (Фора команды 2)	Ф2(+1,5)	1,36	1 000 руб.	1 360 руб.

Для того чтобы данное пари выиграло, необходимо, чтобы Команда 2 одержала победу, сыграла вничью либо не проиграла более чем в 1 гол, т.е. 0:1, 0:0; 1:0; 2:1 и т.д.

Если Команда 2 потерпит поражение в матче более чем в 1 гол (2:0, 3:0, 3:1 и т.д.), то пари проигрывает.

#### 4. Пари «Гол+Пас»

Расчёт количества очков игрока в хоккейном матче, если в Линии представлено следующее пари:

Пари		Меньше	Больше
Мозякин Сергей	Тотал (1,5)	1,65	2,10

При подсчёте количества очков игрока Сергея Мозякина в матче будет учитываться количество забитых им шайб, а также совершённых голевых передач:

0 голов и 2 голевые передачи	–	2 очка
1 гол и 1 голевая передача	–	2 очка
2 гола и 0 голевых передач	–	2 очка
2 гола и 2 голевые передачи	–	4 очка

### Приложение № 3. Пример пари вида «система» с вариантом расчёта

Например, в линии представлены следующие матчи:

Событие		1	X	2
Бавария	Шальке	1,2	5,0	9,1
Лацио	Ювентус	2,1	3,1	3,4
Вашингтон	Тампа Бэй	1,9	3,8	3,4
Симон	Раонич	1,4		2,6

Допустим, выбраны следующие четыре исхода:

- (1) – «победа **Шальке**» (коэффициент – 9,1)
- (2) – «ничья в матче **Лацио – Ювентус**» (коэффициент – 3,1)
- (3) – «победа **Тампа Бэй**» (коэффициент – 3,4)
- (4) – «победа **Раонич**» (коэффициент – 2,6)

Таким образом, определено общее количество исходов в пари типа «система» – 4. Из данного набора исходов можно заключить следующие пари:

- **система «2 из 4»** – это все различные «экспрессы» размерности 2 (состоящие из двух исходов), которые можно составить из выбранных 4 исходов. Это будут следующие «экспрессы»:
  - (1) + (2)
  - (1) + (3)
  - (1) + (4)
  - (2) + (3)
  - (2) + (4)
  - (3) + (4)

То есть, в данном случае будут сделаны 6 двойных «экспрессов». При этом общая сумма пари на систему будет распределена равномерно – на каждый из «экспрессов» придётся по 1/6 общей ставки.

- **система «3 из 4»** – это все различные «экспрессы» размерности 3 (состоящие из трёх исходов), которые можно составить из выбранных 4 исходов. Это будут следующие «экспрессы»:
  - (1) + (2) + (3)
  - (1) + (2) + (4)
  - (1) + (3) + (4)
  - (2) + (3) + (4)

То есть, в данном случае будут сделаны 4 тройных «экспресса». При этом общая сумма пари на систему будет распределена равномерно – на каждый из «экспрессов» придётся по 1/4 общей ставки.

#### **Важно:**

Преимущество «системы» перед «экспрессом» заключается в том, что пари «экспресс» проигрывает целиком в случае проигрыша даже одного исхода, входящего в «экспресс», а в системе проиграют лишь те варианты, в которые войдёт этот проигрышный исход, а все остальные – выиграют. Таким образом, пари типа «система» являются менее рискованными, чем пари «экспресс».

Предположим, что в системе «2 из 4» на сумму 600 рублей не был угадан 3-й исход («Тампа Бэй» не смогла победить), в то время как все остальные исходы были угаданы верно. В этом случае все

«экспрессы», в составе которых есть 3-й исход, проигрывают, однако остальные варианты системы выигрывают:

- (1) + (2). Коэффициент «экспресса»:  $9,1 \times 3,1 = 28,21$
- (1) + (3). Проиграл.
- (1) + (4). Коэффициент «экспресса»:  $9,1 \times 2,6 = 23,66$
- (2) + (3). Проиграл.
- (2) + (4). Коэффициент «экспресса»:  $3,1 \times 2,6 = 8,06$
- (3) + (4). Проиграл.

Сумма пари 600 рублей распределяется равномерно на все варианты системы (6 шт.). Итого, на каждый «экспресс» приходится по 600 руб. / 6 экспрессов = 100 руб.

Общая выплата составит  $100 \text{ руб.} \times 28,21 + 100 \text{ руб.} \times 23,66 + 100 \text{ руб.} \times 8,06 = 5\,993 \text{ руб.}$

Таблица вариантов

Вид системы	Кол-во комбинаций
2 из 3	3
2 из 4	6
3 из 4	4
2 из 5	10
3 из 5	10
4 из 5	5
2 из 6	15
3 из 6	20
4 из 6	15
5 из 6	6
2 из 7	21
3 из 7	35
4 из 7	35
5 из 7	21
6 из 7	7
2 из 8	28
3 из 8	56
4 из 8	70
5 из 8	56
6 из 8	28
7 из 8	8
2 из 9	36
3 из 9	84
4 из 9	126
5 из 9	126
6 из 9	84
7 из 9	36
8 из 9	9

Вид системы	Кол-во комбинаций
2 из 10	45
3 из 10	120
4 из 10	210
5 из 10	252
6 из 10	210
7 из 10	120
8 из 10	45
9 из 10	10
2 из 11	55
3 из 11	165
4 из 11	330
5 из 11	462
6 из 11	462
7 из 11	330
8 из 11	165
9 из 11	55
10 из 11	11
2 из 12	66
3 из 12	220
4 из 12	495
5 из 12	792
6 из 12	924
7 из 12	792
8 из 12	495
9 из 12	220
10 из 12	66
11 из 12	12

Вид системы	Кол-во комбинаций
2 из 13	78
3 из 13	286
4 из 13	715
9 из 13	715
10 из 13	286
11 из 13	78
12 из 13	13
2 из 14	91
3 из 14	364
4 из 14	1001
11 из 14	364
12 из 14	91
13 из 14	14
2 из 15	105
3 из 15	455
12 из 15	455
13 из 15	105
14 из 15	15
2 из 16	120
3 из 16	560
13 из 16	560
14 из 16	120
15 из 16	16

Некоторые виды систем (например, «5 из 13» или «10 из 15» и др.) отсутствуют в таблицах и не могут быть приняты ввиду того, что количество комбинаций по таким видам систем превышает 1 001 – максимально разрешённого количества вариантов в системе согласно настоящим Правилам.